Inhaltsverzeichnis

Verzeichnis der Tabellen	III
Verzeichnis der Abbildungen	v
Abkürzungen	v ı
Einleitung	1
Gruppenentscheidung und Interaktion	1
Verfahren zur Beobachtung der Interaktion in Gruppen	5
IPA und SYMLOG	
Andere Kategoriensysteme	11
Schlußfolgerungen für den Ansatz und Aufbau der Arbeit	15
Zur Entwicklung des EFG-Verfahrens	17
Planspiele als Basis der Verfahrensentwicklung	
Das Planspiel Haushaltsplanung	
Das Planspiel Personalplanung	19
Vorgehen	20
Einheitenbildung auf der Basis des SYMLOG-Kodierverfahrens	
Inhaltswiedergabe und thematische Einteilung	
Die Konferenzkodierung	
Vorschläge und Bewertungen als wesentliche Inhalte der Interaktion.	24
Darstellung des EFG-Verfahrens	25
Implizite Annahmen	25
Beobachtungsgegenstand	25
Beschreibung des Verfahrens	26
Die SYMLOG-Kodierung	
Steuernde, inhaltliche und sozial-emotionale Beiträge	
Thema	28
Vorschläge	
Bewertungen	
Die Bewertungskategorien: Überblick	
Leitfaden zur Kodierung der Bewertungskategorien	33

Zur Bedeutung und Analyse der verschiedenen Stufen: Darstellung anhand des Fallmaterials	38
Die Stufen der SYMLOG-Kodierung	38
Die Gesprächsbeteiligung	
Das Interaktionsverhalten	41
Die SYMLOG-Vorstellungsbilder	50
Die Stufe der steuernden, inhaltlichen und sozial-emotionalen Interakte	51
Die Stufe der Vorschläge	54
Die Stufe der Bewertungen	59
Ein Fallbeispiel	64
Das interaktive Verhalten	64
Die Inhalte der Interaktion	7
Zur Reliabilität, Validität und Reichweite des EFG-Verfahrens	79
Reliabilität	
Das Planspiel Modellstadt	
Durchführung der Kodierung	
Berechnungsverfahren	
Ergebnisse	84
Validität	
Kriterien der Auswahl von Konzepten und Methoden	8
Zur internen Validität	
Reichweite	9
Vorschläge und Entscheidungen	
Aspekte der Entscheidungsfindung in MS1	
Aspekte der Entscheidungsfindung in MS2	
Schlußfolgerungen zur Reichweite	
Zusammenfassung	11
Literaturverzeichnis	119
Anhang Protokoll der Anfangenhase einer Plansniel-Sitzung (Haushaltsnlanung 1)	12/