

Inhaltsverzeichnis

I Überblick über die Programmiersprache C	1
1. Datentypen für Variable und Konstanten	1
2. Struktur von C-Programmen	5
3. Vereinbarung globaler Variabler	10
4. Felder	11
5. Zeigervariable	16
6. Variablenarten und Initialisierung von Variablen	23
7. Compiler-Instruktionen	27
II Boole'sche Ausdrücke, Programmverzweigungen und Schleifen	31
1. Relationen und logische Verknüpfungen	31
2. Bedingte Anweisungen, Alternativen	34
3. Sprunganweisung	36
4. Schleifensteuerung	36
5. Fallunterscheidung	41
III Formatierung der Ausgabe; Standard-Eingabe; Zugriff auf Dateien	43
1. Formatierung der Ausgabe	43
2. Standard-Eingabe	46
3. Lesen aus einer Zeichenfolge	49
4. Dateibearbeitung	49
5. Direkter Dateizugriff	52
IV Strukturen	55
1. Vereinbarung von Strukturen	55
2. Zugriff auf Strukturbereiche	57
3. Überlagerungseinheit (union)	61
4. Bitfolgen	64
V Vorgegebene Unterprogramme und Makros	66
1. Mathematische Funktionen	67
2. Unterprogramme zur Dateibearbeitung	68
3. Unterprogramme zur Verwaltung des Arbeitsspeichers	73
4. Unterprogramme zur Stringbearbeitung	74
5. Makros zur Zeichenbearbeitung	75
6. Unterprogramme zur Programmausführung	75

Lösungen zu den Aufgaben und Beispielen	76
Anhang A Anzahl der Bit pro Datentyp	118
Anhang B ASCII-Zeichensatz	118
Anhang C Prioritäten der Operatoren	121
Sachwortverzeichnis	124