

# INHALT

6

Vorwort

9

Mathematik in Bildern

13

Grafik aus dem Computer

21

Algebraische Landschaften

35

Moiré – das Abbild der Wellen

45

Verwandlungsspiele

59

Mathematische Felder

81

Kalte Logik

101

Gebrochene Dimensionen

117

Die „unwirklichen“ Zahlen

133

Mathematische Ornamente

153

Das Gesetz des Zufalls

171

Kunst und Ordnung

179

Visuelles Denken

187

Anhang