Lokale Rechnernetze Einführung und praktische Beispiele

Dr.-Ing. Bernd Lindemann



Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	1
	1.1 Entwicklung und Hauptmerkmale Lokaler Netze	3
	1.2 Hauptanwendungsgebiete Lokaler Netze	8
	1.3 Kommunikationsdienste eines Lokalen Netzes	20
2	Struktur Lokaler Netze	29
	2.1 Definition Lokaler Netze	29
	2.2 Komponenten Lokaler Netze	34
	2.2.1 Hardware-Komponenten Lokaler Netze	37
	2.2.2 Netzwerk-Betriebssystem	41
	2.2.3 Komponenten der Systemverwaltung	47
	2.3 Taxonomie	51
	2.3.1 Lokale Netze und Verteilte Informationssysteme	51
	2.3.2 Lokale Netze und Fern-Netze	55
	2.3.3 Lokale Netze und Polyprozessor-Systeme	59
	2.3.4 Unterschiede zwischen Lokalen Netzen und	
	Computerbussen	60
3	Topologien für Lokale Netze	63
	3.1 Einführung	63
	3.2 Ringstruktur	64
	3.3 Busstrukturen	68
	3.4 Baumstruktur	71
	3.5 Sternstruktur	72
	J. J	, 2
4	Übertragungsverfahren für Lokale Netze	74
	4.1 Übertragungsmedien für Lokale Netze	74
	4.2 Basisband- und Breitbandübertragung	85
	4.2.1 Basisbandübertragung	86
	4.2.2 Breitbandübertragung	88
	4.2.3 Vergleich Basisband - Breitband	92
	4.3 Vermittlungstechniken	95
	4.4 Datagramm- und Paketübertragung	98

5	Steuerverfahren für Lokale Netze			
	5.1 Alternativen für Steuerverfahren			
	5.2 Vielfachzugriffsverfahren (Multi-Access-Verfahren)			
	5.2.1 Random-Access-Verfahren CSMA	103		
	5.2.2 Reservierungsverfahren	110		
	5.2.3 Auswahlverfahren	115		
	5.3 Steuerverfahren für Ringsysteme	117 118		
	5.3.1 Token-Verfahren (Kennzeichen-Verfahren)	123		
	5.3.2 Slot-Verfahren	125		
	5.3.4 Ringe mit zentraler Steuerung	126		
	5.3.5 Vergleich der Ringkonzepte	128		
	5.4 Adaptive Verfahren und Mischformen	130		
	5.4.1 Kombination von CSMA und Zeitscheibensteuerung.			
	5.4.2 Token-Bus-Verfahren	130		
6	Schichtarchitektur für Lokale Netze	133		
	6.1 ISO-Schichtenmodell eines Rechnerverbundsystems	133		
	6.2 Anforderungen an Protokolle für Lokale Netze	141		
	6.3 Lokale Netze in Abhängigkeit der implementierten			
	Schichten			
	6.3.1 Schichten 1 und 2			
	6.3.2 Schichten 3 bis 7	145		
7	Hardware für den Anschluß an Lokale Netze	156		
′				
	7.1 Hardware-Struktur eines Netzwerk-Interface			
	7.2 Integrierte Bauelemente für Lokale Netze	157		
8	Zusammenschluß Lokaler Netze mit anderen Netzen	163		
	8.1 Motivation und Möglichkeiten	163		
	8.2 Subnetzwerk-Verarbeitung			
	8.2.1 Prinzip und Eigenschaften			
	8.2.2 Brücken			
	8.3 Internetzwerk-Verarbeitung			
	8.4 Backbone-Netze			
		- , 0		

9	Loka	ale Netze - Systembeschreibungen 179
	9.1 9.2 9.3 9.4 9.5	Ethernet 175 IBM-Token-Ring 184 Wang Net 188 Hyperchannel, Hyperbus 193 MAP und TOP 193
	9.6	FDDI 202
10	Netz	enutzung und Netzmanagement
		Probleme der Einführung Lokaler Netze 20
		Netznutzer-Interface
		Netzmanagement
	10.4	Veränderungen der Aufgabeninhalte, der Aufgaben-
		verteilung und der Arbeitsorganisation
	10.5	Verkabelung 22
11	Stan	d der Standardisierung
	11.1	ISO-Standards 222
	11.2	IEEE-Standards 226
	11.3	ECMA-Standards
	11.4	Standardisierungsvorhaben FDDI
Lit	eratui	verzeichnis
An	hang	
Sac	hwor	tverzeichnis