Inhalt

Vorwort		
1.	Keine Angst vor dem Computer	11
1.1	Eine kurze Entwicklungsgeschichte	11
1.2	Wie es zu den heutigen Computern kam	12
1.3	Computergrundlagen	13
1.4	Das Innenleben eines Computers	15
1.5	Wie der Computer arbeitet	18
1.6	Wie das praktisch aussieht	21
2.	Welche Computerarten gibt es?	23
2.1	Sogenannte »Lern- oder Spielcomputer«	23
2.2	Konsolen = Spielcomputer	25
2.3	Home-Computer	28
2.4	Professionelle Computer	32
3.	Computer für Einsteiger	35
3.1	Checklisten Einkauf	39
	Commodore C 64	39
	Commodore Amiga 500	40
	Atari 1040 ST	41
	MS-DOS-Computer	42
3.2	Die Ausstattung: Commodore 64	45
3.3	Die Ausstattung: Commodore Amiga 500	49
3.4	Die Ausstattung: Atari 1040 ST (FM)	52
3.5	Die Ausstattung: MS-DOS-Computer	54
3.6	Anhang I: Soll-Ausstattung	55
3.7	Anhang II: Aufbau und erste Schritte	61

4.	was Computer brauchen: Software	/4
4.1 4.2 4.3 4.4 4.5 4.6 4.7 4.8 4.9 4.10 4.11	Besonders preiswerte Programme Textverarbeitungen Datenbanken Tabellenkalkulationen Utilities Kreative Programme Benutzeroberflächen Integrierte Pakete Sonstige Programme Empfohlene Computerspiele Lernprogramme für Kinder	75 77 81 84 86 87 90 93 94 96
5.	Was Computer sonst noch brauchen: Peripherie	109
5.1 5.2 5.3 5.4 5.5 5.6 5.7 5.8 5.9	Diskettenlaufwerke Drucker Festplatten Grafikkarten (nur MS-DOS) Kassettenlaufwerk Monitor Joystick Maus Tastatur	114 115 117 118
6.	Wo kauft man einen Computer	122
6.1 6.2 6.3 6.4 6.5	Die verschiedenen Händler Beratung Der Preis Wie findet man den richtigen Händler? Wie kauft man den Computer?	125 126 127
7 .	Computergefahren: Wie man sie vermeiden kann!	132
7.1 7.2 7.3	Die Zeit vor dem Computer Der Arbeitsplatz Spielerische Probleme	

8.	Die Vorteile der Computerei	139
9.	Mein Kind: ein Computerfreak?	144
10.	Die zukünftige Bedeutung des Computers	147
11.	Kaufhilfe: Checklisten	151
12.	Anhang	159
	Lexikon der Fachausdrücke	
	Stichwortregister	173
	Nützliche Anschriften	176
	Danksagung	179

.