

INHALTSVERZEICHNIS

Vorwort

INHALTSVERZEICHNIS

1	EINLEITUNG	7
	Quell- und Objektcode / Programmiersprachen / Sprachversionen / Rechner und Zahlensysteme / Ganzzahltypen in Pascal	
2	PROGRAMME IN PASCAL	19
	Reservierte Wörter, Standardbezeichner / Ein- und Ausgabe Integer / Wertzuzuweisungen / Die Sprachumgebung TURBO (Editor, Compiler)	
3	FUNKTIONEN, ZEICHEN, LOGIK	31
	Die Rechnung DIV / Standardfunktionen / Der ASCII-Code / BOOLEsche Ausdrücke / Wahrheitstafeln und Schaltalgebra / Operatoren	
4	KONTROLLSTRUKTUREN	43
	Schleifen und Maschen / FOR-DO-Schleife / WHILE, REPEAT / Selektion mit IF und CASE / Menüsteuerung / Syntaxdiagramme	
5	PROGRAMMENTWICKLUNG	57
	Analyse und Algorithmus / Fehlerarten / Flußdiagramme und Strukto- gramme / Modulares, strukturiertes Programmieren / Der Debugger	
6	MENGEN, FELDER UND STRINGS	73
	Mengen und Mengenoperationen / Statische Arrays / Große Zahlen / Einfaches Sortieren / Stringprozeduren in TURBO / Sichere Eingaben	
7	DER ZUFALL IN PASCAL	89
	Der Zufallsgenerator / Simulation von Zufallsereignissen, u.a. mit MONTE-CARLO-Methoden / Geheimtexte / Normalverteilung	
8	FENSTER, AUCH IM EDITOR	101
	Window und andere Prozeduren / Editor-Befehle / Bildschirm retten	
9	STRUKTUR MIT TYPE UND RECORD	109
	Datentypen und Typenvereinbarungen / Bereichsüberprüfung / Feste und variante Records	
10	EXTERNE DATEIEN	121
	Files und Dateistruktur / Prozeduren mit Dateien / IO-Fehler / Binärsuche / Filekopierer / Viren	
11	PROZEDUREN UND FUNKTIONEN	135
	Globale und lokale Variable / Wertparameter und Referenzparameter / Funktionen / Scancodes bei Funktionstasten / Ein 8-Bit-Rechner	
12	BIBLIOTHEKEN UND UNITS	153
	Include-Files / Programmbibliotheken / Systemunits / Eigene Units / Fenstertechnik im Editor / Programme mit Parametern	

13	REKURSIONEN	165
	Rekursive Prozeduren / Rekursion und Iteration / Wechselseitige Aufrufe und FORWARD-Deklaration	
14	DER ZUGRIFF AUF DOS	177
	Register der CPU / Interrupts samt Anwendungen / Directories / Versteckte Files / Segment und Offset / Hardcopy / Viren	
15	EINE ADRESSVERWALTUNG	193
	Verwaltung von Adressen / Mischen von Dateien	
16	NÜTZLICHE PROGRAMME	211
	Druckertreiber / Minitext / Kalender / Lister / Umlautsortieren	
17	GRAFIK MIT DER EGA-KARTE	227
	Grundkenntnisse zur EGA-Karte / Ein- und Auslesen von Bildern / Maus / Bildformate samt Beispielen / Cutten / Rekursive Grafiken	
18	ALGORITHMEN	247
	Textmaus / Warteschlangen / Differentialgleichungen / Geometrische Objekte / Komplexe Zahlen und Mandelbrot-Menge / Anaglyphen	
19	VERKETTUNG UND ZEIGER	271
	Der Begriff Verkettung / Heap und Pointer / Lineare Listen / Vorwärtsverkettung / Mehrfachverkettung / Graphen und Backtracking	
20	DATEI MIT ZEIGERVERWALTUNG	297
	Ein komplettes Programm für Schadensfälle, Rechnungen oder dgl.	
21	DATEIEN UND BÄUME	313
	Sortieren sehr großer Dateien / Verwaltung über Indexdateien / Indexdateien als Binärbäume / Große Datenbanken und B-Bäume	
22	SCHWACH BESETZTE FELDER	343
	Kalkulationsprogramme / Ein lauffähiger Terminkalender	
23	OPCODE UND INLINE-CODE	355
	Debugger und Maschinensprache / Inline-Code in Pascal / Assembler	
24	KLASSEN UND OBJEKTE	367
	OOP: Kapselung, Vererbung und Polymorphie / Export aus Units	
25	DAS BETRIEBSSYSTEM DOS	377
	Grundlegende Kommandos / Wildcards / Unterverzeichnisse / AUTOEXEC und CONFIG.SYS / Management u.a.	
26	LITERATUR	397
27	DISKETTEN	399
	Liefermodus / Liste aller Programme und sonstigen Files	
28	STICHWORTVERZEICHNIS	401