

# Inhaltsverzeichnis

	Seite
Vorwort .....	7
<b>1. Kapitel: Einleitung</b> .....	<b>9</b>
1.1 Die wirtschaftliche Bedeutung der elektronischen Datenverarbeitung .....	9
1.2 Berufe innerhalb der Datenverarbeitung .....	10
1.3 Begriffliche Abgrenzungen .....	13
1.3.1 EDV = Elektronische Datenverarbeitung .....	14
1.3.2 EDVA = Elektronische Datenverarbeitungsanlage .....	14
1.4 Geschichte der EDV .....	16
<b>2. Kapitel: Grundlagen der EDVA: Hardware und hardwarebezogene Software</b> .....	<b>19</b>
2.1 Überblick .....	19
2.2 Elemente der EDVA .....	22
2.2.1 Speicher .....	22
2.2.1.1 Register .....	23
2.2.1.2 Arbeitsspeicher .....	23
2.2.1.3 Periphere Speicher .....	26
2.2.2 Steuerwerk .....	37
2.2.3 Das Rechenwerk .....	42
2.2.4 Kanäle .....	42
2.2.5 Ein- und Ausgabegeräte .....	43
2.2.6 Konfigurationen von EDV-Anlagen .....	55
2.3 Informationsdarstellung und -bearbeitung in der EDVA .....	58
2.3.1 Darstellung von Zahlen .....	60
2.3.1.1 Ganze Zahlen .....	60
2.3.1.2 Gebrochene Zahlen .....	66
2.3.2 Darstellung alphanumerischer Zeichen .....	69
2.4 Arbeitsweise mit einer EDV-Anlage .....	73
2.4.1 Maschinorientierte Programme .....	73
2.4.2 Problemorientierte Programme .....	75
2.4.3 Systemorientierte Programme .....	76
<b>3. Kapitel: Grundlagen der EDV: Erstellung von Software</b> .....	<b>79</b>
3.1 Problemlösung mit Hilfe von BASIC .....	79
3.1.1 Phasenschema zur Lösung von Problemen über die EDVA .....	79
3.1.2 Einführendes Beispiel .....	88
3.1.3 Grundlagen der Programmiersprache BASIC .....	96
3.1.3.1 Allgemeine Vorbemerkungen zur Anweisungsart und zum -aufbau .....	96
3.1.3.2 Arithmetische Anweisungen .....	100
3.1.3.3 IF Anweisung .....	102
3.1.3.4 GOTO Anweisung .....	103
3.1.3.5 GOSUB-RETURN Anweisungen .....	103
3.1.3.6 FOR-NEXT Anweisungen .....	104
3.1.3.7 WHILE-WEND Anweisungen .....	107
3.1.3.8 INPUT Anweisung .....	107
3.1.3.9 READ-DATA Anweisungen .....	108
3.1.3.10 PRINT, LPRINT und PRINT # Anweisung .....	109
3.1.3.11 PRINT USING und LPRINT USING Anweisung .....	111
3.1.3.12 OPEN und CLOSE Anweisungen .....	113
3.1.3.13 STOP Anweisung .....	113
3.1.3.14 Zusammenfassung der wesentlichen BASIC Befehle .....	113
3.1.4 Typische Fragestellungen in den Wirtschaftswissenschaften .....	114
3.1.4.1 Suche des maximalen Wertes einer Funktion .....	114
3.1.4.2 Bestimmung des internen Zinsfußes .....	117

	Seite
3.1.4.3 Suche des kleinsten Wertes aus einer Liste .....	120
3.1.4.4 Sortieren einer Liste .....	127
3.1.4.5 Warengruppenbildung mit Unterprogrammtechnik .....	131
3.1.4.6 Entwicklung eines Programmpaketes zur Erfassung von Kosten nach Kostenarten und Kostenstellen .....	141
3.2 Strukturiertes, systematisches Programmieren .....	151
3.3 Programmiersprachen .....	156
3.4 Auswahl einer Programmiersprache .....	162
<b>Literaturverzeichnis</b> .....	<b>164</b>
<b>Abbildungsverzeichnis</b> .....	<b>166</b>
<b>Stichwortverzeichnis</b> .....	<b>169</b>