

Inhaltsverzeichnis

1	Was Sie an Grundkenntnissen mitbringen sollten	1
1.1	Grundkommandos	1
1.2	Umgang mit Verzeichnissen	5
1.3	Umleitung von Datenströmen	6
1.4	Verwendung von Filtern und Rohren	7
1.5	Umgang mit dem Editor EDLIN	8
2	Grundlagen der Batch-Programmierung	11
2.1	Die Batch-Befehle im Überblick	11
2.2	Erstellen, Editieren und Aufrufen einer Batch-Datei	12
2.3	Einfache Batch-Befehle	16
2.4	Programmierung von Schleifen	22
2.5	Programmierung von unbedingten Sprüngen	24
2.6	Programmierung von bedingten Sprüngen	27
2.7	Programmierung mit Unterprogrammen	34
2.8	Das Parameterkonzept	36
2.9	Verschieben des Parameterzeigers	46
2.10	Rekursiver Aufruf einer Batch-Datei	48
2.11	Die Dateien AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS	51
3	Grundlagen zum Umgang mit DEBUG	55
3.1	Die DEBUG-Befehle im Überblick	55
3.2	Prozessorstruktur und Adressierung	56
3.3	Mögliche Aufrufe von DEBUG	63
3.4	Untersuchen von Dateien	64
3.5	Ändern von Daten	70
3.6	Direktes Lesen und Schreiben	76
3.7	Erstellen eigener Assemblerprogramme	79
3.8	Testen und Verändern eines Assemblerprogramms	85
3.9	Ansprechen der Schnittstellen	90
4	Wie man die Tastatur manipuliert	93
4.1	Eingabe von Zeichen des erweiterten Codes	93

4.2	Undefinieren einzelner Tasten mit PROMPT	95
4.3	Undefinieren einzelner Tasten mit ECHO	100
4.4	Undefinieren einzelner Tasten mit TYPE	101
4.5	Undefinieren einzelner Tasten mit einem Assemblerprogramm ..	102
4.6	Sperren der Tastatur	103
4.7	Weitere Möglichkeiten	106
5	Wie man die Bildschirmdarstellung manipuliert	111
5.1	Manipulation des Promptzeichens	111
5.2	Steuerung des Cursors	113
5.3	Attribute eines Monochromschirms	117
5.4	Einstellen verschiedener Bildschirmmodi	119
5.5	Verändern der Farbeinstellungen	120
5.6	Manipulation mit Hilfe des Interrupts 10	124
5.7	Direkte Manipulation des Bildschirmspeichers	127
6	Wie man die Druckausgabe manipuliert	131
6.1	Einstellen des Druckmodus	131
6.2	Einstellen des Druckformats	136
6.3	Ein Menü zur Druckersteuerung	141
7	Wie man mit einer RAM-Disk arbeitet	145
7.1	Installation einer RAM-Disk	145
7.2	Automatisches An- und Abschalten einer RAM-Disk	148
7.3	Ein Menü zum Erzeugen von RAM-Disks	150
8	Wie man eigene Menüsysteme erzeugt	153
8.1	Ein einfaches Startmenü	153
8.2	Menüs mit Bedienung auf Knopfdruck	156
8.3	Menüs mit Paßwortschutz	159
9	Wie man sich die Arbeit mit Dateien erleichtert	167
9.1	Anzeigen von Dateigruppen	167
9.2	Löschen von Dateigruppen	172
9.3	Erzeugen einer variablen Anzahl von Ausdrucken	174
9.4	Verändern von DOS-Kommandos	178
9.5	Suchen einer Datei	184
9.6	Suchen nach einer Textstelle	185
9.7	Komfortables Löschen von Dateien	186
9.8	Komfortables Auflisten des Inhaltsverzeichnis	189
9.9	Manipulation der Dateieinträge	192
9.10	Manipulation der Dateizuordnungstabelle (FAT)	198
9.11	Manipulation des Urladerbereiches	207
9.12	Manipulation der Laufwerksparametertabelle	208

10	Wie man seine Daten schützt	213
10.1	Kontrolle mit Logbuch	213
10.2	Paßwortgeschütztes Mehrebenensystem	221
10.3	Verschlüsseln wichtiger Dateien	229
10.4	Untersuchung auf Virenbefall	232
10.5	Entwurf eines Demo-Virus	236
Anhänge		
A	ASCII-Tabelle	245
B	Erweiterter Tastaturcode	247
C	ANSI.SYS-Befehle	249
D	Druckerbefehle	252
E	Portadressen	254
F	Sektorverteilung	255
G	Abtastcodes	256
H	Farbtabelle für Attributbyte im Bildschirmspeicher	258
I	BIOS-Interrupts	259
K	DOS-Interrupt 21	263
Register		275