

**Hans-Georg Eberhard
Hans-Jürgen Schlicht**

Multimedia ToolBook

3.0/4.0

**Interaktive Anwendungen
für Windows entwickeln**



ADDISON-WESLEY

An imprint of Addison Wesley Longman, Inc.

Bonn • Reading, Massachusetts • Menlo Park, California • New York • Harlow, England
Don Mills, Ontario • Sydney • Mexico City • Madrid • Amsterdam

Inhaltsverzeichnis

| | |
|---|-----------|
| Vorwort und Danksagung | 11 |
| Einführung | 13 |
| Warum Multimedia ToolBook? | 13 |
| Die Philosophie von ToolBook | 15 |
| Für wen dieses Buch geschrieben wurde | 16 |
| Teil 1 | |
| 1 Grundlagen | 21 |
| Hardware-Voraussetzungen von Multimedia-Anwendungen | 22 |
| Speicheranforderungen | 24 |
| Grafikausrüstung | 25 |
| Soundkarten | 26 |
| Programmstart | 27 |
| Wahl der Voreinstellungen für eine neue ToolBook-Anwendung | 29 |
| Fensterstile und Größe des Anwendungsfensters | 30 |
| Arbeiten mit dem Buchspezialisten | 38 |
| Bedeutung der Größe der Systemschrift | 47 |
| Hinzufügen und Gestalten von ToolBook-Seiten | 53 |
| Anlegen von Seiten | 53 |
| Import von Bitmap-Bildern in den Seitenhintergrund | 56 |
| Palettenkonkurrenz | 58 |
| Einheitspaletten | 62 |
| Interaktive Seitenwechsel | 66 |
| 2 Integration von Multimedia-Elementen | 89 |
| Tondateien | 89 |
| Bitmap-Bilder als Interaktionselemente | 91 |
| Clip-Manager und Pfadverwaltung | 94 |
| Skriptgesteuerte Wiedergabe von Tondateien | 98 |
| Änderung des Mauszeigers | 99 |
| Kopieren und Einfügen von Objekt-Skripten | 100 |
| Automatisches Abspielen von Tondateien | 101 |



| | |
|---|------------|
| Erstellung eigenständiger ToolBook-Applikationen | 104 |
| Beenden einer ToolBook-Applikation | 109 |
| Standbilder | 111 |
| Anzeige von Bitmap-Hintergrundbildern in Schaltflächen | 112 |
| Interaktive Anzeige von Bitmap-Bildern | 115 |
| Video-Dateien | 125 |
| Anzeige in einem Clip-Rahmen | 125 |
| Farboptimierung | 126 |
| Media-Widgets | 129 |
| 3 Botschaftsbearbeitung in Multimedia-ToolBook | 133 |
| Objekthierarchie | 135 |
| Botschaftsparameter | 138 |
| Tastaturkonstanten | 140 |
| Lautstärkeregelung | 140 |
| Zeitgeberfunktionen und selbstablaufende Präsentationen | 142 |
| Synchronisation von Bild- und Tondateien | 149 |
| 4 Erstellung von Katalogen | 153 |
| Verzweigungen zu anderen Büchern | 153 |
| Textfelder und Schriftarten | 158 |
| Aktionswörter | 166 |
| Teil 2 | |
| 5 Mehr über Objekte und Eigenschaften | 171 |
| 6 Werkzeuge zur Erstellung von Skripten | 177 |
| Das Befehlsfenster | 177 |
| Der Skript-Rekorder | 178 |
| Die Skriptenbibliothek | 179 |
| Arbeiten mit Auto-Skript | 180 |
| Gemeinsame Skripte erstellen | 182 |
| Das Testfenster – der Debugger | 182 |
| 7 Ansichtobjekte | 183 |
| Ansichtobjekte: Ein Überblick | 183 |
| Ansichtobjekte: Eigenschaften | 185 |
| Ansichtobjekte anzeigen | 189 |
| Menüs und Symbole für Ansichtobjekte | 191 |
| Ansichtobjekte und Botschaften | 191 |

| | |
|--|------------|
| 8 Erstellen und Arbeiten mit Menüs | 193 |
| Der Menüleisten-Editor | 193 |
| Die wichtigsten Menü Befehle und Funktionen | 194 |
| Popup-Menüs | 197 |
| 9 Variablen und Container | 199 |
| Datentypen | 200 |
| Geltungsbereiche | 201 |
| Wertzuweisung | 202 |
| Sondervariablen | 203 |
| Konstanten | 203 |
| Die Verwendung von Feldern als Container | 204 |
| Speichern von Daten als benutzerdefinierte Eigenschaft | 205 |
| Anlegen von benutzerdefinierten Eigenschaften | 205 |
| Mit benutzerdefinierten Eigenschaften arbeiten | 206 |
| Variable, Feld oder Eigenschaft ? | 206 |
| 10 Ausdrücke und Operatoren | 209 |
| Arithmetische Operatoren | 210 |
| Logische Operatoren | 210 |
| Zeichenkettenoperatoren | 213 |
| Bitweise-Operatoren | 213 |
| Reihenfolge der Operatoren | 213 |
| 11 Verzweigungen und Schleifen | 215 |
| Die Steuerstruktur If ... then ... end if | 215 |
| Die Steuerstruktur If ... then ... else ... end if | 216 |
| Die Steuerstruktur Conditions ... when ... else | 216 |
| Die Schleife Step ... end step | 218 |
| Die Schleife While ... end while | 220 |
| Die Schleife Do ... until | 221 |
| Kontrollanweisungen für Schleifen | 221 |
| 12 Funktionen | 223 |
| OpenScript-Funktionen | 224 |
| Eigene Funktionen entwickeln | 227 |
| 13 Ereignisse und Botschaften | 229 |
| Integrierte Botschaften | 229 |
| Empfänger von integrierten Botschaften | 230 |
| Botschaften weiterreichen | 232 |
| Benutzerdefinierte Botschaften | 234 |
| Senden von Botschaften | 236 |
| Botschaftsparameter | 236 |
| Benachrichtigungsbotschaften | 238 |



| | |
|---|------------|
| 14 Mehr über Eigenschaften | 239 |
| Systemeigenschaften | 239 |
| Allgemeine Systemeigenschaften | 239 |
| Start-Systemeigenschaften | 242 |
| Ereignisfokuseigenschaften | 243 |
| Internationale Systemeigenschaften | 243 |
| Drucker-Systemeigenschaften | 244 |
| Eigenschaften mit einem Skript erstellen | 244 |
| 15 Arbeit mit Datensatzfeldern | 249 |
| Datensatzfelder | 249 |
| Eine Beispieldatenbank | 250 |
| 16 Daten und Dateiverwaltung | 257 |
| Datenformatierung | 257 |
| Datumsformatierungen | 257 |
| Zeitformatierungen | 258 |
| Zahlenformatierungen | 260 |
| Überprüfung von Daten | 260 |
| Text importieren und exportieren | 262 |
| 17 Drucken mit ToolBook | 267 |
| Befehle zum Drucken | 267 |
| Drucker-Systemeigenschaften | 268 |
| Seiten drucken | 269 |
| Berichte drucken | 270 |
| Ansichtsobjekte und Drucken | 272 |
| Tips zum Thema Drucken | 273 |
| Unterdrücken des Dialogfelds Drucken | 273 |
| Druckerauswahl | 274 |
| 18 Mit Datenbanken arbeiten | 275 |
| Import einer dBASE- oder Paradox-Datei | 276 |
| Export einer ToolBook-Datenbank in eine dBASE- oder Paradox-Datei | 277 |
| ToolBook-Funktionen für die Verwaltung von dBASE-Dateien | 279 |
| 19 Volltextsuche mit Multimedia ToolBook | 291 |
| 20 Drag & Drop | 305 |
| 21 Dynamischer Datenaustausch | 311 |

| | |
|---|------------|
| 22 Das Konzept der Dynamic Link Libraries (DLLs) | 317 |
| Verwenden von DLLs in OpenScript | 318 |
| DLLs verknüpfen | 318 |
| Funktionsaufruf und Rückgabewert – ein Beispiel | 319 |
| Wann wird sinnvollerweise eine Verknüpfung zu DLLs hergestellt? | 320 |
| Aufheben der Verknüpfung | 320 |
| Die DLLs von ToolBook | 322 |
| 23 Windows-API-Funktionen | 323 |
| Verknüpfung der Windows-Bibliotheken | 323 |
| Alias-Bezeichnungen für Funktionsnamen | 324 |
| Einige nützliche Windows-API-Funktionen | 325 |
| Das Problem mit den Datentypen | 326 |
| Ein Beispiel | 327 |
| Von Zeigern und Strukturen | 328 |
| Eigene DLLs für ToolBook entwickeln | 330 |
| 24 Mehr über Bücher und Systembücher | 333 |
| Benachrichtigungsbotschaften | 333 |
| Systembücher | 334 |
| Speichern von Veränderungen in Büchern | 335 |
| 25 Fehlersuche und Behandlung | 337 |
| Fehlerarten | 337 |
| Das Testfenster – der ToolBook-Debugger | 340 |
| Tips zur Fehlersuche und -vermeidung | 342 |
| 26 Installation | 345 |
| Vorbereitung der Installation | 347 |
| Der Installationsmanager | 350 |
| 27 Wie kann ich eigentlich ... | 357 |
| ... die Farbeinstellung der Grafikkarte ermitteln? | 357 |
| ... die Bildschirmauflösung bestimmen? | 358 |
| ... die CPU ermitteln? | 359 |
| ... Informationen aus der WIN.INI-Datei lesen? | 360 |
| ... Informationen in die WIN.INI-Datei schreiben? | 361 |
| ... mit einer eigenen INI-Datei arbeiten? | 361 |
| ... Windows-Hilfdateien von ToolBook aufrufen? | 363 |
| ... Drag & Drop mit Text durchführen? | 366 |
| ... Tastaturereignisse abfragen? | 367 |
| ... das Menü Werkzeuge hinzufügen? | 368 |
| ... eine Media-Datei wiederholt abspielen? | 368 |



| | |
|--|------------|
| ... eine Windows-Botschaft verarbeiten? | 369 |
| ... einen Taskwechsel ausschließen? | 373 |
| ... gemeinsame Skripte einsetzen? | 374 |
| ... die Zusatzsteuerelemente VBX und TBX nutzen? | 375 |
| ... Zusatzsteuerelemente hinzufügen | 376 |
| ... Mit Zusatzsteuerelementen arbeiten | 377 |
| ... unter Windows 95 arbeiten? | 379 |
| ... Skripte aus meinen Büchern entfernen? | 380 |
| ... die Geschwindigkeit eines Buches optimieren? | 382 |
| 28 ToolBook und Internet | 385 |
| Internet - eine Einführung | 385 |
| Von ToolBook nach HTML | 387 |
| Eine ToolBook-Anwendung für das Internet erstellen | 388 |
| Neuron - das Netscape Plug-In | 395 |
| Anhang | 397 |
| Inhalt der CD-ROM | 397 |
| Konstanten | 398 |
| Tabelle der Tastenkonstanten | 398 |
| Tabelle der Farbkonstanten | 399 |
| Weitere Konstanten | 399 |
| ANSI-Zeichensatz | 399 |
| Übersicht der ToolBook-Cursorformen | 402 |
| Stichwortverzeichnis | 403 |