

**Hans-Georg Eberhard
Hans-Jürgen Schlicht**

Multimedia ToolBook

3.0/4.0

**Interaktive Anwendungen
für Windows entwickeln**



ADDISON-WESLEY

An imprint of Addison Wesley Longman, Inc.

Bonn • Reading, Massachusetts • Menlo Park, California • New York • Harlow, England
Don Mills, Ontario • Sydney • Mexico City • Madrid • Amsterdam

Inhaltsverzeichnis

Vorwort und Danksagung	11
Einführung	13
Warum Multimedia ToolBook?	13
Die Philosophie von ToolBook	15
Für wen dieses Buch geschrieben wurde	16
Teil 1	
1 Grundlagen	21
Hardware-Voraussetzungen von Multimedia-Anwendungen	22
Speicheranforderungen	24
Grafikrüstung	25
Soundkarten	26
Programmstart	27
Wahl der Voreinstellungen für eine neue ToolBook-Anwendung	29
Fensterstile und Größe des Anwendungsfensters	30
Arbeiten mit dem Buchspezialisten	38
Bedeutung der Größe der Systemschrift	47
Hinzufügen und Gestalten von ToolBook-Seiten	53
Anlegen von Seiten	53
Import von Bitmap-Bildern in den Seitenhintergrund	56
Palettenkonkurrenz	58
Einheitspaletten	62
Interaktive Seitenwechsel	66
2 Integration von Multimedia-Elementen	89
Tondateien	89
Bitmap-Bilder als Interaktionselemente	91
Clip-Manager und Pfadverwaltung	94
Skriptgesteuerte Wiedergabe von Tondateien	98
Änderung des Mauszeigers	99
Kopieren und Einfügen von Objekt-Skripten	100
Automatisches Abspielen von Tondateien	101



Erstellung eigenständiger ToolBook-Applikationen	104
Beenden einer ToolBook-Applikation	109
Standbilder	111
Anzeige von Bitmap-Hintergrundbildern in Schaltflächen	112
Interaktive Anzeige von Bitmap-Bildern	115
Video-Dateien	125
Anzeige in einem Clip-Rahmen	125
Farboptimierung	126
Media-Widgets	129
3 Botschaftsbearbeitung in Multimedia-ToolBook	133
Objekthierarchie	135
Botschaftsparameter	138
Tastaturkonstanten	140
Lautstärkeregelung	140
Zeitgeberfunktionen und selbstablaufende Präsentationen	142
Synchronisation von Bild- und Tondateien	149
4 Erstellung von Katalogen	153
Verzweigungen zu anderen Büchern	153
Textfelder und Schriftarten	158
Aktionswörter	166
Teil 2	
5 Mehr über Objekte und Eigenschaften	171
6 Werkzeuge zur Erstellung von Skripten	177
Das Befehlsfenster	177
Der Skript-Rekorder	178
Die Skriptenbibliothek	179
Arbeiten mit Auto-Skript	180
Gemeinsame Skripte erstellen	182
Das Testfenster – der Debugger	182
7 Ansichtobjekte	183
Ansichtobjekte: Ein Überblick	183
Ansichtobjekte: Eigenschaften	185
Ansichtobjekte anzeigen	189
Menüs und Symbole für Ansichtobjekte	191
Ansichtobjekte und Botschaften	191

8 Erstellen und Arbeiten mit Menüs	193
Der Menüleisten-Editor	193
Die wichtigsten Menü Befehle und Funktionen	194
Popup-Menüs	197
9 Variablen und Container	199
Datentypen	200
Geltungsbereiche	201
Wertzuweisung	202
Sondervariablen	203
Konstanten	203
Die Verwendung von Feldern als Container	204
Speichern von Daten als benutzerdefinierte Eigenschaft	205
Anlegen von benutzerdefinierten Eigenschaften	205
Mit benutzerdefinierten Eigenschaften arbeiten	206
Variable, Feld oder Eigenschaft ?	206
10 Ausdrücke und Operatoren	209
Arithmetische Operatoren	210
Logische Operatoren	210
Zeichenkettenoperatoren	213
Bitweise-Operatoren	213
Reihenfolge der Operatoren	213
11 Verzweigungen und Schleifen	215
Die Steuerstruktur If ... then ... end if	215
Die Steuerstruktur If ... then ... else ... end if	216
Die Steuerstruktur Conditions ... when ... else	216
Die Schleife Step ... end step	218
Die Schleife While ... end while	220
Die Schleife Do ... until	221
Kontrollanweisungen für Schleifen	221
12 Funktionen	223
OpenScript-Funktionen	224
Eigene Funktionen entwickeln	227
13 Ereignisse und Botschaften	229
Integrierte Botschaften	229
Empfänger von integrierten Botschaften	230
Botschaften weiterreichen	232
Benutzerdefinierte Botschaften	234
Senden von Botschaften	236
Botschaftsparameter	236
Benachrichtigungsbotschaften	238



14 Mehr über Eigenschaften	239
Systemeigenschaften	239
Allgemeine Systemeigenschaften	239
Start-Systemeigenschaften	242
Ereignisfokuseigenschaften	243
Internationale Systemeigenschaften	243
Drucker-Systemeigenschaften	244
Eigenschaften mit einem Skript erstellen	244
15 Arbeit mit Datensatzfeldern	249
Datensatzfelder	249
Eine Beispieldatenbank	250
16 Daten und Dateiverwaltung	257
Datenformatierung	257
Datumsformatierungen	257
Zeitformatierungen	258
Zahlenformatierungen	260
Überprüfung von Daten	260
Text importieren und exportieren	262
17 Drucken mit ToolBook	267
Befehle zum Drucken	267
Drucker-Systemeigenschaften	268
Seiten drucken	269
Berichte drucken	270
Ansichtsobjekte und Drucken	272
Tips zum Thema Drucken	273
Unterdrücken des Dialogfelds Drucken	273
Druckerauswahl	274
18 Mit Datenbanken arbeiten	275
Import einer dBASE- oder Paradox-Datei	276
Export einer ToolBook-Datenbank in eine dBASE- oder Paradox-Datei	277
ToolBook-Funktionen für die Verwaltung von dBASE-Dateien	279
19 Volltextsuche mit Multimedia ToolBook	291
20 Drag & Drop	305
21 Dynamischer Datenaustausch	311

22 Das Konzept der Dynamic Link Libraries (DLLs)	317
Verwenden von DLLs in OpenScript	318
DLLs verknüpfen	318
Funktionsaufruf und Rückgabewert – ein Beispiel	319
Wann wird sinnvollerweise eine Verknüpfung zu DLLs hergestellt?	320
Aufheben der Verknüpfung	320
Die DLLs von ToolBook	322
23 Windows-API-Funktionen	323
Verknüpfung der Windows-Bibliotheken	323
Alias-Bezeichnungen für Funktionsnamen	324
Einige nützliche Windows-API-Funktionen	325
Das Problem mit den Datentypen	326
Ein Beispiel	327
Von Zeigern und Strukturen	328
Eigene DLLs für ToolBook entwickeln	330
24 Mehr über Bücher und Systembücher	333
Benachrichtigungsbotschaften	333
Systembücher	334
Speichern von Veränderungen in Büchern	335
25 Fehlersuche und Behandlung	337
Fehlerarten	337
Das Testfenster – der ToolBook-Debugger	340
Tips zur Fehlersuche und -vermeidung	342
26 Installation	345
Vorbereitung der Installation	347
Der Installationsmanager	350
27 Wie kann ich eigentlich ...	357
... die Farbeinstellung der Grafikkarte ermitteln?	357
... die Bildschirmauflösung bestimmen?	358
... die CPU ermitteln?	359
... Informationen aus der WIN.INI-Datei lesen?	360
... Informationen in die WIN.INI-Datei schreiben?	361
... mit einer eigenen INI-Datei arbeiten?	361
... Windows-Hilfdateien von ToolBook aufrufen?	363
... Drag & Drop mit Text durchführen?	366
... Tastaturereignisse abfragen?	367
... das Menü Werkzeuge hinzufügen?	368
... eine Media-Datei wiederholt abspielen?	368



... eine Windows-Botschaft verarbeiten?	369
... einen Taskwechsel ausschließen?	373
... gemeinsame Skripte einsetzen?	374
... die Zusatzsteuerelemente VBX und TBX nutzen?	375
... Zusatzsteuerelemente hinzufügen	376
... Mit Zusatzsteuerelementen arbeiten	377
... unter Windows 95 arbeiten?	379
... Skripte aus meinen Büchern entfernen?	380
... die Geschwindigkeit eines Buches optimieren?	382
28 ToolBook und Internet	385
Internet - eine Einführung	385
Von ToolBook nach HTML	387
Eine ToolBook-Anwendung für das Internet erstellen	388
Neuron - das Netscape Plug-In	395
Anhang	397
Inhalt der CD-ROM	397
Konstanten	398
Tabelle der Tastenkonstanten	398
Tabelle der Farbkonstanten	399
Weitere Konstanten	399
ANSI-Zeichensatz	399
Übersicht der ToolBook-Cursorformen	402
Stichwortverzeichnis	403