

MENÜ

- Von Snacks und Chips zur Traummaschine
 von *Steve Ditlea* XI
 Die Heimat der Traummaschine: Personal Computer
 in Amerika von *Rick Meyerowitz* XIII



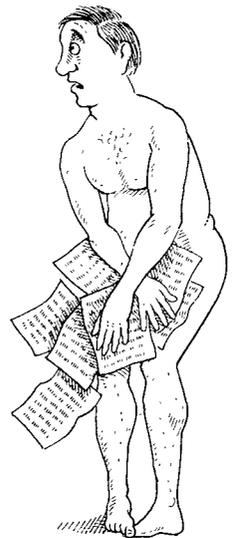
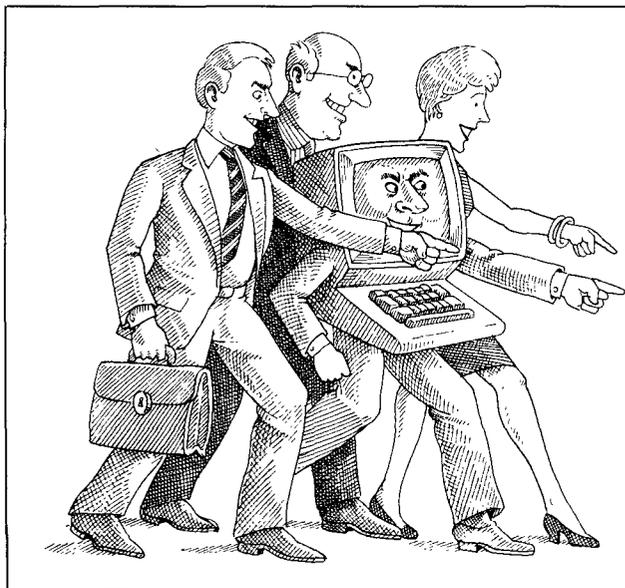
GUTEN APPETT!

- Binäre Entscheidungen und das Tao des Heimcomputers
 von *Steve Ditlea* 3/1
 DER MENSCHLICHE COMPUTER 3/2
 ZWEIERPOTENZEN 5
- Die großen Computer-Exzentriker der Geschichte
 von *Marguerite Zientara* 6
 DIE PASCALINE UND DER LEIBNIZSCHE
 RECHNER 7
 ADA LOVELACE: DIE ERSTE PROGRAMMIERERIN
 von *Howard Rheingold* 9
 IN DEN KARTEN 10
 DAS KNACKEN DES NAZICODES 11
 MODELL EINS: DER ERSTE MODERNE
 DUALRECHNER von *Roe R. Adams III* 12
- Onkel Sam und die Computer-Revolution
 von *Myron Berger* 13

- ENIAC GESTERN 14
 ENIAC HEUTE: R.I.P. von *Bob Schwabach* 15
 DAS ORIGINAL-BUG 16
 COMMODORE HOPPER: DIE MUTTER VON COBOL
 von *Howard Rheingold* 17
 DIE NATIONALE WISSENSCHAFTLICHE
 STIFTUNG 18
 DIE COMPUTER DER RAUMFÄHRE 19
 Computer-Zeittafel von *Carol Iacofano* 20
 Wer braucht Personal Computer? von *J. Presper Eckert* . 35
 Solomons Erinnerungen von *Les Solomon* 36
 DER ERSTE DO-IT-YOURSELF-PERSONAL
 COMPUTER von *Larry Steckler* 37
 AUFSTIEG UND FALL DES ALTAIR von *Stan Veit* 39
 VON WEIT KOMMST DU HER, MIKRO von *Ivan Berger* 40
 Quiz der ausgestorbenen Computer von *Stan Veit* 42
 Ein Mikroprozessor von innen von *Stan Veit* 44
 Harte Fakten: Anatomie eines Personal Computers
 von *Marty Norman* 46
 Ein Mikrochip wird geboren von *Tay Vaughan* 48
 CLEAN ROOMS von *Tay Vaughan* 50
 ÜBER SILIZIUM 51
 Mikrocomputer heute und morgen
 von *Marcian E. Hoff jr.* 52
 CHIP-GENERATIONEN 53

FOR- UND NEXTSPEISEN

- Die fröhlichen Streiche der Mikrocomputerer
 von *Allan Lundell und Geneen Marie Haugen* 57
 DIE PHONE PHREAKS von *Cheshire Catalyst* 58
 EIN APPLE FÜR DEN CAPTAIN von *Steven Wozniak* 61
 Hacker-Ethik von *Neal Patrick* 62
 DIE »GARAGEN« DES SILICON VALLEY
 von *Scott Mace* 64
 Der Wahnsinn der Computer-Zeitschriften
 von *Stan Veit* 66
 SO LIEST MAN EINE COMPUTER-ZEITSCHRIFT
 von *The Flash* 67
 DIE ZEHN WICHTIGSTEN COMPUTER-BÜCHER
 von *Steve Ditlea* 68
 WARUM ICH DAS ERSTE PERSONAL COMPUTER-
 BUCH SCHRIEB von *Ted Nelson* 69
 Der Anfang der Geschäfts-Zeit von *Stephanie Rick* 70
 Computer-Benutzergruppen von *Josh Martin* 72
 Homebrew und die Geburt des Apple
 von *Stephen Wozniak* 74
 COMPUTERGRUPPEN-FÜHRER von *Josh Martin* 76
 COMPUTERÄNGSTE von *George S. Zarr jr.* 77



Die 30-Minuten-Computershow von <i>The Flash</i>	78
DIE ZALTAIR-STORY von <i>Stephen Wozniak</i>	80
Programmieren auf der Hütte von <i>Paul Lutus</i>	81
Der Kampf gegen die Software-Piraten von <i>Gerry J. Elman</i>	84
Verleger gegen Piraten von <i>Jim Edlin</i>	87
HOCH DIE SCHWARZE FLAGGE . . . von <i>Jolly Roger</i>	89
Ein Schritt nach vorn mit Stärke und Eleganz von <i>Cheryl J. Weiner</i>	90
Die Religion des Computers von <i>Daniel S. Bricklin</i>	92
DER 10111. PSALM von <i>Charles P. Rubenstein</i>	93
COMPUTER UND DIE HEILIGE SCHRIFT von <i>Charles P. Rubenstein</i>	94



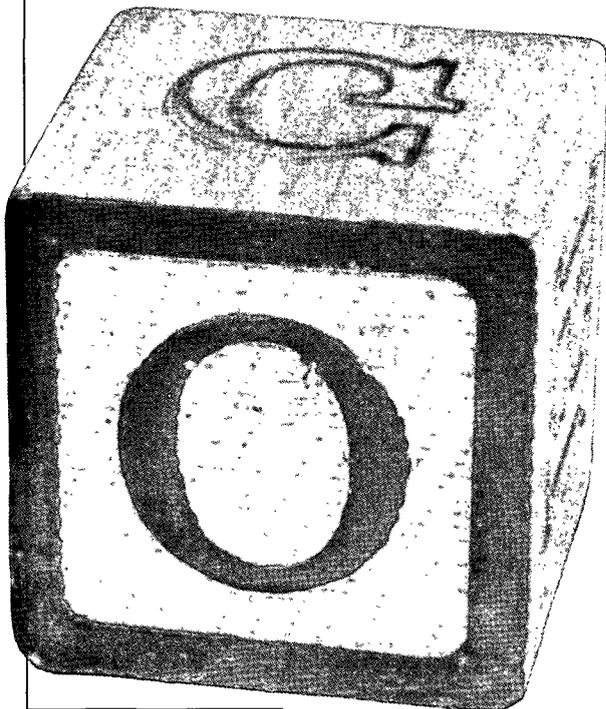
DER WIRT EMPFIEHLT

Testfahrt mit dem Epson QX-10 von <i>Frank Rose</i>	97
WAS IST EIN COMPUTER? von <i>Ted Nelson</i>	98
Warum ich meinen Model 100 liebe von <i>Ira Mayer</i>	99
WIESO IST DER COMPUTER WIE EIN ELEFANT? von <i>Ken Uston</i>	100
Wo sind die Vics vom vergangenen Jahr? von <i>Steve Ditlea</i>	101
Erinnerungen eines Osborne von <i>David Nimmons</i>	102
Die Atari-Affäre von <i>Norman Schreiber</i>	104
Und noch die Kaypro-Geschichte von <i>Norman Schreiber</i>	105
Bekenntnisse eines IBM PC-Besitzers von <i>Lindsay Van Gelder</i>	106
Mein Aug-Apple von <i>Steven Levy</i>	107
WAS IST EIN COMPUTER? von <i>Lee Felsenstein</i>	108
Sinclair und die alleinstehende Frau von <i>Deborah Wise</i>	109
EINE COMPUTERDEFINITION von <i>Mr. Wizard (Don Herbert)</i>	110/1
WAS IST EIN COMPUTER? von <i>Doug Colligan</i>	110/2
Die Einsamkeit des TRS-80-Benutzers von <i>Stan Miastkowski</i>	111
Der Mac auf Skiern von <i>Esther Dyson</i>	112

FAMILIENTAFEL

Tagebuch einer Computerfamilie von <i>James A., Joan, Jessica und Joshua Levine</i>	117
PERSONAL COMPUTER IN AMERIKAS KLEINSTÄDTEN von <i>Lawrence C. Falk</i>	120
Der 40jährige Hippie bringt das Computerzeitalter nach Hause von <i>Ted Richards</i>	121
Der Mikrohaushalt von <i>Michael A. Graziano</i>	125

»RALPH GEHT AUFS TÖPFCHEN«
 von Michael A. Graziano 126
 FITNESS PER COMPUTER von Cary Pepper 127
 So funktioniert eine Digitaluhr von Larry Gonick 128
 10 Dinge, die Sie nicht mit dem Heimcomputer
 tun sollten von David Nimmons 130
 NEHMEN SIE MEINEN COMPUTER – BITTE!
 von Henny Youngman 132
 COMPUTER ZUM MITNEHMEN von Hal Glatzer 133
 Wie gefährlich ist Ihr Computer?
 von Thomas Hartmann 134
 HEIMCOMPUTER-SICHERHEIT
 von Thomas Hartmann 137
 Wer hat Angst vor den Displays?
 von Leonard H. Harris 138
 Die Arbeitskräfte von Bonita Taylor 140
 Computer und Romantik von Tamora Pierce 142
 ON-LINE-GEFLÜSTER von Steven Archer 143
 MIT DIESEM COMPUTER . . . von Charles P. Rubenstein 144
 Ist diese Ehe noch zu retten? von Eileen Haas 145
 EINE KREATIVE LÖSUNG von Eileen Haas 146
 SIE GEGEN DEN COMPUTER von Eileen Haas 148
 DIE LETZTE RETTUNG von Eileen Haas 148
 Ein Liebesbrief-Programm
 von Philip Elmer-DeWitt 149



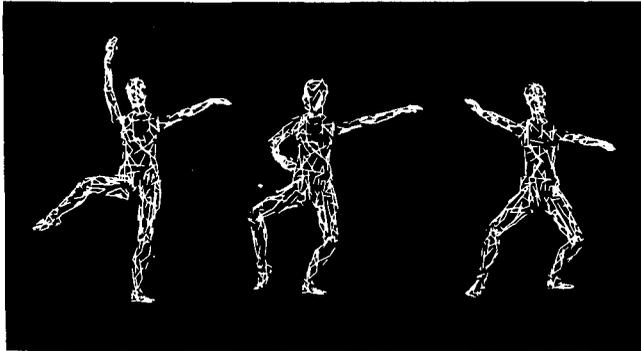
WORTSALAT

Das Gebabbel der Computersprachen
 von Robert de Marrais 153
 Unser BASIC-Baby
 von John G. Kemeny und Thomas E. Kurtz 155



Der Logo-Stammbaum von Wallace Feurzeig 158
 DER FORTHE STAND von John S. James 161
 Das ABC der Textverarbeitung
 von Rita Aero und Barbara Elman 162
 ÜBER DIE TEXTVERARBEITUNG
 von John D. MacDonald 163
 DER McWILLIAMS II WORD PROCESSOR
 von Peter A. McWilliams 164
 WARUM ICH DIE TEXTVERARBEITUNG AUFGE-
 GEBEN HABE von Randall Rothenberg 165
 Wie ein Textverarbeitungs-Programm funktioniert
 von Paul Lutus 167
 DRUCKFEHLERTEUFEL von Paul Lutus 169
 Die Times macht in Computer von Carla Marie Rupp . . 170
 Ein Computer schreibt über sich selber
 von Bill Chamberlain 172
 Interaktive Literatur und die Zukunft des Romans
 von Michael Berlyn und Marc Blank 174
 SO VERSTEHT SIE DER COMPUTER
 von Michael Berlyn und Marc Blank 177
 Computernetzwerke können Ihr Leben verändern
 von Art Kleiner 178
 ON-LINE-LIEBE von Art Kleiner 179
 EIN COMPUTERNETZWERK-FÜHRER
 von Art Kleiner 181

So funktioniert die Source	182
On-line-Schreiberei und der Worttanz von <i>David R. Hughes sr.</i>	184
WORTTANZ von <i>David R. Hughes sr.</i>	185
On-line-Etikette und die elektronische Welt von <i>James R. Berry</i>	186
HEY, MR. COMPUTERKOPF! von <i>L. M. Kit Carson</i>	188
Das Telefonsystem der Zukunft von <i>Lamont Wood</i>	189
UND MORGEN: VERLEGEN PER TELEFON von <i>Lamont Wood</i>	190



BUNTE PLATTE

Computerhelden und -Bösewichte in der Volkskultur von <i>Terry S. Landau</i>	193
Götter, Menschen und Maschinen von <i>Michael Kurland</i>	198
NOCH EINE COMPUTERDEFINITION von <i>Ray Bradbury</i>	201
ES KAM NICHT AUS DEM WELTALL von <i>William Tenn</i>	203
Computer im Comic-Heft von <i>Steven Grant</i>	204
COMPUTER AUF DER WITZSEITE von <i>Steven Grant</i>	207
Industrial Light & Magic von <i>Neal Weinstock</i>	208
DIE BESTEN HOLLYWOOD-FILME MIT COMPUTER-TRICK von <i>Richard Meyers</i>	209
Spotleid und -freud	210
Computergraphik von <i>Robert de Marrais</i>	212
SO ENTSTEHT EIN MONITOR-BILD von <i>Robert de Marrais</i>	215
Die tanzenden Computer von <i>Rebecca Allen mit Jane Nisselson</i>	216
Der Sound der Mikros von <i>Robert A. Moog</i>	219
VON MUSIKERN UND MASCHINEN von <i>Herbie Hancock</i>	221
DIGITALE TASTENINSTRUMENTE von <i>Robert A. Moog</i>	223
Mutter Natur wird digital von <i>Irv Teibel</i>	224
Die Sache mit der Bildplatte von <i>Martin Porter</i>	226
DER SINN DER SINNE von <i>Ralph Baer</i>	227
DIE DIGITAL-SCHALLPLATTE von <i>Martin Porter</i>	228

GEISTESNAHRUNG

Kurze Geschichte der Künstlichen Intelligenz von <i>Stephanie Haack</i>	231
DIE SCHACHMATT-HERAUSFORDERUNG von <i>Stephanie Haack</i>	233
Der kluge Hans und »schlaue« Software von <i>Teresa Carpenter</i>	234
Expertensysteme von <i>Howard Rheingold</i>	239
COMPUTERWÜRMER von <i>John Markoff</i>	241
GESCHICHTE DER EXPERTENSYSTEME von <i>Howard Rheingold</i>	242
Der Personal Computer als Therapeut von <i>Joanne Tangorra</i>	243
Der praktische Arzt aus der Steckdose von <i>Judith Stone</i>	248
DIE DIGITALE SANITÄT	249
Computerschach von <i>Dan und Kathe Spracklen</i>	252
DIE VERBESSERUNG EINES SCHACH-KLASSIKERS von <i>Dan und Kathe Spracklen</i>	255
Der Computer horcht auf von <i>Joanne Austin</i>	256
EIN PAAR WORTE ZUR SPRACHSYNTHESE von <i>Larry Gonick</i>	257

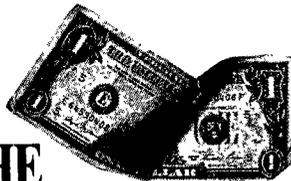


AUSLÄNDISCHE SPEZIALITÄTEN

Mikro-Englisch: Eine neue Sprache von <i>Fabrizio Franzi</i>	261
FRANZÖSISCHE COMPUTER-NO-NOS	262



- Personal Computer in Europa von *Colin S. Boettcher* . . . 263
- FRANZÖSISCHE (COMPUTER-)LIEBE
von *Jean-Louis Meillaud* 264
- DER EUROCOMPUTER-PIONIER
von *Konrad Zuse* 265
- Trouble mit den Tasten von *Alexander Randall V* 267
- TECHNO-TOKIO von *Alexander Beshler* 270
- China im Computer-Zeitalter von *Alexander Beshler* . . . 271
- Mikros in Mexico von *Neal Weinstock* 273



GROSSE FISCHE

- Bildschirmneid in der Wall Street
von *Barbara E. und John F. McMullen* 277
- COMPUTER VERÄNDERN DIE WALL STREET
von *Barbara E. und John F. McMullen* 279
- Jedermann sein eigener Makler
von *Norm Nicholson* 280
- THINK – Die IBM-Story von *Marguerite Zientara* 283
- IBM HEUTE 286
- Abkassieren: Die Geldautomaten von *Candice Zarr* . . . 287
- Die Apple-Kultur 290
- Apple-Totems 291
- Das Recht auf Wissen von *Thomas Christo* 292
- MEIN ERSTER JOB von *Steven Archer* 293
- So funktioniert ein Kalkulationsprogramm
von *Robert Frankston* 295
- INTEGRIERTE SOFTWARE von *Mitchell Kapor* 297
- DER DISKRETE CHARME VON VISICALC
von *David Nimmons* 299
- Wie wir arbeiten von *Lenny Siegel* 301



JUNGES GEMÜSE

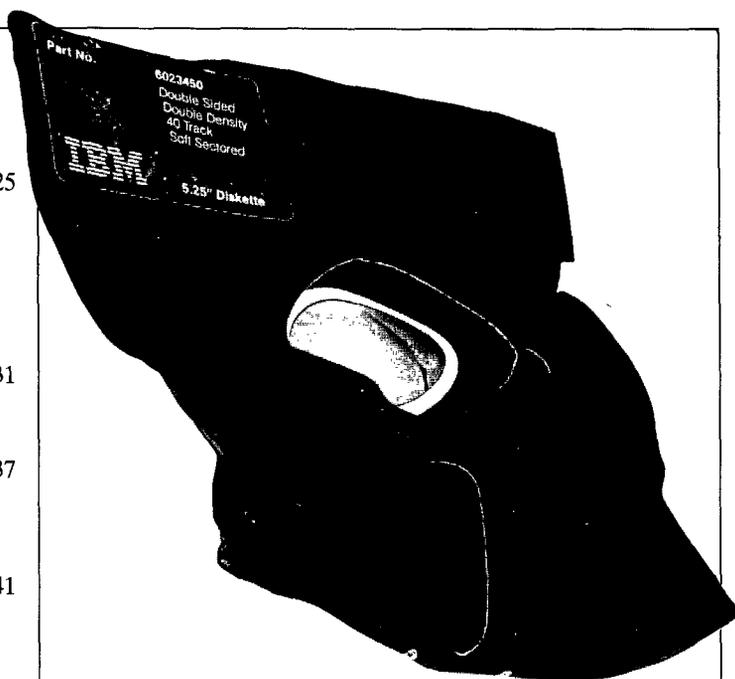
- Computer im Klassenzimmer
von *Katharine Davis Fishmann* 305
- LERNEN MIT LOGO von *Katharine Davis Fishman* 309
- Babies im Mikroland von *Fred D'Ignazio* 311
- MIKRO-BABY-SOFTWARE-EINKAUFSFÜHRER
von *Fred D'Ignazio* 314
- Warum nennt man es Computerbildung?
von *Inabeth Miller* 315
- So überlebt man ein Computer-Camp
von *Robert Schwabach* 317
- COMPUTER-CAMPS FÜR ERWACHSENE 319
- Erwachsene und Computer – Ansichten eines Teenagers
von *Luke Meade* 320
- DAS GUTGEKLEIDETE COMPUTERKIND 321

SÜSSES UND VERSPIELTES

Das erste Goldene Zeitalter von <i>Steve Bloom</i>	325
BUSHNELLS ENTSCHWUNDENE SPIELHALLEN- KLASSIKER von <i>Steve Bloom</i> 327	
DIE FREUDEN DES JOYSTICKS 328	
WIE COMPUTERSPIELE MEIN LEBEN GERETTET HABEN von <i>Steve Ditlea</i> 329	
SPIELE-GRAPHIK von <i>Chris Crawford</i> 330	
Computer und kreatives Spiel von <i>Nolan Bushnell</i>	331
DIE MEISTERWERKE von <i>Chris Crawford</i> 333	
Methodologie der Computerspiele von <i>Roe R. Adams III</i>	337
COMPUTERDRACHEN von <i>Roe R. Adams III</i> 339	
ZAUBERER IM GRAUEN FLANELL von <i>Roe R. Adams III</i> 340	
Computer im Kasino von <i>Ken Uston</i>	341

SPEZIALITÄTEN VON MORGEN

Computopia Now! von <i>Ted Nelson</i>	347
DER ZAUBERKASTEN von <i>Les Solomon</i> 348	
Das Sternzeichen des Computers von <i>J. P. Taureau</i>	350
HOROSKOP FÜR EINEN COMPUTER von <i>Iaen Sullivan</i> 352	
Der 40jährige Hippie und der Crunchy-Computer von <i>Ted Richards</i>	353



Personal Computer und persönliche Freiheit von <i>Timothy Leary</i>	357
Der konservative Computer von <i>Wm. F. Buckley jr.</i>	360
Computer, Kabel und die Zukunft von <i>John Gabree</i>	362
Die Computer der 5. Generation von <i>Richard Grigonis</i>	364
Die 5. (oder 6. oder 7. oder 8.) Generation von <i>Larry Gonick</i>	365
MIKROVISION von <i>Richard Grigonis</i> 367	
Soft is Beautiful! von <i>Steve Ditlea</i>	368
ÜBER SOFTERE SOFTWARE von <i>Bill Gates</i> 369	
COMPUTER WERDEN NIE . . . von <i>Alexander Randall V</i> 370	
Bildnachweis	373
Register	375