

Inhaltsverzeichnis

	Seite
Vorwort	7
1. Kapitel: Einleitung	9
1.1 Die wirtschaftliche Bedeutung der elektronischen Datenverarbeitung	9
1.2 Berufe innerhalb der Datenverarbeitung	10
1.3 Begriffliche Abgrenzungen	13
1.3.1 EDV = Elektronische Datenverarbeitung	14
1.3.2 EDVA = Elektronische Datenverarbeitungsanlage	14
1.4 Geschichte der EDV	16
2. Kapitel: Grundlagen der EDVA: Hardware und hardwarebezogene Software	19
2.1 Überblick	19
2.2 Elemente der EDVA	22
2.2.1 Speicher	22
2.2.1.1 Register	23
2.2.1.2 Arbeitsspeicher	23
2.2.1.3 Periphere Speicher	26
2.2.2 Steuerwerk	37
2.2.3 Das Rechenwerk	42
2.2.4 Kanäle	42
2.2.5 Ein- und Ausgabegeräte	43
2.2.6 Konfigurationen von EDV-Anlagen	55
2.3 Informationsdarstellung und -bearbeitung in der EDVA	58
2.3.1 Darstellung von Zahlen	60
2.3.1.1 Ganze Zahlen	60
2.3.1.2 Gebrochene Zahlen	66
2.3.2 Darstellung alphanumerischer Zeichen	69
2.4 Arbeitsweise mit einer EDV-Anlage	73
2.4.1 Maschinorientierte Programme	73
2.4.2 Problemorientierte Programme	75
2.4.3 Systemorientierte Programme	76
3. Kapitel: Grundlagen der EDV: Erstellung von Software	79
3.1 Problemlösung mit Hilfe von BASIC	79
3.1.1 Phasenschema zur Lösung von Problemen über die EDVA	79
3.1.2 Einführendes Beispiel	88
3.1.3 Grundlagen der Programmiersprache BASIC	96
3.1.3.1 Allgemeine Vorbemerkungen zur Anweisungsart und zum -aufbau	96
3.1.3.2 Arithmetische Anweisungen	100
3.1.3.3 IF Anweisung	102
3.1.3.4 GOTO Anweisung	103
3.1.3.5 GOSUB-RETURN Anweisungen	103
3.1.3.6 FOR-NEXT Anweisungen	104
3.1.3.7 WHILE-WEND Anweisungen	107
3.1.3.8 INPUT Anweisung	107
3.1.3.9 READ-DATA Anweisungen	108
3.1.3.10 PRINT, LPRINT und PRINT # Anweisung	109
3.1.3.11 PRINT USING und LPRINT USING Anweisung	111
3.1.3.12 OPEN und CLOSE Anweisungen	113
3.1.3.13 STOP Anweisung	113
3.1.3.14 Zusammenfassung der wesentlichen BASIC Befehle	113
3.1.4 Typische Fragestellungen in den Wirtschaftswissenschaften	114
3.1.4.1 Suche des maximalen Wertes einer Funktion	114
3.1.4.2 Bestimmung des internen Zinsfußes	117

	Seite
3.1.4.3 Suche des kleinsten Wertes aus einer Liste	120
3.1.4.4 Sortieren einer Liste	127
3.1.4.5 Warengruppenbildung mit Unterprogrammtechnik	131
3.1.4.6 Entwicklung eines Programmpaketes zur Erfassung von Kosten nach Kostenarten und Kostenstellen	141
3.2 Strukturiertes, systematisches Programmieren	151
3.3 Programmiersprachen	156
3.4 Auswahl einer Programmiersprache	162
Literaturverzeichnis	164
Abbildungsverzeichnis	166
Stichwortverzeichnis	169