Richard J. Simon Übersetzung: Judith Muhr



Windows 95/Windows NT API Bible

## MULTIMEDIA, ODBC & TELEFONIE

Band 3



SAMS

## Inhaltsverzeichnis

Einführung.

		: ODBC – Open Database Connectivity	
1	Einfü	ihrung in ODBC	13
	1.1	ODBC-Architektur	14
	1.2	Datenbank-Ireiber	16
	1.3	Die Auswahl von ODBC-Treibern	17
2	Treib	er- und Datenquellen-Information	
	2.1	Treiber-Manager-Information	21
	2.2	Treiber-Information	22
	2.3	Datenquellen-Information	23
	2.4	Funktionsüberblick	23
3	Verbi	indung mit Datenquellen	69
	3.1	Datenquellen	69
	3.2	Die Umgebung	70
	3.3	Aufbau der Verbindung	71
	3.4	Funktionsüberblick	74
4	Katal	loginformationen ermitteln10	03
	4.1	Tabellen- und Spalteninformation 10	04
	4.2	Schlüssel- und Indexinformation	
	4.3	Prozedurinformation	05
	4.4	Suchmuster Sudorduand shall all 10	05

	4.5	Allgemeine Rückgabewerte	106
	4.6	Funktionsüberblick	107
5	SQL	-Anweisungen ausführen	149
	5.1	Anweisungs-Handles	149
	5.2	Anweisungs- und Scroll-Optionen	150
	5.3	Ausführung von SQL-Anweisungen	151
	5.4	Allgemeine Rückgabewerte	151
	5.5	Funktionsüberblick	
6	Para	meter	187
	6.1	Verwendung von Parameterwerten	187
	6.2	Parameterinformation	
	6.3	Allgemeine Rückgabewerte	189
	6.4	Funktionsüberblick	191
7	Date	SERVICE AND THE BUILDING BY WELL COMED FOR THE	010
	7.1	Ergebnismengen  Batch-Operationen  Cursor	213
	7.2	Batch-Operationen	214
	7.3	Cursor Allgemeine Rückgabewerte	215
	7.4	Allgemeine Rückgabewerte	217
	7.5	Funktionsüberblick	. 218
8	Insta	Installation ODBC ODBC-Konfiguration Funktionsüberblick	259
	8.1	Installation von ODBC	259
	8.2	ODBC-Konfiguration	260
	8.3	Funktionsüberblick	261
	Teil l	Verbindung mit Ortenquellen	295
9	Einfi	ührung in TAPI	297
	9.1	Überblick	
10	Leitu	ıngsgeräte	299
	10.1	Die Klasse für Leitungsgeräte	
	10.2	Adressen auf einer Leitung	
	10.3	Anrufe	
	10.4	Allgemeine Fehler	301
	10.5	Funktionsüberblick	302

8 11	Telefo	one 527
	11.1	Komponenten eines Telefons
	11.2	Allgemeine Fehler
	11.3	Funktionsüberblick
§ 12	Unter	rstützte Telefonie
	12.1	Funktionsüberblick
	Teil I	II: Common Messaging Calls (CMS)
13	CMC	- Common Messaging Calls 613
	13.1	Überblick
	13.2	CMC verwenden
	13.3	Nachrichtentypen
	13.4	
	13.5	Einfache Datentypen
	13.6	Allgemeine Fehler
	13.7	Funktionsüberblick
		V: Multimeda
14	Einfü	hrung in die Multimedia-APIs 671
	14.1	High-Level-APIs
	14.2	Mid-Level-APIs
	14.3	Low-Level-APIs
15	Wave	form- und Auxiliary Audio 673
	15.1	Waveform-Audio 673
	15.2	Auxiliary-Audio
	15.3	
16	MIDI	- Musical Instrument Digital Interface
	16.1	Überblick
	16.2	MIDI-Kurznachirchten
ŽE:	16.3	MIDI-Langnachrichten (Systemexclusive)
	16.4	MIDI-Ereignisse und MIDI-Ereignis-Nachrichtenstreams
	16.5	MIDI-Kurz-Ereignis-Playback
	16.6	Funktionsüberblick

17	Audio-Mixer	817
	17.1 Audio-Mixer-Information und Initialisierung	817
	17.2 Mixer-Steuerungstypen	
	17.3 Funktionsüberblick	
18	MCI – Media Control Interface	863
	18.1 Die Steuerung von Multimedia-Geräten	864
	18.2 MCI-Befehlsnachrichten	865
	18.3 Überblick über die MCI-Befehlsnachrichten	
	18.4 Funktionsüberblick	866
19	MCIWND	955
	19.1 Überblick	
	19.2 Überblick über Funktionen/Makros	956
20	Multimedia-Datei-I/O	1025
	20.1 Grundlegende Multimedia-Datei-I/O-Dienste	025
	20.2 Angepaßte I/O-Dienste	
	20.3 Funktionsüberblick	028
21	AVI-Datei-I/O	1061
	21.1 AVI-RIFF-Dateiformat	061
	21.2 Zusätzliche Datenstrukturen	1063
	21.3 Funktionsüberblick	1064
22	Joystick	1135
	22.1 Informationen von einem Joystick übernehmen	1135
	22.2 Joystick-Nachrichten	1136
	22.3 Funktionsüberblick	l137
23	Multimedia-Timer	1155
	23.1 Überblick	1155
	23.2 Funktionsüberblick	l156
	Installation	1167
	Stichwortverzeichnis	1169