

Inhalt

<i>Vorwort</i>	<i>ix</i>
----------------------	-----------

Teil I: Einführung in Jini

1: Einführung in Jini	3
Was ist Jini?	3
Jini-Technologie	6
Jini und RMI	12
Voraussetzungen für Jini	15
Der Jini-Gemeinschaftsprozess	15
Die Sun Community Source License	16
Zusammenfassung	17
2: Erste Schritte mit Jini	19
Jini herunterladen	19
Umgebung einrichten	22
Jini-Dienste starten	23
Verwendung des Start Services-GUI-Tools	31
3: Remote Method Invocation	37
Objektserialisierung	38
Ein einfaches Beispiel für RMI	43
Code transportieren	48
Aktivierung	52
RMI-Dienste mit Proxy	58
Zusammenfassung	59

4: Grundlagen der Jini-Programmierung	61
Der Jini-Lookup-Service	61
Ein einfacher Dienst und Client	63
Leasing und der Lookup-Service	72
Klassen zur Unterstützung von Lookup und Discovery	76
Attribute und das Entry-Interface	82
Andere Dienstimplementierungen	88
Zusammenfassung	92
5: Leasing	93
Die Dienst-Interfaces	95
Die Dienst-Implementierung	96
Die Client-Implementierung	104
Leasingrichtlinien	105
Zusammenfassung	110
6: Remote-Events	111
Ein Beispiel für ein Remote-Event	112
Remote-Events und der Jini-Lookup-Service	121
Zusammenfassung	126
7: Dienstadministration	127
Administrations-APIs	127
Ein selbstdefiniertes Administrationsinterface zur Verfügung stellen	135
Zusammenfassung	138
8: Diverse Klassen	139
Sammlungen	140
Thread-Dienstprogramme	141
Kommandozeilen parsen	153
Zusammenfassung	155
9: Transaktionen	157
Überblick über Transaktionen	157
Die client-seitigen Transaktions-APIs	159
Das Transaktions-Framework von Jini	161
Zusammenfassung	169
10: Der JavaSpaces-Dienst	171
Das JavaSpaces-API	172
Ein Beispiel mit JavaSpaces	175
JavaSpaces in Dienste einbetten	180
Zusammenfassung	185

11: Hilfsdienste	187
Der Lookup-Discovery-Dienst	188
Der Lease-Erneuerungsdienst	190
Der Event-Mailbox-Dienst	192
Ein Beispiel für einen aktivierbaren Dienst	193
Ein abtrennbarer Client	212
Zusammenfassung	217

12: Sicherheit in Jini	219
Beispiele für Richtliniendateien	220
Jini-Richtliniendateien	221
Klassen für die Jini-Sicherheit	223
Zusammenfassung	223

Teil II: Schnellreferenz

Benutzung der Schnellreferenz	227
--	------------

13: Dienste-Referenz	237
fiddler	237
mahalo	240
mercury	242
norm	244
outrigger	246
reggie	249

14: Die com.sun.jini-Pakete	253
--	------------

15: Das net.jini.core-Paket	297
--	------------

16: Die net.jini-Pakete	327
--------------------------------------	------------

17: Die java-Pakete	369
----------------------------------	------------

18: Index aller Klassen, Methoden und Felder	415
---	------------

Index	427
--------------------	------------