

Inhalt

Einführung	7
1 Einfache Programme	15
Die Grundlagen der Ein- und Ausgabe	25
Diskdateien	24
2 Geschäfts-Programme	37
Der Bilanzbogen	38
Die Probabilanz	53
Die Einkommensfeststellung	59
Einkommensfeststellung zum Jahresende	65
Abschreibung	71
3 Finanz-Programme	79
Darlehensrückzahlung	79
Hypotheken-Abzahlung	86
Ertrag einer Kapitalanlage	89
4 Programme für den persönlichen Gebrauch	97
Haushaltsplan	97
Scheckbuch-Ausgleich	106
Telefonregister	115
Adreßlisten	146
5 Hilfsprogramme	159
\ Textdateien ausdrucken	161
\ Sortieren alphanumerischer Textdateien	166
Mehrfach vorkommende Strings aussortieren	170
Suchen bestimmter Strings	173
Erstellen einer Liste	177
Verbinden von Textdateien	180
Ausgabe von Dateien in der internen Form	185

Suche nach dem Vorkommen bestimmter Strings	188
Serienbriefe	191
Textdatei ausdrucken mit Zeilennummern und TABs . .	195
6 Mathematik-Programme	201
Standardabweichung und Varianz	202
Kurvenannäherung zweiten Grades	207
Voll-logarithmische Kurvenannäherung	213
Sinus- und Cosinus-Generator	215
Logarithmen-Generator	218
7 Programme für den Maschinenbau	221
Umwandlung rechtwinkliger in polare Koordinaten und umgekehrt	223
Berechnung von Kreisobjekten	225
Berechnung von Kreisobjekten mit rechtwinkliger Ausgabe	228
8 Elektrizitäts-Programme	233
Das Ohmsche Gesetz für den Neuling	236
Leistungsberechnung für Wechsel- und Gleichstrom . . .	242
Berechnung paralleler Widerstände und serieller Kapazitäten	246
Parallele Kapazitäten und serielle Widerstände	250
9 Ingenieur-Programme	255
Trägheitsmoment, Querschnittsmodul und Drehradius . .	257
Spannung und Biegung von Balken unter Belastung . . .	262
Berechnung zusammengedrückter Federn	269
Volumenberechnung zusammengesetzter Formen	275
10 Spiele	283
Mathespiel	283
MOO	292
Ein Spiel mit Grafik	297
Anhang	
Der ASCII-Standard-Zeichensatz	307
Bibliographie	313
Stichwortverzeichnis	314