

|   |    |
|---|----|
| Vorwort .....   | 7  |
| 1. Ärger mit Onesimus<br>Ein Planspiel für eine beliebige Spielerzahl<br>zum Philemonbrief .....    | 9  |
| 2. Wer ist Jesus?<br>Spielemöglichkeiten mit 30 Hoheitstiteln Jesu<br>aus dem Neuen Testament ..... | 13 |
| 3. Die Überlieferung der Rettung am Schilfmeer<br>Stammbaum einer sich wandelnden Geschichte .....  | 20 |
| 4. Verhandlung über Jeremia<br>Planspiel mit bis zu 20 Teilnehmern<br>in sechs Rollengruppen .....  | 31 |
| 5. Israel und die Völker<br>Ein Planspiel für 20 und mehr Teilnehmer<br>in 18 Rollen(gruppen) ..... | 42 |
| 6. Der Rangstreit der Jünger<br>12 Rollen zum engsten Kreis der Nachfolger Jesu .....               | 55 |
| 7. Gemeindeversammlung in Korinth<br>Ein offenes Planspiel zum Ersten Korintherbrief .....          | 67 |
| 8. Wanderlehrer in den Gemeinden<br>Drei Rollengruppen zu den Johannesbriefen .....                 | 79 |

|  |     |
|--|-----|
| 9. Verfolgung und Gegenwehr<br>Die sieben Gemeinden der Offenbarung treffen sich<br>Ein Planspiel zur Offenbarung des Johannes ..... | 92  |
| 10. Ist David noch König?<br>Planspiel für 20 und mehr Teilnehmer<br>in 12 bis 14 Rollen(gruppen) .....                              | 107 |
| 11. Gemeindeerneuerung in Jerusalem<br>Ein Planspiel für 14 Rollen(gruppen)<br>zu Esra und Nehemia .....                             | 126 |
| 12. Kollekte für Jerusalem<br>Abschluß der Mission des Paulus<br>15 Rollen(gruppen) spielen mit .....                                | 145 |
| Nachwort: Hermeneutik und Spiel .....  | 169 |