

**Billy Barron
Jill H. Ellsworth
Kevin M. Savetz**
Deutsche Übersetzung:
**Hans Hajer
Rainer Kolbeck**



Internet für Insider

SAMS

Inhaltsverzeichnis

Einführung	31
Warum dieses Buch?	32
Die Leser	33
Die Organisation dieses Buches	33
Teil I Die Explosion des Internet	37
1 Die Idee des Internets	39
Das Internet – weltweites Wachstum	40
Mit dabei sein	41
Kommunikation – Menschen und Computer	41
Das Internet macht einen Unterschied	42
Die Stärke des Internets: »Inteled«	42
Das Licht hereinlassen	42
Kulturen und Entfernungen überbrücken	43
Informationen – der Reichtum des Internets	43
Einige Warnschilder auf dem Information-Highway	43
Ablenkungen und Unterhaltung	44
Wo führt das alles hin?	44
2 Was ist das Internet?	45
Aus dem kalten Krieg – ein heißes Netzwerk	46
Ergebnis der ersten ICCC	50
Unix und »Digital Equipment Corporation«	53
Unabhängige Netzwerkentwicklung	55
Der Beginn der Nachrichtenübertragung	57
1983 – das Jahr des Netzwerks	58



Supercomputing und die National Science Foundation	59
Netzwerkentwicklung und Wachstum	60
Es ist ein Wunder, es hat überlebt	60

3 Kräfte, die das Internet formen

63

Ein wachsender Markt	64
Die erstaunlichen Statistiken	64
Die Superautobahn	68
Wer ist hier zuständig?	70
NSF	70
Die Internet Society	72
Stets auf dem laufenden bleiben	74

4 Die Zukunft des Internets

75

Wachstum	76
Sichere Kommunikation	76
Das World Wide Web im Vormarsch	77
Wirtschaftliche Nutzung	77
Neue Dimensionen im Verlagswesen	78
Zugang	78
Der Einfluß der Regierung: die nationale Informationsinfrastruktur	78
Blick in die Zukunft	81
Ein letzter Gedanke	83

Teil II Wie das Internet funktioniert

85

5 Das Netz der Netze

87

Ein Netzwerk ist... ..	88
Netzmedien	89
Netztopologien	91



Netzprotokolle	95
Routing	97
Ja, aber...	99

6 Domainnamen und Internetadressen..... 101

Internetadressen	103
Domainnamen	104
UUCP-Adressen	106
Das Bitnet	106
Uniform Resource Locators: endlich etwas Klarheit	107
Gopher	108
Telnet	108
FTP	108
Usenet News	108
Das sieht nicht nur gut aus	109

Teil III Ins Internet einklinken..... 111

7 Als Anwender einen Internetzugang bekommen..... 113

Die verschiedenen Internetverbindungen	115
Aktuell verfügbare Dienste	115
Befehlszeilenorientierter Zugriff	116
IP über Wahlverbindungen	117
Kommerzielle Online-Dienste	118
Bulletin Board-Systeme	119
Auswahl eines Internetanbieters	120
ISP-Listen im World Wide Web	120
Internetprogramme	121
Gebühren	122
Örtlicher Zugang	122
Geschwindigkeit	122
Oberflächen	123

Speicherplatz	123
Programme	123
Sicherheit	124
Technische Unterstützung	124

8 Der Internetzugang für Organisationen .. 125

Wählverbindung oder Standleitung?	126
Wer benötigt eine Standleitung?	127
Wie ein dedizierter Zugang funktioniert	127
Die verschiedenen Standleitungstypen	128
Wieso digitale Verbindungen?	129
Die Auswahl eines Diensteanbieters	129
Die notwendige Hardware	130
Die notwendigen Programme	130
Gebühren	130
Optionale Dienste	131
Professionelle Unterstützung	131

9 Ein LAN ans Internet anschließen .. 133

Grundlagen	135
IP Router	135
Administrative Feinheiten	136
Eine eigene IP-Adresse	137
Anschluß an das Internet	138
Vom LAN ins Internet	139
NDIS und ODI	141
Zugang mit PCs	142
Gateway-Protokolle	144
E-Mail-Gateways	145
X.400-Gateways in das Internet	146
Domain Name Service	147

10 Hochgeschwindigkeitsverbindungen ins Internet	151
Die Einschränkungen der Telefondienste	152
Auf Stimmübertragung abgestellt	152
Langsame Modemverbindungen	153
Neue Möglichkeiten mit größeren Bandbreiten	153
IP-Direktverbindung	154
Zugang zu großen Datenbanken und Dateitransfer	154
Simultane Aktivitäten	155
Ein ausgereifter Remote-Zugang	155
Multimedia	155
Videokonferenzen	156
Alternativen zum Telefon	157
ISDN	157
ISDN-Technologie	158
Hochgeschwindigkeitsnetze	161
Drahtlose Technologie	163
 11 Sicherheit im Internet	 165
Zu viele Wahnvorstellungen	166
Soll Ihr Rechner ans Internet?	167
Die Sicherheitsstufen	168
Kosten, Zeit und Geld	169
Spaß gegen Sicherheit	170
Vor wem soll man Angst haben?	171
Warum Leute einbrechen	171
Was die Leute bei einem Einbruch tun	172
Wie Leute einbrechen	173
Verbindungstypen ins Internet	174
Kostengünstige Verbindungen	174
Sicherheit bei Modems und Terminal-Servern	175
IP über Wählleitungen	176
Verbindungen, die mehr kosten: Mietleitungen	177

Sicherheitsstufen	178
Bildungseinrichtungen	178
Die Router-Filterung	178
Firewalls	179
Vertrauliche elektronische Post	180
Was bedeutet das Internet für Sie?	180
Gefährliche Dienste ausschalten	180
Erlauben Sie keine .rhost-Dateien	182
Keine Einbindung über NFS	182
Trusted Hosts	182
NIS und Yellow Pages	183
System- und Programmfehler	183
Machen Sie es geschickt	184
Schützen Sie Ihre Paßwortdatei	184
Arbeiten Sie mit CRACK	188
Setzen Sie NPASSWD oder Passwd+ ein	188
Wer kann Ihr Kennwort lesen?	188
Ethernet und die Broadcast-Pakete	188
Wie Ihre Datenpakete reisen	189
Kerberös	189
Mehr über Firewalls	189
Internes/Externes Netzwerk (Dual-Homed Gateway)	191
Wissen Sie, wenn jemand bei Ihnen war?	193
Einen Einbruchsversuch feststellen	194
Die Protokolle beobachten	194
Die Suche nach Beweisen	195
Hintertürchen im Auge behalten	196
Hat Ihr Computer Würmer?	197
Wo Sie noch mehr finden	198
FTP-Bereiche für Sicherheit	198
Usenet Newsgroups	198
Mailinglisten	199
Organisationen und Gruppen	199

Teil IV Mit anderen kommunizieren 201

12 Elektronische Post im Internet: Ein Überblick 203

E-Mail-Grundlagen	204
E-Mail-Komponenten	204
Die Adressierung	204
Die Schichten	206
Einige grundlegende Konzepte	206
Mail-Standards	207
RFCs – die Internet-Standards	207
RFC 821 – Simple Mail Transfer Protocol	208
RFC 822 – Internet-Nachrichtenformat	208
Mail-Adressen	209
Nachrichten-Header	209
Wichtige Header-Elemente	210
Normale Header	210
Andere Header-Typen	213
Die Datumsfelder	214
Von X.400 zur RFC 822	214
Von RFC 1521 zu MIME	215
POP2 (RFC 937) und POP3 (RFC 1725)	216
IMAP (RFC 1730)	216
Andere Standards	216
Mail Transfer Agents	217
Mail-Filter	217
Uuencode und Split	218
Uuencode und BinHex	218
Split	218
Sicherheitsaspekte	219
Digitale Unterschriften	219
Verschlüsselung	219
Programme	219

13 Internet E-Mail: UNIX	221
Mail-Programme	222
Eingehende Mails	222
mail	222
Elm	227
PINE	234
Zusammenfassung	239
Mail-Filter	240
Procmail	240
Deliver	240
Mailagent	241
Elm-Filter	241
Uuencode und Split	241
Uuencode	241
Uudecode	242
Split	242

14 Internet E-Mail: DOS, Windows und Macintosh	245
Hintergründe	246
Zugangsmethoden	246
Kein vollständiger Knoten	246
Mail-Clients	247
Elektronische Post und lokale Netzwerke	247
TCP/IP und E-Mail	248
Paketreiber	248
TCP/IP für PCs	250
Die Waterloo TCP/IP-Bibliothek	250
WinSock	250
MacTCP	251
SLIP und PPP	251
AOCE von Apple	252
Mail-Protokolle	252
Andere Mail-Protokolle	260

Mail Clients	262
Ihr TCP/IP-Paket	262
Chameleon	262
CommSet	263
Eudora	264
PINE	266
Simeon	266
LAN Server-Produkte	267
Pegasus Mail	267
Andere Taktiken	268

15 Internet E-Mail: Gateways

Internet-Mail	270
Adreßformatierung	271
Grundsätzliche Regeln	271
Begrenzte Lebensdauer	272
Kostenfragen	273
Gateway-Anbieter	273
America Online	274
Bitnet	274
CompuServe	275
FidoNet	275
GEnie	275
IBMMAIL	276
MCI Mail	276
SprintMail	277
Knifflige Adressierungsfragen	277
Unterscheidung von Groß- und Kleinschreibung	277
X.400-Adressierung	278
Die Jagd nach schwer auffindbaren Adressen	279

16 Sich an Diskussionen beteiligen:

List-Server und Mailing-Listen	281
Einführung in Listserv	283
Ein kurzer geschichtlicher Abriss	284
Wie Listserv arbeitet	284
Vor- und Nachteile von Listserv	285
Benutzung und Etikette	286
Listen finden	287
Online-Verweise	287
Der Befehl LIST	288
Sich Ein- und Austragen	290
Eintragen in eine Liste	291
Bestätigungen und Erneuerungen	292
Sich von einer Liste austragen	292
Sich bei allen Listen abmelden	293
Erkundigungen über Ihre Zugehörigkeit einholen	294
Ihre Einstellungen mit QUERY abfragen	294
Eine Liste überprüfen	294
Teilnehmeroptionen einstellen	295
Wie Sie den Empfang von Nachrichten steuern	296
Wie Sie Kopien Ihrer eigenen Nachrichten bekommen	297
Ihre Zugehörigkeit zu einer Liste verheimlichen	297
Mit SHORT die Nachrichtenköpfe verkürzen	298
Dateien und Archive	298
Verfügbare Dateien anzeigen	298
Dateien abholen	300
Archive	300
Indizierung	300
Suchen und Abfragen	301
Mit dem INFO-Befehl noch mehr Informationen bekommen	301

17 Lesen und Versenden von News:	
Die Nutzung von Usenet	303
Was ist Usenet?	305
Newsgroup Namenskonventionen	306
Die Suche in Newsgroups	310
Artikel an Newsgroups versenden	312
Newsgroups testen	313
Erstellen einer Signaturdatei	313
Versenden an mehrere Newsgroups gleichzeitig	314
Netiquette	315
Verteilung	316
Die Geschichte des Usenet	317
Benutzer und News: Auswahl der Software	318
Das Herunterladen und die Verfallszeit von Artikeln	318
Read News	319
VNews	319
RN	320
TRN	320
XRN	321
Grafische Newsreader	321
Trumpet	324
WinVN	325
PINE	325
Air News	325
MKS Newsreader	326
News Watcher für den Macintosh	327

18 Echtzeitkonversation: Internet Relay	
Chat und andere Methoden	329
Talk	330
Inkompatibilitäten	331
Software	332
Internet Relais Chat	332
Verwendung	332

Architektur	333
Beschaffung der IRC-Software	333
IRC starten	334
Rufnamen	334
Kanäle	335
Mitteilungen versenden	338
Dateiübertragung	339
Hilfe	340
Beenden	340
Sicherheit	340
Bots	341
Etiquette	341

19 Internet-Telekonferenzen:

MBone, CU-SeeMe und Maven	343
Multimedia-Telekonferenzen im Internet: Ist das was für Sie?	344
Ein Blick über die Schulter: eine typische Internet-Telekonferenz	344
Was ist realistisch und was nicht	346
Wann man fischt und wann man den Köder abschneidet	347
Telekonferenzen über Internet sind im Kommen	348
Der MBone: Ein Multimedia-Backbone für das Internet	349
Kurz zur Geschichte	349
Die Anwendungen	350
Wie wird eine Telekonferenz koordiniert	356
Los geht's	358
Zahlen Sie Ihr Telekonferenzsystem aus der Portokasse:	
CU-SeeMe und Maven	359
Wieviel Zeit und welche Ausrüstung benötigen Sie?	361
Tab A und Slot B	362
Wie geht es weiter?	363

Teil V Informationen suchen 365

20 Informationen suchen: Einführung und Hinweise 367

Geschichte	368
Konsequenzen der Internetgeschichte	369
Methoden zur Informationslokalisierung	370
Hilfsmittel zur Informationslokalisierung	372
Personen und Computer suchen	374
Einige Hinweise zum Abschluß	374

21 Personensuche im Internet 377

Warum sich die Suche nach Internetbenutzern schwierig gestaltet.....	378
Nicht-elektronische Verzeichnismethoden	379
Die verschiedenen Typen der Verzeichnis-Server	380
Die verschiedenen Typen der Verzeichnisdienst-Clients	381
Dinge, die Sie im Voraus wissen sollten	382
Gopher	382
X.500	383
WHOIS	385
Knowbot Information Service	385
PH	386
Das World Wide Web	387
WAIS	388
E-Mail-Adressen an Colleges	389
Angepaßte Clients	389
Clients ohne Server	390
Merit Network NetMail Database	392
Hytelnet	393
Die allerletzten Möglichkeiten	393

22 FTP: Dateien aus aller Welt holen	395
Basisbetrieb	396
Übertragungsmodus	399
Netiquette	400
Grundlegende Befehle	401
Verbreitete Probleme	405
Bereiche suchen	406
Mac-/PC-Einsatz	407
Hilfsmittel	408
FTP über Mail	411
Fortgeschrittene Nutzung	412
23 Über Telnet und Rlogin mit anderen Rechnern arbeiten	417
Telnet	418
Der Befehlsmodus	419
Telnet-Ports	420
Escape-Sequenz	421
Weitere Befehle	422
TN3270	423
Rlogin	424
Beispiele	425
Terminaleinstellungen	426
Escape-Sequenzen	426
Andere Plattformen für Telnet, TN3270 und Rlogin	427
24 Archie: Das Archiv der Archie	429
Warum mit Archie arbeiten?	430
Wie wird Archie benutzt?	431
Die verschiedenen Bestandteile von Archie	432
Mit Archie arbeiten	436
Mit Telnet auf Archie zugreifen	438
Über E-Mail mit Archie arbeiten	443

Mit Gopher auf Archie zugreifen	445
Das Suchergebnis auswerten	445
Die Zukunft von Archie	446

25 Gophers finden und einsetzen

Der Einstieg in den Gopher	448
Im Gopher navigieren	449
Informationen im Gopherspace	452
Telnet-Sitzungen mit Gopher	453
Fortgeschrittene Suchmechanismen	454
Mit Hilfe von Gopher Leute finden	456
Lesezeichen	459
Der Gopher entwickelt sich weiter	460
Gopher+	463
Gopher-Werkzeuge	466
TurboGopher	467
WSGopher	468
UNIX/VMS Gopher	468
Mosaic/Netscape	469
Minuet	470
Die Zukunft des Gopher	471

26 Den Gopherspace mit Veronica durchsuchen

Wie Veronica eingesetzt wird	475
Ein Suchbeispiel	478
Wie Veronica arbeitet	480
Die Suchphase	480
Die Indexphase	482
Die Schlüsselwortsuche	482
Die Zukunft von Veronica	483

27 WAIS: Die Datenbank der Datenbanken ... 485

Was ist WAIS?	487
Die Rangliste	487
Einschränkungen	488
Was gibt es?	489
Wo Sie WAIS herbekommen	490
Suchverfahren in WAIS	490
Indizierung über WAIS	495
Die Wege von WAIS	496

28 Das World Wide Web navigieren 497

Ein kurzer geschichtlicher Abriß	499
Den Web erforschen	501
Die benötigten Programme bekommen	502
Browser	502
Multiplattform-Browser	503
Browser unter Windows	503
Macintosh-Browser	504
UNIX/X-Browser	504
Textorientierte Browser	505
Zusatzanwendungen	506
Auf dem Laufenden bleiben	506
Mit WWW-Browsern arbeiten	507
Der Start	507
Proxies	508
Den Links folgen	509
Bildkarten	510
Unterschiedliche Link-Typen	511
Ungewöhnliche Dokumententypen	513
Vor und zurück	513
Lesezeichen und Hotlists	514
Formulare	514
Hilfen	516
Die Dinge beschleunigen	516

Sonstige Browser-Funktionen	518
Der Umgang mit Fehlern	519
Die Struktur des Webspace	519
Es gibt keine »Spitze«	519
Sie können sich Ihre eigene Struktur aufbauen	520
Einige Bereiche organisieren ihren eigenen Raum	521
Desorientierung vermeiden	521
Dinge auf dem Web finden	522
Lustige, interessante oder nützliche Plätze	525
Die Zukunft des Web	528
Neue Dokumententypen	528
Neue Browser	530
Neue Verbindungsmöglichkeiten	534
Das Web verschwindet	535

29 Mit Hytelnet Türen öffnen

Die Anfänge	538
Programmentwicklung	539
Die erste Version von 1991	540
Hytelnet auf einem PC ausführen	541
Andere Hytelnet-Versionen	543
Der Hytelnet Gopher	544

30 Neue Werkzeuge: FSP, Harvest und Hyper-G

FSP	548
Zuverlässigkeit	549
Benutzergemeinschaft	549
FSP Software	549
Sitzungsbeispiel mit fspcli	550
FTP-Bereiche finden	551
Harvest	552
Verzeichnisse mit Harvest erstellen	552
Harvest-Software- und Server-Register	556

Hyper-G	556
Objekte	557
Informationen finden	557
Unterstützung mehrerer Sprachen	558
Anmerkungen	558
Caching	559
HTF	559
Kompatibilität mit Gopher und Web	559
Verfügbare Software	560
Vorhersagen	561

Teil VI Das Internet nutzen: Geschäftliches

563

31 Geschäftliches Wachstum im Internet

565

Wie wuchs das Internet?	566
Wie die kommerzielle Nutzung des Internet anwuchs	568
Wer sind die kommerziellen Power User des Internet?	569
Wer nutzt das Internet sonst noch?	569
Wie geht's weiter?	570

32 Warum Geschäfte im Internet machen? ...

571

Von geschäftlichen Aktivitäten im Internet profitieren	572
Globale Kommunikation	573
Gemeinsame Logistik	573
Wettbewerbsvorteile	574
Informationsquellen	575
Kundenrückkopplung und Unterstützung	577
Marketing und Verkauf	578
Zusammenarbeit und Entwicklung	579
Herstellerunterstützung und Netzwerkarbeit	579

Die Netzwerkkultur verstehen	580
Internet und Ethik	580
Bedeutungen für eine gemeinschaftliche Kultur	580
Betreiben Sie Ihr Geschäft im Internet	581

33 Vermarktung Ihrer Produkte und Dienste

Marketing versus Werbung	584
Wenn Sie Ihren Dienst starten, werden sie kommen (vielleicht).....	586
Aufbau eines Informationsdienstes	587
World Wide Web	587
Die Verwendung von Gopher	588
Verteilung von Informationen über anonymes FTP	590
Die Verwendung von .plan, plan.txt oder profile mit Finger	592
Signaturen	593
Mailboxdienste	594
Usenet Newsgroups	595
Listservs und Konferenzen	597
Zeitungen, Nachrichten und Magazine	599
E-Mail, Fax und Telex	600
Weitbereichsinformations-Server (WAIS)	601
Grußkarten	601
Wie geht's weiter?	602

34 Auswahl eines Internetberaters oder -Trainers

Durchführen einer Bedarfsbeurteilung	605
Gestaltung einer RFP	606
Komponenten einer guten RFP	607
Zusammenfassung	607
Beschreibung der Organisation	608
Spezielle Projektziele	608
Budget und andere Vorgaben	609
Antwortgliederung und Auswertungskriterien	609

Finden von Lehrern und Beratern	610
Empfehlungen.....	610
Netzwerkquellen	610
Mailinglisten	610
Gopher- und WWW-Surfer	611
Organisationen und Verbindungen	611
Tagungen	612
Kommerzielle Verzeichnisse	612
Anzeigen	612
Artikel	613
Treffen Sie ihre Wahl	613
Das Arbeiten mit Ihrem Berater oder Lehrer	614
Auswerten des erhaltenen Dienstes	614

35 Digitales Geld 615

Bestehende Internet-Zahlungssysteme	616
Die Zukunft des elektronischen Geldes	618
DigiCash	619
First Virtual Holdings	621
NetCash	623
CyberCash	624
Die Zukunft des digitalen Geldes	626

Teil VII Das Internet anwenden: Bildung 629

36 Hochschulen und Universitäten auf dem Internet 631

Internet an den Hochschulen: Ein geschichtlicher Rückblick	632
Forschung	633
Forschungsarbeit	634
Veröffentlichung von Ergebnissen	640

Unterricht	646
Studentenstipendien	647
Unterrichtsprogramme und Verzeichnisse	647
Verwaltung	651
Verteilerlisten für die Verwaltung	656
Bibliothek gegen Rechenzentrum	657
Die Zukunft des Internet an den Hochschulen	659

37 Campusweite Informationssysteme 661

Was ist ein CWIS?	662
CWISs erkunden	663
Die CWIS-Programme	664
CWIS-Ressourcen überprüfen	666
Populäre Elemente	666
Referenzinformationen	666
Rundschreiben und Zeitschriften	667
Werbung	667
Beratung	667
Elektronische Anschlagbretter	668
Internetressourcen	669
Landkarten und Statistiken	670
Ein CWIS pflegen	671
Datenpflege	672
Qualität	672
Rückmeldungen	673
Werkzeuge und Standards	673
Seiten und Menüs erstellen	673
Informationen in einem CWIS finden	675
Bestehende Ressourcen effektiv nutzen	677
Verwaltung eines CWIS	679
Ein Blick in die Zukunft	679

38 Fernbildung	681
Eigenschaften der Fernbildung	682
Computergestützte Kommunikation	684
Elemente des virtuellen Klassenzimmers im Internet	684
E-Mail	684
Computerkonferenzen	685
Gopher	685
FTP	685
World Wide Web	686
Ressourcen für die Fernbildung	686
Die Zukunft der Fernbildung	690

Teil VIII Das Internet anwenden: Gemeinschaft und Regierung

691

39 Virtuelle Gemeinschaften: ECHO und WELL	693
ECHO	694
Die Kommunikationsform	696
Wie Beziehungen aufgebaut werden	699
Inwiefern ist ECHO eine Gemeinschaft?	701
Inwiefern kann eine virtuelle Gemeinschaft wichtig sein?	702
Die Zukunft von virtuellen Gemeinschaften	704
ECHO-Konferenzen	704
Whole Earth 'Lectronic Link (WELL)	710
Der WELLGopher	712
Das WELL kontaktieren	713

Teil IX Das Internet – Inhalte und Gegensätze 715

40 Urheberrechte im Netzwerk 717

Was ist urheberrechtlich geschützt? 718

Was ist der Zweck des Urheberrechts? 719

Grundrechte von Urheberrechtsbesitzern in Netzwerken 720

 Lizenzieren und öffentliches Eigentum 722

 Die Durchsetzung von Urheberrechten in Netzwerken 724

41 Freiheit der Online-Sprache 727

Das Internet ein rechtsfreier Raum? 728

Die drei Arten der freien Rede 729

Die Online-Metaphern-Spielzeugkiste 729

Die Frage der Zensur 730

42 Spamming and Cancelbots 733

Der nahe Tod des Netzes ist vorhergesagt 736

Spamming von America Online 737

Mißklänge 737

Teil X Internet – Unterhaltung und Spaß 739

43 Realitäten interaktiver Multiuser: MUDs, MOOs, MUCKs und MUSHes 741

Geschichte 743

Die wichtigsten MUD-Arten 744

Beispielsitzung 745

 Mit einem MUD verbinden 745

 Suchen 747

Beschreibungen	748
Umherwandern	748
Kommunizieren	750
Handeln	751
Flüstern	752
Jemanden anrufen	753
Wer spielt noch mit?	754
Objekte aufnehmen und ablegen	754
Inventar	755
Beenden	755
Kampf	755
Bots	756
Befehlszusammenfassung	756
MUD-bezogene Internetressourcen	757
Newsgroups	757
Die Liste mit den am häufig gestellten Fragen (FAQs)	758
MUD-Clients	758
Populäre MUD-Clients	759
Mehr Informationen über MUD-Clients	759
MUD-Begriffe	759
Soziale Aspekte	760
Sucht	761
Geschlechtsangelegenheiten	761
Gewalt	761
Erziehung	762
Die Zukunft	762
Geben Sie's den Monstern!	763

44 Virtuelle Realität im Internet	765
Was ist das alles, was ich über virtuelle Realität höre?	766
Was ist Virtuelle Realität	767
Weshalb brauche ich das?	767
Was hat das Internet damit zu tun?	768
Wie arbeiten das Internet und Virtuelle Realität zusammen?	769
Wie passen Virtuelle Realität, Telepräsenz und das Internet zusammen?	770

Was steckt hinter dem globalen Internet und der Virtuellen Realität?	772
Wie kann ich das Internet dazu einsetzen, mehr zu erfahren?	773
Wo fängt alles an?	774
45 Online-Spiele	775
Interaktive Spiele	776
Brettspiele	777
Bolo	779
Lite Brite und Maze	780
Outland	781
Spielen per E-Mail	782
Kreuzwörterrätsel	782
Core War	785
Diplomacy und andere per E-Mail spielbare Spiele	786
Was gibt's sonst noch?	786
46 Coole Web-Welten	789
Web-Tour Nr. 1: Finden Sie das Beste entlang des Wegs	790
Web-Tour Nr. 2: Wenn's Ihnen hier besser gefällt, gehen Sie rein	796
Seien Sie Ihr eigener Web-Führer	801
47 Online-Kunstgalerien	803
ArtAIDS und Fluxus	804
Museen der realen Welt im Cyberspace	806
Kunst exklusiv fürs Internet	809
Online-Diskussion über Kunst	811
Für weitere Internet-Forschung	812
Anhang A Inhalt der CD-ROM	815
Anweisungen zur Installation mit Windows 3.1	816
Anweisungen zur Installation mit Windows 95	816
Anweisungen zur Installation auf einem Macintosh	817
Index	819