

Ralf Kühnel

Die Java™ -1.1-Fibel

**Programmierung von Threads und Applets.
Mit den neuen Bibliotheken: Security, Beans,
RMI, IDL und SQL**

2., aktualisierte und erweiterte Auflage



An imprint of Addison Wesley Longman, Inc.

Bonn · Reading, Massachusetts · Menlo Park, California · New York · Harlow, England
Don Mills, Ontario · Sydney · Mexico City · Madrid · Amsterdam

Inhaltsverzeichnis

Vorspann	7
1 Einführung	11
1.1 Die Geschichte	11
1.2 Java – Design und Eigenschaften	12
1.3 Installation	14
1.4 Werkzeuge	16
1.5 Neue Elemente des JDK-1.1	19
1.6 Objektorientierung	21
1.7 Vorgeschmack	25
2 Die Regeln	35
2.1 Lexikalische Struktur	36
2.2 Kommentare	37
2.3 Programmstruktur	38
2.4 Klassen	42
2.5 Methoden und Konstruktoren	44
2.6 Typen	49
2.7 Variablen	53
2.8 Ablaufsteuerung und Anweisungen	57
2.9 Ausdrücke	69
2.10 Schnittstellen	80
2.11 Innere Klassen	83
2.12 Sichtbarkeit von Bezeichnern	89
3 Das erste Spiel – Applikationen	97
3.1 Beispiel – Eine Uhr	97
3.2 Kommandozeile	104
3.3 Ein- und Ausgabe	107
3.4 Wichtige Datenstrukturen	128
3.5 Programmierung mit Ausnahmen	140
3.6 Programmierung von Threads	144
3.7 Programmierung von Fenstern	159
3.8 Test von Programmen	171

4	Das zweite Spiel – Applets	175
4.1	Beispiel – Eine Uhr	176
4.2	HTML und das Applet-Tag	177
4.3	Parameterübergabe an Applets	180
4.4	Die Klasse Applet	181
4.5	Interaktion in Applets	189
4.6	Benutzeroberflächen in Applets	200
4.7	Test von Applets	210
4.8	Einschränkungen von Applets	210
5	Die Hilfsmittel	215
5.1	Übersicht	215
5.2	Grafiken und Bilder	217
5.3	Sound	228
5.4	Netz	229
5.5	Datenbanken	237
5.6	Beans	255
5.7	Globalisierung	270
5.8	Security und Unterzeichnung von Applets	272
5.9	Kompression	276
5.10	Remote Method Invocation	279
5.11	Corba	291
6	Abspann	301
6.1	Die CD-ROM	301
6.2	Java und JavaScript	302
6.3	Java und Design Patterns	303
6.4	Was fehlt?	303
6.5	Java-Software und Informationsquellen im Netz	304
A	Syntax – kompakt	307
B	Glossar	317
I	Index	325
K	Klassenindex	331
L	Literaturverzeichnis	335