

# Inhaltsverzeichnis

<b>Zusammenfassung</b> . . . . .	7
<b>1 Einleitung</b> . . . . .	9
1.1 Positionierung . . . . .	14
1.2 Struktur der Arbeit . . . . .	22
<b>2 Kommunikation in der Trainingsberatung</b> . . . . .	24
2.1 Trainingswissenschaftliche Beratung . . . . .	24
2.2 Grundlagen kommunikativen Handelns . . . . .	27
2.3 Kommunikationsstrategien in sportspezifischen Kontexten . . . . .	31
2.3.1 Zur Beziehung von Betreuer und Athlet . . . . .	33
2.3.2 Strategien in Trainingsbesprechungen . . . . .	37
2.3.3 Strategien im Wettkampf . . . . .	41
2.3.4 Strategien im feedback-orientierten Training . . . . .	43
2.4 Trainingsberatung durch computervermittelte Kommunikation . . . . .	46
2.4.1 Grundlagen computervermittelter Kommunikation . . . . .	46
2.4.2 Theorien zur computervermittelten Kommunikation . . . . .	48
2.4.3 Evaluationskriterien . . . . .	53
<b>3 Groupware-unterstützte Spielbeobachtung</b> . . . . .	59
3.1 Spielbeobachtung . . . . .	59
3.2 Informationssysteme für den Sport . . . . .	63
3.2.1 Entwicklungslinien . . . . .	63
3.2.2 Softwaretechnische Aspekte . . . . .	66
3.3 Die Qualitative Spielbeobachtung . . . . .	71
3.3.1 Interventionskonzept . . . . .	72
3.3.2 Interpretationskonzept . . . . .	73

3.3.3	Implementierungskonzept . . . . .	75
3.3.4	Anforderung an eine Groupwareunterstützung . . . . .	78
3.4	Das Internet-Video-Analyse-System . . . . .	79
3.4.1	Funktionsumfang . . . . .	79
3.4.2	Softwaretechnische Realisierung . . . . .	85
3.4.3	Aspekte der praktischen Anwendung . . . . .	90
<b>4</b>	<b>Methodischer Ansatz der Evaluationsstudie . . . . .</b>	<b>97</b>
4.1	Die Feldphase . . . . .	97
4.1.1	Treatment und Setting . . . . .	98
4.1.2	Stichprobe . . . . .	100
4.1.3	Validität des Treatments . . . . .	102
4.2	Auswertungsverfahren . . . . .	103
4.2.1	Grundlagen der Gesprächsanalyse . . . . .	103
4.2.2	Datenerfassung . . . . .	106
4.2.3	Messung der Inhaltsstruktur . . . . .	107
4.2.4	Messung der Partizipation . . . . .	113
4.2.5	Messung der Interaktivität . . . . .	114
4.3	Annotation . . . . .	121
4.3.1	Das Annotationswerkzeug ANVIL . . . . .	121
4.3.2	Codierschema . . . . .	123
4.3.3	Objektivität und Rehabilität . . . . .	126
<b>5</b>	<b>Ergebnisse . . . . .</b>	<b>131</b>
5.1	Statistische Analyse . . . . .	131
5.1.1	Inhaltsstruktur . . . . .	132
5.1.2	Partizipation . . . . .	141
5.1.3	Interaktivität . . . . .	150
5.2	Zusammenfassung . . . . .	154

**6 Fazit und Perspektiven** . . . . . **.161**

**Literaturverzeichnis** . . . . . **.166**

**Abbildungsverzeichnis** . . . . . **.187**

**Tabellenverzeichnis** . . . . . **.190**