

## *Inhalt*

Das erste Kapitel,  
worin sich Ritter Alfons  
fast dreimal den Kopf anstößt 11

Das zweite Kapitel,  
worin wir mit dem vielbärenstarken  
Drachen Dragumir Puff-Puff  
Bekanntschaft machen 15

Das dritte Kapitel,  
worin Ritter Alfons eine feuerfeste  
Rüstung in Auftrag gibt 19

Das vierte Kapitel,  
worin ein Scharlz und eine Lady Deidei  
zu Wort kommen 22

Das fünfte Kapitel,  
worin Alfons seiner Fredegunde  
ein Abschiedsständchen bringt 25

Das sechste Kapitel,  
worin nicht nur der Wind pfeift und wir uns  
auf einen Hinterhalt gefaßt machen müssen 30

Das siebte Kapitel,  
worin Mac Rip, der schwarze Ritter,  
zu unlauteren Mitteln greift  
und damit Alfons außer Gefecht setzt 34

Das achte Kapitel,  
worin es für Alfons ein unruhiges Erwachen gibt 36

Das neunte Kapitel,  
worin der Drache Dragumir Puff-Puff  
die Bewohner von Hühnerberg  
in Angst und Schrecken versetzt 41

Das zehnte Kapitel,  
worin eine Entführung stattfindet,  
bei der nicht ganz sicher ist,  
wer eigentlich wen entführt 46

Das elfte Kapitel,  
worin die schöne Hexe Rachedanken hegt  
und einen lästigen Flattermann verscheucht 49

Das zwölfte Kapitel,  
worin Kurz zurückkommt 52

Das dreizehnte Kapitel,  
worin der schreckliche schwarze Ritter glaubt,  
Alfons endlich besiegt zu haben 56

Das vierzehnte Kapitel,  
worin Dragumir Puff-Puff immer noch  
der Magen knurrt, Mieselotte aber schon  
Bedingungen stellt 60

Das fünfzehnte Kapitel,  
worin Alfons und seine Kameraden die  
seltsamen Hügel von Plumpspudding erreichen 63

Das sechzehnte Kapitel,  
worin zwei wohlbekannte Schurken  
mit Mieselotte Bekanntschaft machen 66

Das siebzehnte Kapitel,  
worin wir erfahren, wie Ritter Alfons  
glücklich nicht nur die wackeligen Hügel  
von Plumpspudding, sondern auch gleich die  
sieben hochhaushohen Berge überwand 69

Das achtzehnte Kapitel,  
worin Bratenrohr und Ofenloch  
ein vertracktes Würfelspiel spielen  
und Dragumir Puff-Puff allmählich  
die Nerven verliert 70

Das neunzehnte Kapitel,  
worin wir mit den berühmten Rittern  
von der Schwafelrunde Bekanntschaft machen 75

Das zwanzigste Kapitel,  
worin Alfons um ein Haar den größten  
seiner Siege erringt 80

Das einundzwanzigste Kapitel,  
worin die Hexe Mia Munkel-Runkel-Winde-  
Walle-Mimikri-Mirakel-Maier  
einen Racheplan hat und in dem sie  
zwei Zaubersprüche gelassen ausspricht 83

Das zweiundzwanzigste Kapitel,  
worin Scharlz unverhofft  
zum Retter seines Ritters wird 88

Das dreiundzwanzigste Kapitel,  
worin sich zwei Ritter  
vor Lachen nicht mehr retten können 93

Das vierundzwanzigste Kapitel,  
worin Mieselotte überraschend  
das Nuscheln verlernt 98

Das fünfundzwanzigste Kapitel,  
worin Ritter Alfons einige ausgezeichnete  
Ratschläge für den Drachenkampf bekommt  
und Dragumir Puff-Puff  
einen mittelgroßen Salzsee heult 105

Das sechsundzwanzigste Kapitel,  
worin der vielbärenstarke  
Drache Dragumir Puff-Puff endlich  
seinen Heißhunger stillt 110

Das siebenundzwanzigste Kapitel,  
worin Ritter Alfons beinahe  
Herr der Lage gewesen wäre 113

Das achtundzwanzigste Kapitel,  
worin Alfons die Hexe Mia um ein Gespräch  
unter acht Augen bittet 118

Das neunundzwanzigste Kapitel,  
worin der flatterhafte Baron von  
Baum zu Baum nach Schloß Hühnerberg hüpf  
und eine freudige Botschaft überbringt 122

Das dreißigste Kapitel,  
worin Ritter Alfons  
den Drachen Dragumir Puff-Puff  
zum Zweikampf herausfordert 125

Das einunddreißigste Kapitel,  
worin Ritter Alfons  
den Drachen Dragumir Puff-Puff  
das Feuerspucken lehrt 128

Das zweiunddreißigste Kapitel,  
worin sich unsere Freunde zusammen  
mit dem geläuterten Drachen und  
seinen Speißgesellen auf den Weg nach  
Hühnerberg machen und von allen zusammen  
das Drachenlied gesungen wird 133

Das dreiunddreißigste Kapitel,  
worin Ritter Alfons als Drachenbezwinger  
und Prinzessinnenbefreier gefeiert – und  
zu guter Letzt doch beinahe gefeuert wird 139