

# INHALT

<b>EINLEITUNG</b> .....	1
<b>KAPITEL 1 : ZUR BEDEUTUNG DER RECHNERNUTZUNG</b> .....	9
1.1 MIKROPROZESSOR-TECHNOLOGIE .....	10
1.2 COMPUTER .....	13
1.3 ZUKÜNFTIGE ENTWICKLUNGEN .....	15
1.4 ZUR GESELLSCHAFTLICHEN BEDEUTUNG DER COMPUTER- TECHNOLOGIE .....	19
1.5 RECHNEREINSATZ IN DEN SOZIALWISSENSCHAFTEN .....	26
<b>LITERATURHINWEISE</b> .....	31
<b>KAPITEL 2 : PROGRAMMIEREN MIT BASIC</b> .....	33
2.1 KOMMUNIKATION MIT DEM RECHNER .....	34
2.2 DAS BETRIEBSSYSTEM .....	38
2.3 ERSTE BASIC-ELEMENTE .....	48
2.4 WEITERE SPRACHELEMENTE UND BEISPIELE .....	52
2.5 ZUSAMMENFASSUNG .....	65
<b>LITERATURHINWEISE</b> .....	68
<b>KAPITEL 3 : SOFTWARENUTZUNG - DAS BEISPIEL FRAMEWORK</b> ...	69
3.1 SOTFWARE IN DEN SOZIALWISSENSCHAFTEN .....	70
3.2 EIN BEISPIEL .....	74
3.3 DIE GRUNDIDEE VON FRAMEWORK .....	77
3.4 DER START VON FRAMEWORK .....	80
3.5 DER UMGANG MIT FRAMEWORK .....	92
<b>LITERATURHINWEISE</b> .....	99

<b>KAPITEL 4 : EINFACHE STATISTISCHE AUSWERTUNGEN</b> .....	<b>101</b>
4.1 AUFGABENSTELLUNG .....	102
4.2 METHODEN .....	103
4.3 PROBLEMANALYSEN .....	114
4.4 PROBLEMLÖSUNGEN MIT FRAMEWORK .....	120
LITERATURHINWEISE .....	141
<b>KAPITEL 5 : STATISTISCHE ZUSAMMENHÄNGE</b> .....	<b>143</b>
5.1 METHODEN .....	144
5.2 PROBLEMANALYSE .....	150
5.3 PROBLEMLÖSUNGEN MIT FRAMEWORK .....	153
5.4 EXKURS : ANSPRUCHSVOLLERE METHODEN .....	165
LITERATURHINWEISE .....	170
<b>KAPITEL 6 : ANALYSE VON ZEITREIHEN</b> .....	<b>171</b>
6.1 AUFGABENSTELLUNG .....	172
6.2 METHODEN .....	173
6.3 PROBLEMANALYSEN .....	181
6.4 PROBLEMLÖSUNGEN MIT FRAMEWORK .....	184
LITERATURHINWEISE .....	195
<b>KAPITEL 7 : MODELLPROGNOSEN</b> .....	<b>197</b>
7.1 AUFGABENSTELLUNG .....	198
7.2 MODELLTYPEN .....	200
7.3 EIN BEISPIEL : EINFACHES BEVÖLKERUNGSMODELL .....	207
7.4 PROBLEMANALYSE .....	211
7.5 BASIC-PROGRAMM .....	212
LITERATURHINWEISE .....	219

---

<b>KAPITEL 8 : SIMULATIONSMODELLE</b> .....	221
8.1 AUSGANGSLAGE .....	222
8.2 SOZIALE KONTAKTE .....	224
8.3 AUSBREITUNG VON MEINUNGEN .....	232
8.4 EINKOMMENSVERTEILUNG .....	237
8.5 EXKURS : STRATEGISCHE SPIELE .....	250
<b>LITERATURHINWEISE</b> .....	259
<b>KAPITEL 9 : DATEIVERWALTUNG</b> .....	261
9.1 GRUNDBEGRIFFE .....	262
9.2 EINGABE VON DATEN .....	264
9.3 ÄNDERUNGEN IN DER DATENBANK .....	268
9.4 RECHNEN IN EINER DATENBANK .....	273
9.5 SORTIEREN UND AUSWAHLEN .....	275
9.6 AUSGABE .....	280
<b>LITERATURHINWEISE</b> .....	281
<b>KAPITEL 10 : TEXTVERARBEITUNG</b> .....	283
10.1 VORBEMERKUNG .....	284
10.2 WAS BEDEUTET "TEXTVERARBEITUNG" ? .....	284
10.3 TEXTEINGABE .....	286
10.4 TEXTVERÄNDERUNGEN .....	289
10.5 ÄNDERUNGEN DES SCHRIFTBILDES .....	295
10.6 FORMATIEREN .....	297
10.7 AUSGABE .....	303
<b>LITERATURHINWEISE</b> .....	305
<b>AUSBLICK</b> .....	307
<b>LITERATURHINWEISE</b> .....	311
<b>INDEX</b> .....	313