

## INHALTSVERZEICHNIS

Vorwort .....	5
BEISPIELE FÜR DIE MENSCH-RECHNER-KOMMUNIKATION	
I. Kupka (Hamburg) Algorithmische Metakommunikation .....	9
W. Köck (Paderborn) Menschliche Kommunikation: Theorie und Empirie .....	20
DIALOGSYSTEME	
P. Gorny (Oldenburg) Zur Manipulation visueller Information .....	55
H.-J. Brückner, P. Fuchs, A. Schmitt, D. Schütt, C. Sczech (München) Spatial data management - a new perspective for database interaction .....	89
H.-J. Hoffmann (Darmstadt) Über die Benutzung moderner Editoren für die Programmentwicklung und Textbearbeitung .....	101
A. Schulz (Linz) CAS, ein System für den interaktiven Programmentwurf	149
W. Dzida, C. Hoffmann, W. Valder (Bonn) Wissensbasierte Dialogunterstützung .....	164
G. Zemanek (Wien) Schnittstellenentwurf am Beispiel einer Aufzugssimulation .....	211
LERNEN UND KOGNITION	
R. Gunzenhäuser (Stuttgart) Lernen als Dimension der Mensch-Maschine- Kommunikation .....	226
O. Huber (Salzburg) Zur Erforschung individueller Differenzen bei kognitiven Fähigkeiten .....	253
P. Molzberger (Neubiberg) Der Computer als Kommunikations-Partner? .....	268
J. Friedrich (Dortmund) Qualifizierung von Arbeitnehmern in Computergestützten Arbeitsprozessen .....	312

**INTERAKTIVES LERNEN**

<b>G. Fischer (Stuttgart)</b> Formen und Funktionen von Modellen in der Mensch-Computer Kommunikation (MCK) .....	328
<b>M. J. Tauber (Paderborn)</b> Zum Konzept von Metakommunikation mit Systemen .....	344
<b>G. C. van der Veer (Amsterdam)</b> Adaptation in Computer Assisted Learning and Teaching .....	364
<b>Autorenverzeichnis .....</b>	<b>379</b>