

Inhalt

KAPITEL 1: Erste Einblicke	1
Das Laden des Systems	2
Die DOS-Bereitschaftsanzeige	3
DOS-Kommandos	3
Verwendete Konventionen	4
Dateien	4
Das aktuelle Laufwerk	6
Andere Bezeichnungen für Plattenlaufwerke	7
Weitere Geräte	8
DOS-Sonderzeichen	10
Die Kommandosyntax	11
KAPITEL 2: Vorbereitungen	13
Disketten unter DOS-2 vorbereiten	13
Disketten unter DOS-3 vorbereiten	14
Erzeugen von Leerdisketten mit dem FORMAT-Kommando	15
Vorbereiten der Festplatte	17
Noch ein Hinweis für Festplatten-Besitzer	18
KAPITEL 3: Erste DOS-Übungen	19
Die Kommandozeile	19
Der Kommando-Interpreter	22
Die Verwendung von Optionen	23
Drucken eines Inhaltsverzeichnisses	24
Eingrenzen der Dateiliste – über Jokerzeichen	24
Korrekturen von Kommandoeingaben	26
KAPITEL 4: Die Arbeit mit DOS-Kommandos	29
Ändern der Bereitschaftsanzeige	29
Das PROMPT-Kommando	29
Eingebaute und externe Kommandos	31
Überprüfen einer Platte	35
Das Erstellen einer Datei	36
Anzeigen einer Datei	37
Plattenfehler	39

KAPITEL 5: Dateibearbeitung	41
Das Kopieren einer Datei	41
Kopieren auf ein anderes Laufwerk	42
Dateien vergleichen	44
Dateien miteinander verknüpfen	44
Dateien sortieren	45
Dateien drucken	48
Suchen von Begriffen in einer Datei	48
Dateien löschen	50
Schützen einer Datei	50
Drucken des Dateiverzeichnisses	50
KAPITEL 6: Dateien und Dateinamen	53
Die Organisation von Dateien	55
Benennungskonventionen	57
Löschen alter Dateien	57
DOS-Gerätenamen	58
KAPITEL 7: Dateikataloge	59
Einrichten eines Unterkatalogs	60
Wechseln des Katalogs	61
Anzeigen des aktuellen Katalogs	61
Kopieren von Dateien in Unterkataloge	62
Kommandos aus einem Unterkatalog heraus	64
KAPITEL 8: Stapeljobs	67
Was sind Stapeljobs?	67
Erzeugen eines Stapeljobs	68
Aktivierung eines Stapeljobs	69
Weitere Beispiele für Stapeljobs	70
Der Spezialfall: die Datei AUTOEXEC.BAT	71
KAPITEL 9: Erstellen einer neuen Arbeitsdiskette	73
Nachteile des DISKCOPY-Programms	73
Formatieren einer neuen Diskette	74
Wie funktioniert FORMAT?	76
Kopieren der DOS-Kommandodateien	77
Kopieren von Unterkatalogen	77
Voreinstellung von DOS-Parametern	79
Erstellen der Datei AUTOEXEC.BAT	79

KAPITEL 10: Kommandos zur Dateipflege	81
Das Umbenennen von Dateien	81
Umbenennen mehrerer Dateien	82
Verwenden von Jokerzeichen beim Kopieren	82
Umbenennen eines Unterkatalogs	84
Lohnen sich Unterkataloge auf Disketten?	86
Die Optimierung von Plattenzugriffen	87
DISKCOPY	87
KAPITEL 11: Die Arbeit mit einem Editor	89
Ändern von AUTOEXEC.BAT	89
Ändern der Datei ANZ.BAT	92
KAPITEL 12: Umlenkung der Eingabe, Pipes und Filter	93
Umlenkung der Eingabe	93
Pipes	96
Filter	96
Einschränkungen von FIND und SORT	97
Sortieren eines Inhaltsverzeichnisses	98
Seitenweises Blättern	98
Sortieren des Inhaltsverzeichnisses nach dem Datum	98
Finden von speziellen Dateien mittels FIND	99
Anzeigen aller Zeilen, die nicht passen	99
Die Arbeit mit einem Telefonverzeichnis	100
Sortieren des Verzeichnisses	100
Suchen von Telefonnummern	101
Drucken der Liste	101
Verkürztes Finden von Nummern	101
KAPITEL 13: Weitere Arbeit mit Dateien	103
Erstellen eines Hilfstextes	103
Eingabe mit COPY CON	104
Korrekturen mittels EDLIN	104
Korrektur von Fehlern	105
Korrektur der Datei AUTOEXEC.BAT	106
Hilfe für unterwegs	107
KAPITEL 14: Kurze Wiederholung	109
Laden des Systems	109
Konfiguration des Systems	109

Der Ladevorgang im Detail	110
Externe und eingebaute Kommandos	111
Die DOS-Korrekturtasten	113
Steuerung der Anzeige	113
Einrichten und Ändern von Dateien	113
Umlenkung von Ein- und Ausgabe	114
Katalogstrukturen	114
Stapeldateien	116
KAPITEL 15: Die Arbeit mit Disketten	117
Überprüfen einer Diskette	117
Das CHKDSK-Kommando	118
Analyse einer Diskette	119
Zusatzüberlegungen für Festplattenbesitzer	120
Weitere Anwendungsbeispiele von Stapeldateien	120
KAPITEL 16: Die Möglichkeiten von EDLIN	123
Was ist EDLIN?	123
Unterschiede zu bildschirmorientierten Editoren	123
Der Start von EDLIN	124
Das Laden der Datei	124
EDLIN-Kommandos	125
Korrektur einer Zeile	127
Komplexere Kommandos	128
Verschieben von Zeilen	128
Zeilen kopieren	129
Löschen eines Zeilenbereichs	130
Textstellen ersetzen	130
Suchen nach einem Text	132
Seitenweises Blättern	132
Einlesen von anderen Dateien	132
Abbrechen von EDLIN	133
Strichgrafik mit EDLIN	133
Kombination von COPY CON und EDLIN	134
Ändern des Rahmens mit EDLIN	135
KAPITEL 17: Die Arbeit mit Stapeldateien	137
Was ist eine Stapeldatei?	137
Die Möglichkeiten der Programmierung	138
Erstellen von Stapeldateien	139
Aktivierung von Stapeldateien	139
Abbrechen einer Kommandofolge	140

Spezielle Steuerkommandos	140
Die Übernahme von Aufrufparametern	140
Die Kommandos ECHO und REM	145
Das FOR-Kommando	146
Das GOTO-Kommando	148
Das IF-Kommando	148
Die Prüfung auf Ablauffehler	149
Textvergleiche	149
Die Prüfung auf Vorhandensein einer Datei	150
Das PAUSE-Kommando	151
Das SHIFT-Kommando	151

KAPITEL 18: DOS-Kommandos

155

APPEND	155
ASSIGN	155
ATTRIB (nur DOS-3)	156
CHKDSK	156
COPY	158
Kopieren einzelner Dateien	158
Kopieren mehrerer Dateien	158
Dateien miteinander kombinieren	159
Kopieren mit Geräten	159
Kopieren zwischen Unterkatalogen	160
Kopieren mit Prüflesen	160
CTTY	160
DATE und TIME	160
DISKCOPY	161
DISKCOMP und COMP	161
FDISK	162
FIND	162
FORMAT	163
GRAFTBL (nur DOS-3)	164
GRAPHICS	164
JOIN (nur DOS-3)	164
KEYBGR (nur DOS-3)	165
LABEL (nur DOS-3)	165
MODE	165
PATH	166
PRINT	167
PROMPT	167
RECOVER	168
SELECT (nur DOS-3)	169
SET	169
SHARE	171

SORT	171
SUBST (nur DOS-3)	172
SYS	172
TREE (nur DOS-3)	173
VERIFY	173
KAPITEL 19: Die Datei CONFIG.SYS	175
BREAK	176
BUFFERS	176
COUNTRY (nur DOS-3)	177
DEVICE	178
FILES	179
LASTDRIVE (nur DOS-3)	179
SHELL	180
Erstellen der Datei CONFIG.SYS	180
KAPITEL 20: Katalogbäume	183
Wichtiges über Unterkataloge	185
Das Einrichten eines Unterkatalogs	187
Der Inhalt eines Unterkatalogs	189
Wechseln des Katalogs	190
Die Anzeige von Kataloginhalten	194
Kopieren und Anzeigen von Dateien	194
Der Aufbau von Pfadnamen	197
Anzeigen der Katalogstruktur	198
Definition des Suchpfades	198
Entfernen von Unterkatalogen	199
KAPITEL 21: Umdefinieren von Tastatur und Bildschirm	201
Laden des Treibers ANSI.SYS	201
Die Neubelegung der Tastatur	202
Finden der Tastencodes	204
Automatisches Umdefinieren	205
Die Kommandos von ANSISYS	206
Erstellen von Definitionsdateien	206
Löschen von Tastaturdefinitionen	208
KAPITEL 22: Der Aufbau eines Menüsystems	209
Diskettensysteme	210
Festplatten-Systeme	212
Das Hauptmenü	213

Programmierung der Menüpunkte	214
Die Aktivierung des Menüsystems	216
Einige kleine Hilfsroutinen	216
KAPITEL 23: Strukturierung einer Festplatte	219
Ein organisierter Katalogbaum	219
Zuweisung der Funktionstasten	220
Die Hilfsmenüs	220
Das Hauptmenü	221
Einrichten der Unterkataloge mit den Menüs	222
Editieren der leeren Rahmen	223
Letzte Arbeiten	223
Andere Organisationsmöglichkeiten	224
Die Verwaltung von mehreren Benutzern	226
KAPITEL 24: Das Sichern der Festplatte	229
Sichern der Festplatte	229
Das BACKUP-Kommando	230
Der Ablauf der Sicherung	231
Vorgehen bei der Datensicherung	232
Eine Stapeldatei für die Datensicherung	233
Das Zurückladen von Dateien mit RESTORE	234
KAPITEL 25: Tips und Tricks	237
Verbessern des Erscheinungsbildes von Stapeldateien	237
Überprüfen der Aufrufparameter	239
Der Abbruch von Stapeldateien	240
Verzweigen mit Menütechnik	241
Automatische Antworten	242
Der Wechsel von Katalogen	243
Die Anzeige von Katalogen	243
Sortieren einer Katalogliste	244
Ändern der Bildschirmfarbe	245
Die Arbeit mit RAM-Disks	246
Stapeldateien auf RAM-Disks	247
KAPITEL 26: Weitere Prozeduren	249
Die Systemanmeldung	249
Senden und Empfangen von persönlichen Meldungen	251
Eine Telefonkartei	252
Erzeugen der Telefonkartei	253
Diskettenverwaltung	255

KAPITEL 27: Datenbanken	259
Datenbank, Methode eins	259
Eine Stapeldatei für die Suche	262
Erstellen der Datenbank	263
Andere Arten von Datenbanken	264
Kurzeinträge	265
Datenbank, Methode zwei	266
Das Erstellen der Datenbank	268
KAPITEL 28: Die Arbeit mit einem Drucker	269
Die Schnittstelle	269
Anschluß eines seriellen Druckers	270
DOS-Druckersteuerung	271
Die Arbeit mit Steuercodes	271
Steuercodes an den Drucker schicken	274
Steuercodes, die mit ESC beginnen	275
Einrichten von Steuerdateien	276
Eine Stapeldatei für die Druckersteuerung	278
KAPITEL 29: Datenkommunikation	281
Serielle Kommunikation	281
Kommunikation über Modems	283
Direktanschluß von zwei Rechnern	284
Kommunikationsprogramme	285
Das MODE-Kommando	285
CTTY: Das Umschalten des Bildschirms	285
KAPITEL 30: Dateiformate und Dateiübertragung	287
Textdateien	287
Programmdateien	288
Dateiübertragung	288
Sammeln von Programmen	289
KAPITEL 31: Einführung in BASIC	291
Was ist BASIC?	291
Informationen für Anfänger	292
Wie schreibt man ein Programm?	293
Bausteine eines Programms	294

KAPITEL 32: BASIC unter DOS	297
Starten eines BASIC-Programms	297
Umlenkung der Ein- und Ausgabe	297
Praktische Anwendung der Umlenkung	299
Schreiben von eigenen Filtern	300
Der Filter SEITE	300
Der Filter GROSS	301
Verschlüsseln und Entschlüsseln von Dateien	301
Ein Adreßaufkleber-Programm	303
KAPITEL 33: Die Struktur von DOS	305
Die Aufgaben eines Betriebssystems	306
Interpretation von Kommandos	306
Ein- und Ausgabe	306
Speicherverwaltung	307
Datei- und Plattenverwaltung	307
Systemstart	307
Die Systemmodule	307
Der Systemlader	307
IO.SYS (IBMBIO.COM)	308
MSDOS.SYS (IBMDOS.COM)	308
COMMAND.COM	308
Ablauf des Systemstarts	309
Das System nach dem Laden	309
KAPITEL 34: Zusammenfassung	311
ANHANG A: ASCII-Codes	313
ANHANG B: Die IBM-Grafikzeichen	317
ANHANG C: Zuweisung von Grafikzeichen auf die Tastatur	319
ANHANG D: Die DOS-Korrekturtasten	321
Beispiel 1	321
Beispiel 2	321
Beispiel 3	322
Beispiel 4	322
ANHANG E: Ein Hilfstext für die DOS-Kommandosyntax	323

ANHANG F: ANSI-Steuercodes

325

Positionieren des Cursors	325
CUP, Position einstellen	325
CUU, Cursor nach oben	325
CUD, Cursor nach unten	326
CUF, Cursor nach rechts	326
CUB, Cursor nach links	326
HVP, Positionswechsel	326
DSR, Cursorposition abfragen	326
SCP, Cursorposition speichern	326
RCP, Cursorposition wiederherstellen	326
ED, Bildschirm löschen	326
EL, Zeile löschen	326
Steuerung des Anzeigeformats	327
SGR, Grafikfarben setzen	327
SM, Bildschirm definieren	327
RM, Bildschirm zurücksetzen	328

Sachwortregister

329