

# Inhaltsverzeichnis

Ansichten .....	7
Was ist ein Computer? .....	9
Sie können besser denken... ..	11
Anschauung und Logik .....	13
Zahlen haben es in sich .....	19
RAM, ROM und RECHBOT .....	25
Mein Name ist A .....	27
Zeile für Zeile .....	31
Wenn ... dann .....	38
Dialog mit der Maschine .....	43
Numerierbare Adressen .....	47
Schleifen, auch verschachtelt .....	52
Mathematik anschaulich .....	60
Achill und die Schildkröte .....	65
Natur und Kapital .....	72
Erfolgserlebnisse .....	76
1000 Tage rechnen .....	77
Programmierter Zufall .....	82
Lottozahlen .....	84
Die Kunst des Sortierens .....	88
Wörter sortieren .....	93
Können Computer denken? .....	98
Vokabeln abfragen .....	102
Wahr oder falsch .....	111
KI – Künstliche Intelligenz .....	117
Koordinaten und Bildschirm .....	121
Das lernende Wesen .....	128
Ein Ökospiel .....	133
Reime aus dem Computer .....	143
Primzahlgenerator .....	148
Kurven .....	156
Zahlensysteme, Bits und Bytes .....	164
Das MIU-Rätsel und die endlose Schleife .....	173
To BASIC or not to BASIC .....	178

## Anhang

1. Zeichenerklärung	181
2. Abkürzungen, Begriffe und Befehle	183
3. Fehlermeldungen	191