

<b>Einleitung</b>	4	<b>7 Umfragen, Feedback, Quiz und Tests</b>	
<b>1 Recherchieren</b>		7.1 Edkimo App	56
1.1 Blinde Kuh	6	7.2 Kahoot!®	58
1.2 fragFINN®	8	7.3 Socrative®	60
1.3 newsmap	10	7.4 Survey Monkey®	62
		7.5 Testmoz	64
<b>2 Ideen sammeln und strukturieren</b>		<b>8 Organisieren und Klassenmanagement</b>	
2.1 MindMeister®	12	8.1 Doodle®	66
2.2 Padlet®	14	8.2 Online Stoppuhr	68
2.3 Popplet	16	8.3 Tricider	70
2.4 Timeline	18	8.4 Wheeldecide	72
<b>3 Visualisieren</b>		<b>9 Generatoren und Editoren</b>	
3.1 Easel.ly	20	9.1 EduGenerator	74
3.2 Texter	22	9.2 Flashcard Maker®	76
3.3 Wordle™	24	9.3 LingoFox®	78
		9.4 Aufgaben-Editor Goethe-Institut	80
<b>4 Schreiben, veröffentlichen und kollaborieren</b>		9.5 Online-Lückentext	82
4.1 Minibooks	26	9.6 GoQR.me®	84
4.2 Storybird®	28	9.7 Sulingoo	86
4.3 EduPad	30	9.8 Tutorly®	88
4.4 Weebly®	32	9.9 Learning Snacks	90
		9.10 XWords	92
<b>5 Präsentieren</b>		<b>10 Gadgets</b>	
5.1 PowToon®	34	10.1 dict.cc	94
5.2 Prezi®	36	10.2 GeoGuessr	96
5.3 RawShorts®	38	10.3 Poll Everywhere	98
5.4 Sway®	40	10.4 LyricsTraining	100
		10.5 Notenschlüsselrechner	102
<b>6 Gestalten und produzieren</b>		10.6 Penzu	104
6.1 FlipSnack	42	10.7 PlagScan®	106
6.2 Incredibox®	44	10.8 Web Capture	108
6.3 Kritzel-Klub®	46	10.9 Spreeder	110
6.4 LearningApps	48	10.10 t1p	112
6.5 Make Beliefs Comix®	50	10.11 Voki®	114
6.6 Opera Maker	52		
6.7 Pixlr®	54		