

Inhaltsverzeichnis

TEIL EINS 1

Kapitel 1

Einschüchterung und Angst 3

Computer und Mensch in Yale - Die Barriere Miniaturisierung - "Am unteren Ende ist genug Platz" - Technologie am oberen und am unteren Ende - Computerausdrucke und Autorität - Der Maschine vertrauen wir - Den Computerausdruck durchschauen - Computerangst - Tastenlähmung - Angst bei der Arbeit - Angst in der Schule - Angst um die Gesellschaft - Mit der Computerangst umgehen - Computer und Sex - Computer im Alter - Es ist einfacher, als es aussieht - Was kümmert es mich? - Persönlicher Nutzen - Politischer und sozialer Nutzen

TEIL ZWEI 31

Kapitel 2

Den Computerjargon verstehen lernen 33

Jargon und Angst - Die Sprache von Tod und Krieg - Wortschatz und Kommunikation - Schwierigkeiten bei der Dokumentation - Computerei contra Juristerei - Denk dir eine Zahl, irgendeine Zahl - Was ist eine Zahl - Beschreibung contra Spezifikation - Da gibt es keine Entschuldigung - Anthropomorphe Sprache - Das Problem mit den Pronomen - Man kann kaum widerstehen - Soziale Funktion des Computerjargons - Die Exklusivität bewahren - Hangarfliegen und Soziales Hacken - Einige Ratschläge für den Neuling

Fehlerfreiheit von Programmen beweisen - Wer beweist die Fehlerfreiheit eines Programms? - Software-Gebäude - Informationsstrukturen - Das Warmwasser-Modul - Das Geheimnis der versteckten Information - Ein Durcheinander von Marinenachrichten - Die Rolle der Sprache - Die Rolle von Modellen - Was ist eine Programmiersprache?

Kapitel 11

Elektronische Kretins **206**

Computer contra Gehirne - Zählen - Natürliche Sprache verstehen - Mit Mehrdeutigkeit umgehen - Mathematische Sätze beweisen - Muster erkennen - Wissen integrieren - Computer oder Wissensmaschine - Die Künstliche Intelligentsia - Symbolmanipulation und KI - Vertrauen in Expertensysteme - Zahlen fressen und Symbole dreschen ist nicht genug - Automation contra Erweiterung

Anmerkungen 229

Sachverzeichnis 240