

# INHALT

Einleitung	11
1 Forschung	23
Begriffe	25
Bausteine	31
<b>TEIL 1  BAUSTEINE</b>	<b>41</b>
2 Frust	43
Unmut	47
Frustration	51
Entfremdung	55
Limits	59
3 Drang	62
Identität	64
Bedeutung	69
Abenteuer	72
Limits	77
4 Ideen	80
Ideologie	85
Frames	90
Resonanz	93
Limits	95

5 Leute	99
Gegenkulturen	103
Cliques	108
Anführer	112
Limits	116

6 Gewalt	119
Gewöhnung	123
Repression	127
Krieg	131
Limits	134

## TEIL 2 TRENDS 139

7 Religion	141
Problem oder problematisch?	144
Islam	149
Islamischer Staat	154
Folgen	158

8 Internet	160
Evolution	164
Virtuelle Gegenkulturen	168
On- und offline	173
Folgen	177

9 Einsame Wölfe	179
Strategie	183
Einsam oder allein?	188
Psychische Gesundheit	191
Folgen	195

10 Frauen	197
<b>Tradition</b>	201
<b>Utopie</b>	206
<b>Emanzipation</b>	210
<b>Folgen</b>	214
11 Gangster	217
<b>Proletarisierung</b>	221
<b>Erlösung</b>	225
<b>Gefängnis</b>	229
<b>Folgen</b>	233
12 Was tun?	235
<b>Radikalisierung</b>	236
<b>Prävention</b>	241
<b>Deradikalisierung</b>	245
<b>Ursachenbekämpfung</b>	250
Nachwort	255
Dank	263
Bildnachweis	265
Anmerkungen	267
Register	291