
Inhaltsverzeichnis

1. Allgemeine Erläuterungen zur Programmiersprache BASIC	Seite: 11		
2. Programmablaufplan - Symbole nach DIN 66001	Seite: 16		
3. Struktogramme nach Nassi-Shneiderman	Seite: 17		
4. Tastaturbelegungen	Seite: 19		
5. ASCII-Tabellen und erweiterte Tastaturcodierung	Seite: 24		
6. Aufschlüsselung der einzelnen Anweisungen nach ihrer Gruppenzugehörigkeit			
Arithmetische Operatoren	Seite: 33	Überlagerungs-Statements	Seite: 35
String Operator	Seite: 33	Spezial-Statements	Seite: 35
Relations Operatoren	Seite: 33	Kommando-Statements	Seite: 35
Logische Operatoren	Seite: 33	Programm-Statements	Seite: 35
Rangfolge der Operationen	Seite: 33	Ausführungs Statements	Seite: 35
		Input / Output Statements	Seite: 36
Arithmetische Funktionen	Seite: 34	Bedingte Statements	Seite: 36
Input / Output Funktionen	Seite: 34	Graphik Statements	Seite: 36
String Funktionen	Seite: 34	Monitor-Steuer-Statements	Seite: 36
Spezielle Funktionen	Seite: 34		
7. Alphabetisches Verzeichnis der Befehle, Anweisungen und Funktionen - Microsoft BASIC für Personalcomputer			
Vorbemerkungen	Seite: 38	CLEAR	Seite: 43
		CLOAD	Seite: 43
ABS	Seite: 41	CLOSE	Seite: 43
AND	Seite: 41	CLS	Seite: 43
AS	Seite: 41	CMD	Seite: 43
ASC	Seite: 41	COLOR	Seite: 43
ATN	Seite: 41	COM	Seite: 45
AUTO	Seite: 41	COMMON	Seite: 45
		CONT	Seite: 45
BEEP	Seite: 41	COS	Seite: 45
BLOAD	Seite: 41	CSAVE	Seite: 46
BSAVE	Seite: 42	CSNG	Seite: 46
		CSRLIN	Seite: 46
CALL	Seite: 42	CVD	Seite: 46
CDBL	Seite: 42	CVI	Seite: 46
CHAIN	Seite: 42	CVS	Seite: 46
CHDIR	Seite: 42		
CHR\$	Seite: 42	DATA	Seite: 47
CINT	Seite: 42	DATES	Seite: 47
CIRCLE	Seite: 42	DEFDBL	Seite: 47

DEF FN	Seite: 48	LEFT\$	Seite: 63
DEFINT	Seite: 48	LEN	Seite: 63
DEF SEG	Seite: 48	LET	Seite: 63
DEFSNG	Seite: 48	LINE	Seite: 63
DEFSTR	Seite: 48	LINE INPUT	Seite: 64
DEFUSR	Seite: 48	LIST	Seite: 65
DELETE	Seite: 49	LLIST	Seite: 65
DIM	Seite: 49	LOAD	Seite: 65
DRAW	Seite: 50	LOC	Seite: 66
		LOCATE	Seite: 66
EDIT	Seite: 51	LOF	Seite: 67
ELSE	Seite: 53	LOG	Seite: 67
END	Seite: 53	LPOS	Seite: 67
ENVIRON	Seite: 53	LPRINT	Seite: 67
EOF	Seite: 54	LSET	Seite: 68
EQV	Seite: 54		
ERASE	Seite: 54	MEM	Seite: 68
ERDEV	Seite: 54	MERGE	Seite: 69
ERL	Seite: 54	MID\$	Seite: 69
ERR	Seite: 54	MKD\$	Seite: 70
ERROR	Seite: 55	MKDIR	Seite: 70
EXP	Seite: 55	MKIS	Seite: 70
		MKSS\$	Seite: 70
		MOD	Seite: 70
FIELD	Seite: 55	MOTOR	Seite: 71
FILES	Seite: 55		
FIX	Seite: 55	NAME	Seite: 71
FOR	Seite: 56	NEW	Seite: 71
FRE	Seite: 56	NEXT	Seite: 72
		NOT	Seite: 72
GET	Seite: 56	NULL	Seite: 72
GOSUB	Seite: 56		
GOTO	Seite: 57	OCT\$	Seite: 73
		OFF	Seite: 73
HEX\$	Seite: 57	ON	Seite: 73
		ON COM (.) GOSUB	Seite: 73
IF	Seite: 57	ON ERROR GOTO	Seite: 73
IMP	Seite: 57	ON KEY (.) GOSUB	Seite: 74
INKEY\$	Seite: 57	ON PEN GOSUB	Seite: 74
INP	Seite: 59	ON STRIG (.) GOSUB	Seite: 75
INPUT	Seite: 59	ON TIMER (.) GOSUB	Seite: 75
INSTR	Seite: 60	ON .. GOSUB	Seite: 75
INT	Seite: 61	ON .. GOTO	Seite: 75
IOCTL	Seite: 61	OPEN	Seite: 76
		OPEN „COM.:...“	Seite: 78
KEY	Seite: 61	OPTION BASE	Seite: 79
KILL	Seite: 63		

OR	Seite: 79	STEP	Seite: 91
OUT	Seite: 79	STICK	Seite: 91
PAINT	Seite: 79	STOP	Seite: 92
PEEK	Seite: 80	STR\$	Seite: 92
PEN	Seite: 80	STRIG	Seite: 92
PLAY	Seite: 81	STRING\$	Seite: 93
PMAP	Seite: 81	SWAP	Seite: 94
POINT	Seite: 81	SYSTEM	Seite: 94
POKE	Seite: 82	TAB	Seite: 95
POS	Seite: 82	TAN	Seite: 95
PRESET	Seite: 83	THEN	Seite: 95
PRINT	Seite: 83	TIMES	Seite: 95
PSET	Seite: 84	TIMER	Seite: 96
PUT	Seite: 84	TO	Seite: 96
RANDOMIZE	Seite: 85	TROFF	Seite: 96
READ	Seite: 85	TRON	Seite: 96
REM	Seite: 86	USING	Seite: 97
RENUM	Seite: 86	USR	Seite: 98
RESET	Seite: 86	VAL	Seite: 99
RESTORE	Seite: 86	VARPTR	Seite: 99
RESUME	Seite: 87	VARPTR\$	Seite: 100
RETURN	Seite: 87	VIEW	Seite: 100
RIGHT\$	Seite: 87	WAIT	Seite: 100
RMDIR	Seite: 87	WEND	Seite: 100
RND	Seite: 87	WHILE	Seite: 101
RSET	Seite: 88	WIDTH	Seite: 101
RUN	Seite: 88	WINDOW	Seite: 101
SAVE	Seite: 88	WRITE	Seite: 102
SCREEN	Seite: 89	XOR	Seite: 102
SET	Seite: 90	&H	Seite: 102
SGN	Seite: 90	&O	Seite: 102
SHELL	Seite: 90	?	Seite: 102
SIN	Seite: 90	'	Seite: 102
SOUND	Seite: 90		
SPACES\$	Seite: 91		
SPC	Seite: 91		
SQR	Seite: 91		
8. Fehlermeldungen	Seite: 104		
9. Abgeleitete Funktionen	Seite: 111		
10. Wichtige Konstanten und deren Darstellung in BASIC	Seite: 113		

11. Kleinere Hilfsprogramme	Seite: 115
12. Tips und Tricks zur Programmierung	Seite: 119
13. Token Tabelle der BASIC Befehle	Seite: 121
14. Welche Bedeutung haben Computer-Fachausdrücke	Seite: 124