

## Inhaltsverzeichnis

<b>Teil 1</b>	<b>Der Spectrum - Ihr Held</b>	<b>7</b>
1	Ursprünge	9
2	Die erste Software	17
3	Der kleine Hobbit	31
4	Grafik-Abenteuerspiele	37
5	Die Figuren	53
<b>Teil 2</b>	<b>Das Auge des Sternenkriegers</b>	<b>73</b>
6	Warum ein Grafik-Abenteuer?	75
7	Die Sage	79
8	Bauen Sie Ihr eigenes Verlies	83
9	Schätze und Ungeheuer	95
10	Grafik	101
11	Sie sind am Zug	109
12	Ungeheuer	117
13	Befehle	125
14	Zauberformeln und Gegenstände	143
15	Abschlußarbeiten	151

Anhang A:	Definierte Grafik	161
Anhang B:	Spielanleitung	169
Anhang C:	Listing	173
Anhang D:	Variablentabelle	201