

# Inhaltsverzeichnis

Vorwort .....	V
Hinweise zum Arbeiten mit dem Buch .....	VII
<b>1 Einführung in Windows .....</b>	<b>1</b>
1.1 Das Einsatzspektrum von Windows .....	1
1.2 Neuerungen der Version 3.1 .....	5
<b>2 Grundlegende Arbeitstechniken.....</b>	<b>7</b>
2.1 Windows starten .....	7
2.2 Einschaltbild Programm-Manager.....	8
2.3 Fensteroperationen.....	10
2.3.1 Fenster verschieben .....	10
2.3.2 Fenstergröße individuell verändern .....	12
2.3.3 Standardisierte Fensterveränderung .....	15
2.3.4 Im Fenster "rollen" .....	19
2.4 Arbeiten mit mehreren Fenstern .....	21
2.4.1 Symbole aktivieren und Fenster öffnen .....	21
2.4.2 Fensterdarstellung, -öffnung und -aktivierung durch Befehle des Fenster-Menüs .....	23
2.4.3 Symbole arrangieren .....	25
2.5 Windows verlassen.....	27

<b>3</b>	<b>Anwendungen vom Programm-Manager aus starten.....</b>	<b>29</b>
3.1	Das Anwenderprogramm Uhr.....	30
3.2	Arbeiten mit mehreren Programmen .....	33
3.2.1	Zwischen Anwendungen wechseln.....	34
3.2.2	Die Programme Uhr und Rechner starten.....	35
	Das Rechner-Programm von Windows.....	39
3.3	Beenden von Anwendungen .....	40
<b>4</b>	<b>Der Datei-Manager: Organisation von Dateien in Verzeichnissen.....</b>	<b>42</b>
4.1	Datei-Manager starten .....	46
4.2	Das Laufwerksfenster .....	46
4.3	Verzeichnisse aufrufen und wechseln .....	49
4.4	Neue Verzeichnisse einrichten .....	53
4.5	Bildschirmanzeige im Datei-Manager modifizieren.....	57
4.5.1	Verzeichnisdarstellung im Strukturfenster .....	57
4.5.2	Laufwerksfenster verändern.....	62
4.5.3	Bildschirmschrift modifizieren .....	66
4.5.4	Mehrere Verzeichnis- und Strukturfenster öffnen .....	67
4.5.5	Dateidarstellung im Verzeichnisfenster .....	71
4.6	Einzelinformationen über Dateien abrufen .....	75
<b>5</b>	<b>Arbeiten mit Dateien im Datei-Manager .....</b>	<b>77</b>
5.1	Programme starten und Daten-Dateien anlegen .....	78
5.1.1	Programm starten .....	78
5.1.2	Daten speichern - Datei anlegen.....	80
5.1.3	Programm beenden .....	83
	Der Editor von Windows.....	85

---

5.2	Kopieren und Verschieben von Dateien .....	89
5.2.1	Markierte Datei unter Einsatz des Kopierbefehls kopieren.....	90
5.2.2	Mehrere Dateien markieren und kopieren .....	92
5.2.3	Weitere Kopiermethoden .....	94
5.2.4	Dateien überschreiben .....	97
5.2.5	Verzeichnisse verschieben.....	98
5.3	Dateien umbenennen.....	101
5.4	Dateien oder Verzeichnisse löschen .....	102
5.5	Aktionen bestätigen.....	104
5.6	Daten-Datei vom Programm-Manager aus starten .....	105
5.6.1	Daten-Datei direkt aufrufen.....	105
5.6.2	Daten-Dateien mit Anwendungen verknüpfen .....	107
5.6.3	Datei suchen.....	107
5.6.4	Symbol nach Programmstart.....	109
6	<b>Laufwerks- und Diskettenverwaltung .....</b>	<b>111</b>
6.1	Diskette formatieren .....	112
6.2	Datenträger benennen .....	117
6.3	Diskette kopieren und Systemdiskette einrichten.....	119
7	<b>Organisation von Windows nach individuellen Arbeitsschwerpunkten und persönlichem Arbeitsstil .....</b>	<b>121</b>
7.1	Eine neue Programmgruppe erstellen .....	122
7.2	Programmobjekte in Programmgruppen einfügen .....	124
7.2.1	Auf Programmsymbole aus anderen Gruppen zugreifen.....	124
7.2.2	Nicht zugeordnete Programme in eine Programmgruppe aufnehmen .....	127

7.2.3	Daten-Dateien in Programmgruppen einfügen .....	131
	Die Anwendung Kartei .....	135
7.2.4	Definitionen von Programmgruppen ändern .....	139
7.2.5	Automatischer Programmstart .....	142
7.3	Programmgruppen und Programmsymbole löschen .....	143
7.3.1	Löschen einer Programmgruppe.....	143
7.3.2	Löschen eines Programmsymbols in einer Programmgruppe .....	144
<b>8</b>	<b>Systemsteuerung.....</b>	<b>145</b>
8.1	Starten der Systemsteuerung.....	145
8.2	Einstellen der Desktop-Farben .....	148
8.2.1	Ändern der Desktop-Farben durch Wahl eines anderen Farbschemas.....	148
8.2.2	Ändern eines vorhandenen Farbschemas.....	149
8.2.3	Eigene Definition von Farben .....	151
8.3	Hinzufügen und Löschen von Schriftarten .....	152
8.3.1	Hinzufügen einer Schriftart .....	153
8.3.2	Schriftarten löschen .....	154
8.4	Konfigurieren der Datenübertragungsanschlüsse.....	155
8.5	Konfigurieren der Maus.....	156
8.6	Auswahl von Desktop-Optionen .....	158
8.6.1	Individuelle Definition eines Desktop-Musters für den Desktop-Hintergrund .....	158
8.6.2	Verwenden von Hintergrundbildern .....	160
8.6.3	Alt+Tabulatorumschaltung für Anwendungen aktivieren .....	161
8.6.4	Aktivieren des Bildschirmschoners .....	162
8.6.5	Anpassen der Cursorblinkgeschwindigkeit .....	163
8.6.6	Einstellen des Symbolabstands .....	164

8.6.7	Linienabstand für Symbole anpassen .....	165
8.6.8	Ändern der Rahmenbreite .....	165
8.7	Drucker installieren, konfigurieren, löschen.....	166
8.7.1	Instalieren eines Druckers.....	166
8.7.2	Einen Drucker konfigurieren .....	168
8.7.3	Einen installierten Drucker löschen.....	172
8.8	Ländereinstellungen vornehmen .....	173
8.9	Anpassen der Tastaturgeschwindigkeit .....	176
8.10	Einstellen des Systemdatums und der -uhrzeit.....	177
<b>9</b>	<b>Datentransfer .....</b>	<b>179</b>
9.1	Datentransfer zwischen Windows-Anwendungen .....	180
9.1.1	Datentransfer über die Zwischenablage .....	180
9.1.2	Inhalt der Zwischenablage anzeigen .....	185
9.1.3	Objekte verbinden und einbetten .....	186
	Der Kalender von Windows .....	191
9.2	Datentransfer zwischen Windows-Anwendungen und anderen Anwendungen.....	193
9.2.1	Handhabung anderer Anwendungen unter Windows.....	194
9.2.2	Datentransfer von Excel nach Word im erweiterten Modus für 386er PC .....	197
9.3	Datentransfer zwischen anderen Anwendungen in der Betriebsart für 386er PC .....	201
9.4	Datentransfer im Standardmodus .....	204
9.5	Probleme beim Starten anderer Anwendungen .....	206

<b>10 Datenaustausch am Beispiel von Paintbrush und Write</b> .....	207
10.1 Arbeiten mit Write.....	208
10.1.1 Texterfassung und -gestaltung .....	210
10.1.2 Tabelle mit Write erstellen.....	219
10.1.3 Suchen und Ersetzen .....	222
10.1.4 Text speichern.....	224
10.1.5 Einfügen von Sonderzeichen mit Hilfe der Zeichentabelle.....	226
10.2 Arbeiten mit Paintbrush.....	228
10.2.1 Die Werkzeuge von Paintbrush.....	229
10.2.2 Grafik mit Paintbrush erstellen.....	231
10.2.3 Paintbrush-Grafik speichern und drucken .....	236
10.3 Objekte verbinden und einbetten .....	239
Ändern eines eingebetteten Objektes.....	244
<b>11 Voraussetzungen für die Arbeit mit Windows</b> .....	245
11.1 Notwendige Hardware.....	246
11.2 Hinweise zur Installation.....	247
11.2.1 Vorbereitungen.....	247
11.2.2 Programm installieren .....	248
11.3 Startoptionen von Windows .....	257
11.3.1 Bestimmen der Betriebsart, in der Windows ausgeführt werden soll.....	258
11.3.2 Starten von Windows zusammen mit einer Anwendung.....	259
11.4 Hinweise zur Verwendung der Hilfefunktion.....	259
<b>Sachwortverzeichnis</b> .....	268