

Inhaltsverzeichnis

1. Einführung	4
2. Phasenmodelle	7
3. Entwicklungsmodell für das Software-Praktikum	11
3.1. Definitionsphase	11
Schritt D1: Produktmodellierung	13
Schritt D2: Erstellung des Pflichtenheftes	19
Schritt D3: Erstellung des Benutzerhandbuches	23
3.2. Entwurfsphase	26
Schritt E1: Modularisierung	27
Schritt E2: Festlegen von Operationen	30
Schritt E3: Festlegen von Parametern	31
Schritt E4: Bestimmen der Benutzt-Relation	33
Schritt E5: Visualisierung der Benutzt-Relation	34
3.3. Implementierungsphase	36
Schritt I1: Schnittstellenspezifikation	37
Schritt I2: Modulentwurf	39
Schritt I3: Modulkodierung	40
Schritt I4: Modultest	41
Schritt I5: Produktintegration	45
Schritt I6: Erstellung des Installationshandbuches	46
4. Beispielentwicklung "Interaktive Funktionsdarstellung"	48
4.1. Definition des Beispielproduktes	49
4.2. Entwurf des Beispielproduktes	66
4.3. Implementierung des Beispielproduktes	77
5. Literatur	122
6. Anhang	125
Anhang A1: Hinweise zur Durchführung von Software-Praktika	125
Anhang A2: Übungsprojekte	132