

# INHALTSVERZEICHNIS

07 Vorwort

09 Level 1: Verkörperung & Verwandlung  
*Benjamin Beil*

73 Manifesto for a Ludic Century  
*Eric Zimmerman*

21 Level 2: Bewegung & Raum  
*T. Sofie Taubert*

79 The Play is the Thing  
*Pavel Drábek*

33 Level 3: Welten & Weltenbau  
*Benjamin Beil*

89 Computerspiel und Museum, oder:  
Was passiert, wenn ein Juggernaut Laokoon trifft?  
*Thomas Hensel*

43 Level 4: Macht & Abstraktion  
*Peter W. Marx*

97 Something Wicked – Macbeth Enters the Digital World  
*E. B. Hunter in Conversation With T. Sofie Taubert*

51 Level 5: Regelbruch & Selbstoptimierung  
*Philipp Bojahr*

103 Eine Operation am offenen Herzen  
Über Gewalt und Computerspiele  
*Benjamin Beil*

63 Level 6: Rausch & Exzess  
*Benjamin Beil*

113 Im Spiegel der Spiele  
Games in der digitalen Kultur  
*Gundolf S. Freyermuth*

125 Anhang