

Vorwort	7
1. Ärger mit Onesimus Ein Planspiel für eine beliebige Spielerzahl zum Philemonbrief	9
2. Wer ist Jesus? Spielemöglichkeiten mit 30 Hoheitstiteln Jesu aus dem Neuen Testament	13
3. Die Überlieferung der Rettung am Schilfmeer Stammbaum einer sich wandelnden Geschichte	20
4. Verhandlung über Jeremia Planspiel mit bis zu 20 Teilnehmern in sechs Rollengruppen	31
5. Israel und die Völker Ein Planspiel für 20 und mehr Teilnehmer in 18 Rollen(gruppen)	42
6. Der Rangstreit der Jünger 12 Rollen zum engsten Kreis der Nachfolger Jesu	55
7. Gemeindeversammlung in Korinth Ein offenes Planspiel zum Ersten Korintherbrief	67
8. Wanderlehrer in den Gemeinden Drei Rollengruppen zu den Johannesbriefen	79

9. Verfolgung und Gegenwehr Die sieben Gemeinden der Offenbarung treffen sich Ein Planspiel zur Offenbarung des Johannes	92
10. Ist David noch König? Planspiel für 20 und mehr Teilnehmer in 12 bis 14 Rollen(gruppen)	107
11. Gemeindeerneuerung in Jerusalem Ein Planspiel für 14 Rollen(gruppen) zu Esra und Nehemia	126
12. Kollekte für Jerusalem Abschluß der Mission des Paulus 15 Rollen(gruppen) spielen mit	145
Nachwort: Hermeneutik und Spiel	169