

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	1
Abbildungen zu Instruktionzwecken	9
Clemens Schwender	
Modell als Objekt – Objekt als Modell	39
Jakob F Dittmar	
Paläofiktion?	
Vom Sinn und Unsinn archäologischer Rekonstruktionen	73
Heike Hoffmann	
Moulagen – Das Ebenbild in Wachs	97
Peggy Seehafer	
Prototypen von Computersystemen	113
Dennis Mocigemba	

Marching Triangles	137
Henry G. Kleta	
3D-Animationen für Gerichtsverfahren	155
Henning Schäfer	
Digitale Medien im Bauingenieurstudium	175
Jörg Bennöhr	
Der Kommunikationssimulator	195
Hans Prengel	
Die Prinzen von Serendip	217
Norbert Bolz	
Autorenliste	243