

Vorwort	5
Teil I	
Vorbemerkungen zum Spiel	7
1. Wirtschaftsspiele im Spektrum methodischer Zugänge zur ökonomischen Realität	7
2. Wesen und Bedeutung von Wirtschaftsspielen	8
3. Szenario, Lernziele und Zielgruppe des Planspiels: Staat und Wirtschaft	11
Teil II	
Vorgaben für die Spielteilnehmer	17
1. Rollenanweisungen	17
<i>Arbeitnehmer/Verbraucher</i>	18
Anlagen: Eingabe an die Regierung	24
Spar- und Kreditkarten	25
Steuerkarte	27
Vermögensübersicht	28
<i>Arbeitgeber/Unternehmen</i>	29
Anlagen: Eingabe an die Regierung	36
Hinweise zur Preisberechnung	37
Verkaufsliste	38
Spar- und Kreditkarten	39
Steuerkarte	41
Gewinnermittlung	42
<i>Staat</i>	43
– Regierungsvertreter	46
Anlagen: Stellungnahme der Regierung	47
Regierungsbericht	48
– Finanz- und Sozialminister	49
Anlagen: Förderungsprogramm bei Arbeitslosigkeit	51
Kaufliste	52
Übersicht: Steuern/Arbeitslosengeld	53

– Zentralbankpräsident	54
Anlagen: Spar- und Kreditkarten	56
Übersicht: Sparen/Kredite	58
– Leiter des Presseamtes	59
2. Anweisungen zu Verhandlungen	60
Kollektive Lohnverhandlungen	60
– Tarifkommission Arbeitnehmer	62
– Tarifkommission Arbeitgeber	63
– Schlichter	64
Gesprächskreis Konjunktur	65

Teil III

Gestaltung durch den Spielleiter	67
1. Sachliche und räumliche Vorbereitung	67
2. Einarbeitung der Spielteilnehmer	69
2.1 Erläuterung der Rollen und der Kontakte der Gruppen untereinander	69
2.2 Gruppeneinteilung und Rollenvergabe	71
2.3 Einarbeitung und Beratung	72
2.4 Einüben von Buchungen innerhalb einzelner Spielphasen	72
Anlage: Demonstrationsbeispiel	75
3. Aktivitäten während des Spielablaufs	89
3.1 Vorbereitungs- sowie Produktions- und Arbeitsphase	89
3.2 Abschlußphase	89
3.3 Auswertung	89
Anlagen: Erhebungsbögen	92
Gesamtwirtschaftliche Kennzahlen	96
3.4 Kollektive Lohnverhandlungen	97
3.5 Gesprächskreis Konjunktur	97
3.6 Rollentausch	97
3.7 Abschluß, Ergebnisvergleich, Lernzielkontrolle	98
Anlage: Übersicht zum Ergebnisvergleich	99

Anhang

Spielmaterialien	101
1. Produktionsvorlagen	101
2. Spielgeld	103