

# Inhalt

|   |     |
|---|-----|
| Vorwort .....   | 5   |
| 1. Einleitung .....   | 7   |
| 2. Das Wesen des Spiels – Spieltheorie .....  | 8   |
| 3. Menschen, Kinder, Schüler – Spiel in der anthropologischen, pädagogischen und didaktischen Reflexion ..... | 15  |
| 3.1 Mensch: kulturhistorische und biologische Aspekte des Spiels .....  | 15  |
| 3.2 Kind: Spiel als pädagogische Kategorie .....  | 17  |
| 3.3 Schüler: Spielen als Unterrichtsmethode .....   | 24  |
| 3.3.1 Schulische Rahmenbedingungen .....  | 24  |
| 3.3.2 Planung von Spielstunden .....  | 26  |
| 4. Spielen im Geschichtsunterricht .....  | 28  |
| 4.1 Das Spiel in der Geschichtsdidaktik .....   | 28  |
| 4.2 Spielformen – Gliederungsmöglichkeiten .....  | 34  |
| 4.3 Was Spiele leisten sollen .....   | 37  |
| 5. Spielformen und Beispiele .....  | 40  |
| 5.1 Lernspiele .....  | 40  |
| 5.1.1 Die didaktische Funktion von Lernspielen .....  | 40  |
| 5.1.2 Beispiele .....   | 44  |
| 5.2 Imitationsspiele .....  | 75  |
| 5.2.1 Die didaktische Funktion von Imitationsspielen .....  | 75  |
| 5.2.2 Beispiele .....   | 78  |
| 5.3 Rollenspiele .....  | 95  |
| 5.4 Simulationen und Planspiele .....   | 101 |
| 5.4.1 Die didaktische Funktion von Simulations- und Planspielen .....   | 101 |
| 5.4.2 Zur methodischen Durchführung von Simulations- und Planspielen .....                                    | 108 |
| 5.4.3 Beispiele .....   | 111 |

|         |  |     |
|---------|--|-----|
| 5.5     | Historiografische Rezeption mit Spielelementen .....               | 151 |
| 5.5.1   | Die didaktische Funktion der<br>historiografischen Rezeption ..... | 151 |
| 5.5.2   | Beispiele .....  | 152 |
| 5.6     | Computerspiele .....   | 185 |
| 5.6.1   | Kommerzielle Spiele (von Ulrich Jungbluth) .....                   | 186 |
| 5.6.1.1 | Beispiele .....  | 188 |
| 5.6.2   | Didaktische Spiele .....   | 196 |
| 5.6.2.1 | Beispiele .....  | 197 |
| 6.      | Zusammenfassung und Ausblick .....                                 | 201 |
| 7.      | Anmerkungen .....  | 203 |
| 8.      | Literaturverzeichnis .....   | 220 |
| 9.      | Spieleregister .....   | 225 |