

# Inhalt

Kapitel 1, Einführung .....	1
<b>Teil 1, Parallelrechner .....</b>	<b>9</b>
Kapitel 2, Parallelität und Interaktion .....	11
Kapitel 3, Ein kurzer Abriß über die Parallelität .....	25
Kapitel 4, Parallelarchitekturen .....	35
<b>Teil 2, Verteilte Systeme .....</b>	<b>57</b>
Kapitel 5, Vollständig verteilte Verarbeitungssysteme .....	59
Kapitel 6, Netze und Verknüpfungsstrukturen .....	69
Kapitel 7, Entwurf eines verteilten Verarbeitungssystems .....	85
<b>Teil 3, Programmierung für verteilte und parallele Verarbeitung .....</b>	<b>97</b>
Kapitel 8, Übersetzung von Programmen für parallele Verarbeitung	99
Kapitel 9, Programmierung für Feldprozessoren .....	117
Kapitel 10, Programmierung mit gemeinsamer Speicherbenutzung	125
Kapitel 11, Kommunikationsfähige sequentielle Prozesse und Occam	137
<b>Teil 4, Zukünftige Parallelarchitekturen .....</b>	<b>151</b>
Kapitel 12, Datenflußberechnung .....	153
Kapitel 13, Der funktionale Ansatz .....	163
Kapitel 14, Die Connection-Maschine .....	175
Kapitel 15, Zusammenfassung und Schlußfolgerungen .....	181
<b>Literatur .....</b>	<b>185</b>
<b>Register .....</b>	<b>189</b>