

Übersicht

Einführung	7
Lernen mit Bewegung - wozu? 7, Bewegung geht immer und überall 9, Wann schreit es nach Bewegung? 10, Impulse für ein Bewegungs-Lernen 10, Was muss ich vorher wissen 13	
Laufen - jagen - fangen	15
Wächter 16, Schubskreis 16, Schweizer Käse 17, Blinder Pulk 17, Schuhlaufen 18, Fahrt mit der Eisenbahn 18, Stierkampf 19, Namenfang 19, Farbfuchs 20, Gefrierlauf 20, Fangnetz 21, Kartonmarie 21, Hipp-Hopp-Hepp 22, Robotergang 22, Drachenjagen 23, Wer führt? 23, Hab Acht - der Fuchs! 24, Wilddieb 24, Kinderallee 25, Wildschwein 25, Schattengehen 26, Schneeflocken 26	
Toben - Kräftemessen	27
Tauziehen 28, Kissenschlacht 28, Tierisch 29, Eisschollen 30, Platz da! 30, Rückenlast 31, Zeitungsschlacht 31, Torwächter 32, Stürmische See 32, Ausbrecher 33, Gefahr! 33, Dickbauch 34, Schlaffi 34	
Aufeinander hören	35
Geräuscheraten 36, Geheime Botschaft 37, Summtor 37, Rhythmusstop 38, Heulboje 38, Lockruf 39, Stop und Go 39, Fischer - wie tief ist das Wasser? 40, Langenmeyer 40, Wo ist der Ton? 41, Ich bin 42, Vertrauens Staffel 42	
Zu Zweit und im Kreis	43
Doppelgänger 44, Grätschkette 45, Klatschband 45, Zipp-Zapp 46, Bewegungsrhythmus 46, Kamelritt 48,	

Rückenkontakt 48, Schubkarren 49, Tuchziehen 50, Klebgang 50

Koordination - Konzentration 51

Bauchbalance 52, Mausetot 52, Virtueller Luftballon 53, Wurmführer 53, Zugfahrt 54, Schoßsitzen 54, Puppenwandern 55, Stille Post 55, Löwenbaby 56, Roboteretappen 56, Schmiede 57, Wettkampf mit Hindernissen 58, Luftballon 59, Fantasiebalance 59, Eierlaufen 60, Tausendfüßler 60, Geräuschweg 61, Totenerwachen 61, Dem Ton nach 62, Siamesischer Fußball 62, Wer hat den Ball? 63, Begegnungsblick 64, Kängurusprünge 64, Blinder Modellierer 65, Sternenhimmel 65, Schulternflattern 66, Fußturm 66, Spiegelsprechen 67, Blinzeln 67, Händedrücken 68

Entspannung - Spannungsabbau 69

Mehlsack 70, Mumie 70, Waschstraße 71, Luftwachsen 72, Wasserbett 72, Bäcker 73, Gliedmaßen lockern 74, Früher Morgen 74, Schlittenfahren 75, Stuhlbalance 75, Zeitungsball 76, Gleichgewicht 76, Körperknäuel 77, Balthasar 77, Baumstammrollen 78

Bewegungsspiel als Theaterspiel 79

Wie es zum Bewegungsspiel kam 79, Die Geschichte 80, Hinführung zur Darstellung 83, Die Aufwärmphase 84, Und los geht es 86, Die Nachbereitung 88

Register 90

Spielezuordnung nach Bewegungsanlässe 90, Alphabetisches Spieleregister 94

Die Funktionsangaben und Bezeichnungen zu Personen in diesem Buch gelten für die männliche und die weibliche Anrede/Sprachform.