

Adam Bien

Enterprise Java Frameworks

Das Zusammenspiel der Java-Architekturen



ADDISON-WESLEY

An imprint of Pearson Education

München • Boston • San Francisco • Harlow, England
Don Mills, Ontario • Sydney • Mexico City
Madrid • Amsterdam

Inhalt

Vorwort	9
I Patterns	II
1.1 Singleton	11
1.1.1 Kurzbeschreibung	11
1.1.2 Anwendungsfall	11
1.1.3 Konsequenzen	14
1.2 Factory	15
1.2.1 Kurzbeschreibung	15
1.2.2 Anwendungsfall	15
1.2.3 Konsequenzen	18
1.3 Adapter	18
1.3.1 Kurzbeschreibung	18
1.3.2 Anwendungsfall	18
1.4 Façade	23
1.4.1 Kurzbeschreibung	23
1.4.2 Anwendungsfall	23
1.4.3 Konsequenzen	26
1.5 Value Objects	27
1.5.1 Kurzbeschreibung	27
1.5.2 Anwendungsfall	27
1.5.3 Konsequenzen	30
1.6 Decorator	30
1.6.1 Kurzbeschreibung	30
1.6.2 Anwendungsfall	30
1.6.3 Konsequenzen	35
1.7 Marker Interface	36
1.7.1 Kurzbeschreibung	36
1.7.2 Anwendungsfall	36
1.7.3 Konsequenzen	37
1.8 Virtual Proxy (Serverside)	38
1.8.1 Kurzbeschreibung	38
1.8.2 Anwendungsfall	38
1.8.3 Konsequenzen	42
1.9 Command	42

1.9.1	Kurzbeschreibung	42
1.9.2	Anwendungsfall	42
1.9.3	Konsequenzen	47
1.10	(Primitive) Wrapper	47
1.10.1	Kurzbeschreibung	47
1.10.2	Anwendungsfall	47
1.10.3	Konsequenzen	52
1.11	Template Method	52
1.11.1	Kurzbeschreibung	52
1.11.2	Anwendungsfall	52
1.11.3	Konsequenzen	56
1.12	Memento	56
1.12.1	Kurzbeschreibung	56
1.12.2	Anwendungsfall	56
1.12.3	Konsequenzen	60
1.13	Chain Of Responsibility	60
1.13.1	Kurzbeschreibung	60
1.13.2	Anwendungsfall	60
1.13.3	Konsequenzen	64
2	Framework-Architekturen	65
2.1	Die J2EE-Architektur	65
2.1.1	Die Bestandteile der J2EE	66
2.1.2	Die Enterprise JavaBeans (EJB)-Architektur	67
2.1.3	Java Data Base Connectivity (JDBC)	82
2.1.4	JavaServlet	99
2.1.5	JavaServer Pages (JSP)	111
2.1.6	Java Message Service (JMS)	121
2.1.7	Java Naming and Directory Interface (JNDI)	125
2.1.8	JavaMail	128
2.1.9	Java Interface Definition Language (JavaIDL)	132
2.1.10	RMI-IIOP	140
2.1.11	J2EE Connector	148
2.1.12	Java Transaction API (JTA)	155
2.1.13	Java Transaction Service (JTS)	156
3	Das SJF-Framework	159
3.1	Die Architektur des SJF-Frameworks	161
3.1.1	Die Philosophie des SJF-Frameworks	161
3.1.2	Die Ausnahmebehandlung	162
3.1.3	Die Konfiguration der Objekte	164
3.1.4	Die Objektfabriken	169
3.1.5	Das dynamische Laden des Frameworks	174
3.1.6	Dynamisches Wrapping von Erzeugnissen	176
3.1.7	Automatisches Logging	179
3.1.8	Automatische Performance-Messungen	181
3.1.9	Caching aller Methodenaufrufe	182

3.1.10	Die Verteilung der Dienste	187
3.1.11	Die Framelets	193
3.1.12	Was sind Timelets?	197
3.1.13	Der ClassLoading-Mechanismus	200
3.1.14	Die Mailingfunktionalität	206
3.1.15	Die Servlet-Technologie im SJF-Umfeld	213
3.1.16	Der Startprozess des Frameworks	226
3.1.17	Der Treiber des Frameworks	239
4	Profiling des SJF	243
4.1	Eingesetzte Tools	243
4.2	Das Startverhalten des SJF	244
4.3	Das Laufzeitverhalten des SJF	251
4.3.1	Die lokale Konfiguration	252
4.3.2	Die verteilte Konfiguration	259
	Index	269
	License Agreement	277