

# Inhalt

<b>Einleitung</b> .....	9
<b>Kapitel 1 Redstone-Grundlagen</b> .....	11
1.1 Abbau .....	11
1.2 Signalübertragung .....	12
1.3 Signalquellen .....	15
1.3.1 Redstone-Block .....	15
1.3.2 Knopf .....	16
1.3.3 Druckplatte .....	16
1.3.4 Stolperdraht .....	17
1.3.5 Sensorschiene .....	18
1.3.6 Wageplatte .....	19
1.3.7 Tageslichtsensor .....	22
1.4 Signale vergleichen .....	27
1.5 Liste der Redstone-Gegenstande .....	29
<b>Kapitel 2 Logische Gatter und Schaltungen</b> .....	35
2.1 Logikgatter .....	35
2.1.1 Nicht-Gatter .....	35
2.1.2 Oder-Gatter .....	36
2.1.3 Und-Gatter .....	37
2.1.4 XOR-Gatter .....	39
2.2 Halbaddierer .....	40
2.3 Taktgeber .....	42
2.3.1 Fackel-Taktgeber .....	42
2.3.2 Verstarker-Taktgeber .....	43
2.3.3 Kolben-Taktgeber .....	44
2.3.4 Trichter-Taktgeber .....	44

<b>Kapitel 3</b>	<b>Haustechnik</b>	<b>47</b>
3.1	Türöffner .....	47
3.1.1	Druckplatte .....	47
3.1.2	Knopf .....	48
3.1.3	Tageslichtsensor .....	48
3.1.4	Hebel .....	50
3.2	Türklingel .....	53
3.3	Zahlenschloss .....	55
3.4	Kartenschloss .....	59
3.5	Versteckte Eingänge .....	63
3.5.1	Versteckte Treppe .....	64
3.5.2	Versteckter Durchgang .....	66
3.6	Aufzüge .....	68
3.6.1	Kolben-Aufzug .....	68
3.6.2	Paternosteraufzug .....	74
<b>Kapitel 4</b>	<b>Fallen</b>	<b>81</b>
4.1	TNT-Fallen .....	81
4.1.1	Schacht-Falle .....	81
4.1.2	Baum-Falle .....	83
4.1.3	Deaktivierbare TNT-Falle .....	84
4.1.4	Diamant-Falle .....	86
4.2	Selbstschussanlagen .....	87
4.3	Wasser-Fallen .....	91
4.3.1	Tür-Falle .....	91
4.3.2	Falltür-Falle .....	94
<b>Kapitel 5</b>	<b>Farmen</b>	<b>97</b>
5.1	Halbautomatische Melonen-Farm .....	97
5.2	Vollautomatische Melonen-Farm .....	100
5.3	Halbautomatische Zuckerrohr-Farm .....	104
5.4	Vollautomatische Kaktus-Farm .....	106
5.5	Halbautomatische Weizen-Farm .....	106
5.6	Vollautomatische Eier-Farm .....	110

5.7	Monsterfarmen .....	113
5.7.1	Schacht-Monsterfalle .....	113
5.7.2	Lava-Monsterfalle .....	118
5.7.3	Redstone-Monsterfalle .....	122
<b>Kapitel 6</b>	<b>Schienen und Loren</b> .....	<b>129</b>
6.1	Loren antreiben .....	129
6.2	Kreuzungen .....	130
6.3	Weichen .....	132
6.3.1	T-Weiche .....	133
6.3.2	V-Weiche .....	133
6.4	Lorenspeicher .....	134
6.5	U-Bahn .....	138
6.6	Bahnübergang .....	140
6.7	Automatischer Güterbahnhof .....	145
6.7.1	Beladestation .....	145
6.7.2	Entladestation .....	147
<b>Kapitel 7</b>	<b>Kanonen</b> .....	<b>151</b>
7.1	Funktionsweise .....	151
7.2	Kleine Kanone .....	154
7.3	Mittlere Kanone .....	156
7.4	Große Kanone .....	158
<b>Kapitel 8</b>	<b>Musik</b> .....	<b>163</b>
8.1	Töne .....	163
8.2	Instrumente .....	164
8.3	Längere Melodien .....	164
<b>Kapitel 9</b>	<b>Schießstand</b> .....	<b>167</b>
9.1	Scheibenschießen .....	167
9.2	Bewegliche Ziele .....	170

<b>Kapitel 10</b>	<b>Automatischer Ofen</b>	<b>177</b>
<b>Kapitel 11</b>	<b>Automatisches Lagerhaus</b>	<b>181</b>
11.1	Loren-Lagerhaus .....	181
11.2	Trichter-Lagerhaus .....	187
<b>Kapitel 12</b>	<b>Zahlendisplay</b>	<b>195</b>
12.1	Das Display .....	195
12.2	Zählmaschine .....	202
<b>Kapitel 13</b>	<b>Wasserkraft</b>	<b>207</b>
13.1	Kanal .....	207
13.1.1	Ränder .....	208
13.1.2	Übergänge .....	209
13.2	Bootshebewerk .....	209
13.3	Schiffskatapult .....	212
13.4	Schleuse .....	217
13.5	Mülleimer .....	220
<b>Kapitel 14</b>	<b>Luftschiffe</b>	<b>223</b>
14.1	Motoren .....	223
14.1.1	Einfacher Motor .....	223
14.1.2	Schneller Motor .....	225
14.2	Personenluftschiff .....	227
14.3	Bomber .....	229
<b>Index</b>	.....	<b>233</b>