

Inhaltsverzeichnis

I: Information
A: Aufgaben
L: Lösungen

I A L

Hinweise zum Selbststudium	1		
1 Einführung	3		
2 Methode der Strukturierten Programmierung	6		
2.1 Ziele der Strukturierten Programmierung	8		
2.2 Schrittweise Verfeinerung	12	19	20
2.3 Beschränkung der Strukturblockarten	21	29	30
2.4 Blockkonzept	31	35	36
2.5 Lesbarkeit	37	41	42
2.6 Datenunterscheidung	43	46	47
3 Darstellungsmittel für die Strukturierte Programmierung	48		
3.1 Baumdiagramme	49	53	54
3.2 DIN 66001	55	59	60
3.3 Struktogramme	61	73	76
3.4 Verbale Entwurfssprache	82		
Beispiel „Primzahlen“	84		
4 Umsetzung des Entwurfs in Primärcode	88		
4.1 Der Vorübersetzer COLUMBUS	89		
Programm „Primzahlen“ in COBOL	97		
Programm „Primzahlen“ in Assembler	108		
4.2 Manuelle Implementierung eines Entwurfs mit COBOL	124	132	133
4.3 Manuelle Implementierung eines Entwurfs mit Assembler	135	144	146
4.4 Manuelle Implementierung eines Entwurfs mit FORTRAN	151	155	156

5 Beispiele und Übungen zur Strukturierten Programmierung	. . .	157	
5.1 Lineare Verarbeitung	158	160
5.2 Mischen	171	174
Erweiterung	180	183
5.3 Gruppenwechsel	192	196
5.4 Tabellenverarbeitung	203	
Einlesen und Aufbauen einer Tabelle	204	206
Verarbeiten von Tabellendaten	207	210
Sortieren von Tabellenelementen	214	216
6 Strukturierte Programmierung und Software-Entwicklung	. . .	219	
6.1 DV-Grobkonzept	221	
6.2 DV-Feinkonzept	230	
6.3 Implementierung und Test	234	
Sachregister	238	