

Inhalt

I. Zum Schildbürgerbuch

1. Schilda, Schildbürger, Schildbürgerstreiche 4
2. Das Schildbürgerbuch 5

II. Sieben Kapitel aus den Nacherzählungen von Erich Kästner

1. Waren die Schildbürger wirklich so dumm, wie sie taten? 7
2. Die Schildbürger bauen ein Rathaus 9
3. Der versalzene Gemeindeacker 11
4. Ein Krebs kommt vor Gericht 12
5. Erziehung an einem Tag oder gar nicht 13
6. Wer am besten reimt, wird Bürgermeister 14
7. Der Kaiser besucht die Schildbürger 15

III. Spielanleitung

1. Arbeitsgruppen 16
2. Bearbeitung 17
3. Handlung 17
4. Ort 18
5. Zeit 19
6. Figur 20
7. Dialog 21
8. Rollenspiel 22
9. Szenenspiel 25
10. Figurenbild 29
11. Figurenbeschreibung 30
12. Proben 30
13. Spieltext 32
14. Spielraum 33
15. Spielgestaltung 34
16. Spielkritik 35
17. Aufführung 36

1987 A 5453

IV. Arbeitshilfen und Beispiele

- Zu Kapitel 1 37
- Zu Kapitel 2 40
- Zu Kapitel 3 42
- Zu Kapitel 4 43
- Zu Kapitel 5 44
- Zu Kapitel 6 45
- Zu Kapitel 7 49

Bildquellenverzeichnis 52