Inhaltsverzeichnis

1.	Begegnung mit UNIX	9
2.	Einiges über Dateien	9
	2.1. Elemente der Dateiarbeit	9
	2.1.1. Verfassen einer Textdatei	0
	2.1.2. Einige wichtige Kommandos zur Dateiverar-	
	beitung 2	3
	2.2. Dateisysteme und ihre Struktur	3
	2.2.1. Mehrstufige Verzeichnisse	3
	2.2.2. Verkettung von Verzeichnissen 4	
	2.3. Geräte als spezielle Dateien	6
	2.3.1. Geräteverzeichnis /dev 4	6
	2.3.2. Separate Dateisysteme	1
	2.4. Transfer von Dateien	7
	2.4.1. Transferprogramm tar	7
	2.4.2. Transfer überlanger Dateien 6	1
	2.4.3. Transfer mit MS-DOS	
		_
3.	Editoren6	8
	3.1. Der Editor ed 6	_
	3.1.1. Arbeitsweise	_
	3.1.2. Druckkommandos, Hilferufe und Mustersuche 6	
	3.1.3. Eingabemodus, Löschen und Transport von	_
	Zeilen	2
	3.1.4. Substitutionen, reguläre Ausdrücke, globale	-
	Kommandos	2
	3.1.5. Zugriff auf Dateien	
	3.1.6. Exkursionen zum Kommandointerpreter	0
		_
		_
	3.1.7. Umorganisieren innerhalb von Zeilen 8	_
	3.1.8. Kommandofolgen als Skriptdateien	_
	3.1.9. Editorskriptdateien in Shell-Skripts 8	
	3.2. Der Stream-Editor sed 8	
	3.2.1. Arbeitsweise und Kommandos	_
	3.2.2. Ein Beispiel 8	_
	3.3. Bildschirmorientierte Editoren 9	1
	Warman dadah kanan sakara	
4.	Kommandointerpreter9	_
	4.1. Prinzipielles über csh und sh 9	_
	4.1.1. Aufbau von Kommandos 9	_
	4.1.2. Variable und Ersetzungen	
	4.1.3. Anfangs- und Endeabläufe 10	
	4.1.4. Ausführung von Kommandos	
	4.2. Dialog und Umlenkungen 10	-
	4.2.1. Terminaldialog mit der C-Shell 10	
	4.2.2. Ein-/Ausgabe-Umlenkung 11	
	4.2.3. Shell-Funktionen 11	_
	4.3. Die Umgebung eines Prozesses	
	4.3.1. Gestaltung der Umgebung 11	6
	4.3.2. Programmabarbeitung in Prozessen	
	4.3.3. Bibliotheksfunktionen	
	4.4. Kommandodateien 12	4
	4.4.1. Aufruf der Interpreter 12	
	4.4.2. Steuerkommandos	
	4.4.3. Zwei Beispiele	9
	4.5. Unterbrechungsbehandlung	3
	4.5.1. Signale 13	
	4.5.2. Berücksichtigung in Kommandodateien 13	



5. 1	Das Te	echnologieprogramm make	141	
	5.1.	Elementare Leistungen	141	
		5.1.1. Das Grundanliegen von make	141	
		5.1.2. Ein Beispiel, Beschreibungsdateien	142	
		5.1.3. Makros und Ersetzungen	145	
		5.1.4. Interne Makros	147	
		5.1.5. Zur Arbeitsweise von make	149	
	•	5.1.6. Installation von Software	151	
		5.1.7. Erzeugung von Objekten aus suffigierten Quel-		
		len	153	
		5.1.8. Eine Beschreibungsdatei für dieses Buch	154	
!	5.2.	Einige Sonderleistungen	156	
		5.2.1. Umgang mit Bibliotheken	156	
		5.2.2. Rückgewinnung von Speicherplatz	160	
6. Die Programmgeneratoren yacc und lex				
	6.1.	Syntaxorientiertes Programmieren	165 165	
	6.2.	Generieren von Programmen	173	
	0.2.	6.2.1. Die Vielfalt der beteiligten Objekte	173	
		6.2.2. Ein klassisches Beispiel	174	
	6.3.	Programmieren mit yacc und lex	177	
`	0.5.	6.3.1. Ausdrucksmittel von yacc	177	
		6.3.2. Ausdrucksmittel von lex	180	
	6.4.	Konflikte, Fehlerbehandlung und Spurverfolgung	183	
	0.4.	6.4.1. Grammatikkonflikte	183	
		6.4.2. Gestaltung der Fehlerbehandlung in generier-	103	
		ten Programmen	188	
		6.4.3. Spurverfolgung bei der Arbeit generierter	100	
		Programme	194	
	6.5.	Beispiel einer Programmentwicklung	196	
•	0.5.	6.5.1. Lexikalische und syntaktische Analyse	196	
		6.5.2. Tabellengesteuerte Abarbeitung	200	
		6.5.3. Generierung von Analysetabellen	202	
		6.5.4. Vorführung des vollständigen Programms	205	
		Texttransformation mit lex	203	
	6.6.	Texttransformation mit lex	200	
Anha	ng 1.	Mustertext aus dem Programmierhandbuch Teil 1	211	
Anha	ng 2.	Zeichenersetzung bei einigen UNIX-Kommandos	213	
Anha	n~ 3	Syntax eines Kommandos für /bin/sh	214	
Allila	ng 3.	Syncax eines Rommandos Iul / Din/sn	214	
Anha	ng 4.	Interne Suffixabhängigkeiten von make (XENIX286)	215	
	_			
Anha	ng 5.	Skriptdatei für eine modifizierte Spurverfolgung bei	217	
		yacc	21/	
Anha	na 6	Quelldateien für Mini-yacc	221	
Literaturverzeichnis				
Sachwörterverzeichnis 23				
Sach	wortel	CVECZEICADIS	431	