

Hans-Georg Schumann



Visual C++ 2005 für Kids



Inhalt



Vorwort	15
Einleitung	21
Das erste Projekt	25
Visual C++ starten.....	26
Kleine Spritztour durch Visual C++	27
Hallo auf Knopfdruck	33
Eine Methode zum Drücken	38
Von »Drück mich« zu »Hallo«	45
Das Projekt speichern	46
Visual C++ beenden	48
Zusammenfassung.....	50
Ein paar Fragen	51
... aber noch keine Aufgabe.....	51
Buttons und Labels	53
Ein Projekt wieder öffnen	54
Noch ein Knopf	56
Gut oder schlecht?.....	62

1



2





Antwort per Label	64
Speichern und ausprobieren	67
Ereignisse und Methoden	67
Veredelung	69
Ein ganz neues Projekt	73
Komponentenschwemme	75
Zusammenfassung	77
Ein paar Fragen	78
... und eine Aufgabe	78

3



Von Datentypen und Operatoren 79

Die passende Optik	80
Zufallszahlen und Variablen	82
Zeichenketten	84
Vereinbarungen sind nötig	86
Kommentare	89
Plus oder minus, mal oder durch	89
Zahlen mit Format	93
Zusammenfassung	95
Keine Fragen	96
... aber ein paar Aufgaben	96

4



Bedingungen 97

Von 1 bis 6	98
Wenn ... dann	102
Die if-Struktur	105
Die Sache mit try und catch	106
Punkt für Punkt	109
Und und Oder – oder?	111
Zusammenfassung	113
Nur eine Frage	115
... und ein paar Aufgaben	115



Ein Ratespiel mit Zahlen	117
Zu groß, zu klein	118
Es kann geraten werden	120
Dein PC zählt mit.	122
Die if-else-Struktur	125
Neues Spiel oder wirklich Schluss?	128
Zusammenfassung.	132
Eine Frage	133
... und ein paar Aufgaben	133

5



Kontrollstrukturen	135
Auf dem Weg zum Millionär.	136
while oder do-while?	137
Schleifenvariationen	139
Im Lauf der Zeit	141
Kleine Knopfparade	142
Diagnose auf Knopfdruck	143
Listenwahl	145
Von Fall zu Fall.	150
Zusammenfassung.	153
Ein paar Fragen	154
... und ein paar Aufgaben	154

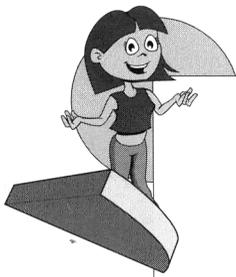
6



Combo, Radio oder Check?	155
Alles in einer Box.	156
Von Pünktchen	160
... und Häkchen	162
Der letzte Schliff	165
Antworten für die Optionsfelder	166
Wirklich fertig?	169
Variablenfelder und Startwerte	169
Die richtige Wahl.	172

7





Die for-Struktur	174
Zusammenfassung	176
Zwei Fragen	178
... und nur eine Aufgabe.....	178

8



Aktion Seelenklempner	179
Zwei Buttons und ein paar Gruppenfelder	180
Eingabefeld, Anzeigetafel und Bildlaufleiste	181
Vor der Sprechstunde.....	186
Bereit zur Diagnose	188
Schiebereien	189
Noch mehr Diagnosen?	191
Neue Methode – selbst gemacht	194
Datentransfer	196
Strings aus der Liste.....	199
Keine Sprechstunde?	201
Therapieprotokoll	202
Zusammenfassung	206
Ein paar Fragen	207
... und ein paar Aufgaben.....	207

9



Menüs und Dialoge	209
Ein Menü für den Klempner	210
Zwei Dialogfelder	215
Öffnen und Speichern	220
Diagnosen drucken.....	222
Sicherheitsabfrage	226
... und Schluss.....	231
Zusammenfassung	233
Ein paar Fragen	234
... aber keine Aufgabe.....	234



10



Grafik	235
Von Punkten und Koordinaten	236
Das erste Bild	238
Jetzt wird's bunt	241
Eckig und rund	243
Mit Text geht's auch	246
Farbtupfer	248
Zusammenfassung	251
Ein paar Fragen	252
... und ein paar Aufgaben	252

11



Eine eigene Klasse	253
Erst mal ein Kreis	254
Und es bewegt sich doch	256
Eine neue Klasse	258
Viele Elemente, ein Konstruktor	260
Vereinbaren und initialisieren	263
Erscheinen, bewegen und verschwinden	264
Abmagerungskur für die Knopfmethode	266
Wohin mit der neuen Klasse?	268
Zusammenfassung	271
Eine Frage	272
... und eine Aufgabe	272

12



Kapselung und Vererbung	273
Funktion oder Prozedur?	274
Alles unter einem Hut	276
Es gibt was zu erben	277
Ein neues Baby?	280
Ein Hand voll Get und Set	282
Ein Zinsobjekt mit lauter Nullen	285
Kapital, Prozent und Zinsen	286



Zusammenfassung	289
Ein paar Fragen	290
... und ein paar Aufgaben	290

13



Jetzt wird geOOpt	291
Mehr als ein Kreis	292
Bild ruft Datei	294
Figur statt nur Bild	297
Es bewegt sich was	300
Drehungen	304
Programm-Tuning	306
Zusammenfassung	308
Eine Frage	309
... und ein paar Aufgaben	310

14



Polymorphie	311
Von alten und neuen Methoden	312
Eine kleine Monsterfamilie	314
Mehr Schein als Sein?	317
virtual and override	319
Monstershow	323
Überschreiben und überladen	325
Eines für alle?	328
Noch mal Polymorphie	330
Zusammenfassung	332
Zwei Fragen	333
... und eine Aufgabe	333

15



Buntes Allerlei	335
Kleine Monsterparade	336
Der Timer tickt	338
Operatoren überladen	341
Wert oder Referenz?	343
Flexible Parameter	346



- Generisch ...? 347
- ... oder abstrakt? 350
- Welcher Fehler ist es? 353
- Zusammenfassung 355
- Ein paar Fragen 356
- ... und eine Aufgabe 356

- C++ klassisch 357**
- CPP und main 358
- Einfach nur C++? 360
- Es geht auch anders 363
- cout und cin 366
- Allerlei Strings 368
- Rückkehr der Monster 372
- Zusammenfassung 375
- Zum Schluss 376
- Noch zwei Fragen 377
- ... aber keine Aufgabe mehr 377

- Anhang A 379**
- Für Eltern 379
- ... und für Lehrer 380

- Anhang B 383**
- Visual C++ installieren 383
- Download der Buchdateien 388

- Anhang C 391**
- Kleine Checkliste 391
- Dem Fehler auf der Spur 392

- Kleines OOP-Lexikon 395**

- Stichwortverzeichnis 407**