

# Was dieses Buch Ihnen bieten will:

<b>Hier beginnt das Buch .....</b>	<b>5</b>
<b>A: Warum dieses Buch? .....</b>	<b>8</b>
<b>B: Aufbau dieses Buches .....</b>	<b>11</b>
<b>C: Dieses Buch ist gehirn-gerecht.....</b>	<b>17</b>
<b>D: Der Schnellschuß.....</b>	<b>26</b>
<b>E: Diskette zum Buch? .....</b>	<b>27</b>

## Teil 1:

<b>Die Befehle selbst .....</b>	<b>29</b>
<b>Kapitelchen 1: Grafik .....</b>	<b>31</b>
<b>Achtung: Funktionen in BASIC .....</b>	<b>32</b>
<b>Start mit Grafik-Befehlen .....</b>	<b>33</b>
<b>Der LINE-Befehl .....</b>	<b>41</b>
<b>Grafik-Programm 1 (zu LINE) .....</b>	<b>45</b>
<b>Grafik Programm 2 (QUIZ) .....</b>	<b>55</b>
<b>Grafik Programm 3 (zu LINE...b+...bf) .....</b>	<b>58</b>
<b>Der CIRCLE-Befehl .....</b>	<b>62</b>
<b>Programm: CIRCLE-RADIUS-DEMO .....</b>	<b>65</b>
<b>CIRCLE - die komplexe Form .....</b>	<b>67</b>

<b>Kapitelchen 2: Mac-artic .....</b>	<b>77</b>
<b>Mein eigenes Fenster! .....</b>	<b>78</b>
<b>Mein eigenes Menü! .....</b>	<b>83</b>
<b>Programm: Menu 7-prg.one .....</b>	<b>90</b>
<b>Wir erweitern unser Programm! .....</b>	<b>95</b>
<b>Meine eigenen BUTTONs im Fenster! ....</b>	<b>96</b>
<b>Programm: Menu 7-prg.two .....</b>	<b>101</b>
<b>MacPaint-Bilder in BASIC transportieren</b>	<b>104</b>
<b>Teil 1: Vom Zwischenspeicher in ein FILE ..</b>	<b>105</b>
<b>Teil 2: Bild 1 aus CLIP, Bild 2 aus einem FILE</b>	<b>108</b>

<b>Kapitelchen 3: Die Werkzeugkiste .....</b>	<b>111</b>
<b>Vorbemerkung zu Kapitelchen 3: Toolbox .....</b>	<b>112</b>
<b>Texte via BASIC manipulieren .....</b>	<b>113</b>
<b>Programm: CALL TEXTFONT-Demo .....</b>	<b>115</b>
<b>Programm: CALL TEXTSIZE-Demo .....</b>	<b>120</b>
<b>Programm: CALL TEXTFACE-Demo .....</b>	<b>122</b>
<b>Programm: CALL TEXTMODE-Demo .....</b>	<b>124</b>
<b>Einsatz des Grafik-Pen .....</b>	<b>127</b>
<b>Programm: CALL PENMODE-Demo .....</b>	<b>133</b>
<b>Programm: Verschiedene Toolbox-Demos</b>	<b>137</b>
<b>Noch ein Rahmen-Programm! .....</b>	<b>148</b>
<b>Programm: NeuMenu-RAHMEN 2 .....</b>	<b>151</b>

## **Teil 2:**

<b>Zusatz-Informationen .....</b>	<b>165</b>
Inhaltsverzeichnis zu TEIL 2 .....	166
Bitmapping .....	167
DIMensionieren .....	181
Koordinatengrid .....	191
LISTings in BASIC .....	195
MODUS .....	201
Muster .....	211
(VARPTR (variable% (0))) .....	215

## **Anhang:**

Anhang Nr. 1: BASIC + deutsches System .....	232
Anhang Nr. 2: Kleines Literatur-Verzeichnis. ....	238
1. Zum Thema: Programmieren .....	238
2. Zum Thema: Macintosh .....	240
3. Zum Thema: Gehirn .....	244
Anhang Nr. 3: Stichwortverzeichnis .....	247

<b>Anhang Nr. 4: AUF EINEN BLICK .....</b>	<b>255</b>
<b>Tabelle 1: binär-hexadezimal .....</b>	<b>255</b>
<b>Tabelle 2: Screen Dump or Save .....</b>	<b>257</b>
<b>Tabelle 3: maximale Werte x,y .....</b>	<b>259</b>
<b>Tabelle 4: Vier mal HEX für Muster .....</b>	<b>261</b>
<b>Tabelle 5: Befehle - Grafik .....</b>	<b>263</b>
<b>Tabelle 6: Befehle - Macintosh .....</b>	<b>265</b>
<b>Tabelle 7: MacPaint-Bilder (nach BASIC) .....</b>	<b>267</b>
<b>Tabelle 8: TEXT-Befehle via TOOLBOX .....</b>	<b>269</b>
<b>Tabelle 9: PEN-Befehle der TOOLBOX .....</b>	<b>271</b>