Inhalt

1. Einführung und Zielsetzung der Arbeit 9

2. Die Historie des digitalen wissenschaftlichen Publizierens. 13

2.1 Von der mechanischen Schreibmaschine zum Home Office 13
2.2 Von der grauen Maus zur Multimediawelt 18
2.3 Von der Karteikarte zur globalen Datenbank 21
2.4 Die neuen Realitäten und die Perspektiven an den Universitäten 26

3. „Wie Wissenschaft Erträge schafft" 29

3.1 Zielsetzung 29
3.2 Technische Planung 33
3.3 Strategische Planung 52
3.4 Kosten 58
3.5 Meilensteine und Perspektiven 63
3.6 Vorhandenes Material 66
3.7 Entwicklung einer ergonomischen und selbsterschließenden Benutzeroberfläche 68
3.8 Softwarekonzept – Gerüst 75
3.9 Modellierung der Datenbank 82
3.10 Softwarekonzept – Details 93
3.11 Ergebnis 122

4. „Wie Wissenschaft Wissen schafft" 125

4.1 Zielsetzung 125

4.2 Technische Planung 126
4.3 Strategische Planung 131
4.4 Kosten 132
4.5 Recherche 136
4.6 Softwarekonzept – Gerüst 138
4.7 Umsetzung der Versuche in interaktives Lernerleben 154
4.8 Softwarekonzept – Details 173
4.9 Ergebnis 190

5. Die Zukunft 191

5.1 Das Archivproblem 191
5.2 Das Authentizitätsproblem 201
5.3 Das Besitz- und Verwertungsproblem 206

6. Ergebnis und Aufforderung zum Handeln 233

7. Anhang 239

7.1 Verpackung und Bedruckung der CD-Rom 239
7.2 Datenbankstruktur 242
7.3 Datenbankstrukturskript 246
7.4 HTML / PHP4 Skripte 252

8. Quellen 663

8.1 Internet 663
8.2 Bücher, Zeitschriften und CD-Roms 677