<u>A</u> 126706

## Rose MM Wagner Community Networks in den USA

Von der Counterculture zum Mainstream?

## Inhalt

Danksagung	
Herbert Kubicek: Entmystifizierung als praktischer Fortschritt	11
1. Einleitung	13
1.1 Thematische Einführung	13
1.2 Anliegen und Fragestellung der Arbeit	15
1.3 Aufbau der Arbeit	18
2. Zur Theorie und Methode der Fallstudien	21
2.1 Begriffliche Klärungen	21
2.1.1 Kulturelle Besonderheiten	
2.1.2 Zum Begriff Community	
2.1.3 Zum Begriff Community Organizing	
2.1.4 Zum Begriff Community Network	
2.1.5 Historischer Abriß und Beispiele von Community Networks	
2.2 Theoretisches Feld	51
2.2.1 Sozialwissenschaftliche Technikforschung	
2.2.1.1 Technikgeneseforschung im Überblick	
2.2.1.2 Die soziale Konstruktion von Technik	54
2.2.1.3 Kulturelle Orientierungen	
2.2.1.4 Akteure im Technisierungsprozeß	
2.2.1.4.1 Korporative Akteure	57
2.2.1.4.2 Soziale Netzwerke in Theorie und Praxis	
2.2.1.4.3 Die Bedeutung der Nutzer	
2.2.2.1 Kommunikation und Interaktion	
2.2.2.2 Computer als Medien	
2.2.2.3 Institutionalisierungsprozesse von Medien	
2.2.3 Konzepte zur Erfassung von Veränderungsdynamik	
2.2.3.1 "Generationen" im Alltagsverständnis	
2.2.3.2 "Generationen" in der Informatik	
2.2.3.3 Geistes- und sozialwissenschaftliche Ansätze	73
2.2.3.4 Das Probiem des Übergangs und der Abgrenzung	78
2.2.3.5 "Generationen" von Community Networks	
2.3 Bezugsrahmen, Hypothesen, Methoden	
2.3.1 Bezugsrahmen	
2.3.2 Hypothesen	
2.3.3 Methodische Konsequenzen für die Fallstudien	81

3. Panorama recnnologischer, politischer und kultureller Entwicklungen	
3.1 Die sechziger und siebziger Jahre: Umbruchzeiten	86
3.1.1 Stand und Verbreitung der Technik	86
3.1.2 Politischer und kultureller Kontext	
3.1.2.1 "There's a Riot Goin' on"	88
3.1.2.2 Gesellschafts- und Technikkritik	89
3.1.2.3 Technische und gesellschaftliche Alternativentwürfe	91
3.1.2.3.1 "Information Utilities"	91
3.1.2.3.2 Sozialutopien und Wiederbelebung lokaler Gemeinschaften	93
3.1.2.3.3 Exkurs über "Appropriate Technologies": Fuller, Illich, Schumacher 3.1.2.4 Alternative Medien und die Konstituierung einer neuen Öffentlichkeit	95
3.1.3 Programme, Initiative und Gesetze	
3.2 Die achtziger Jahre: "Große Telekommunikationsexplosion"	
3.2.1 Stand und Verbreitung der Technik	
3.2.2 Politischer und kultureller Kontext	
3.2.3 Programme, Initiativen und Gesetze	108
3.3 Die neunziger Jahre: Information Highway	109
3.3.1 Stand und Verbreitung der Technik	
3.3.2 Politischer und kultureller Kontext	
3.3.3 Programme, Initiativen und Gesetze	
3.4 Resümee	
5.4 kesumee	110
4. Einzelfallstudien	121
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!	122
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!	122 123
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!	122 123 123
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!	123 123 123
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!	122 123 128 139
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!  4.1.1 Die erste Version von Community Memory: 1971–1975	123123123128139
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!	123123123128139145
4.1 Community Memory: Computer Power to the People! 4.1.1 Die erste Version von Community Memory: 1971–1975. 4.1.1.1 Kalifornische Countercultures. 4.1.1.2 Projektgeschichte und Anliegen 4.1.1.3 Das soziotechnische System 4.1.1.4 Konfliktfelder und Probleme 4.1.2 Die zweite Version: 1977–1988.	122 123 128 139 145
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!  4.1.1 Die erste Version von Community Memory: 1971–1975	122 123 128 139 145 147
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!  4.1.1 Die erste Version von Community Memory: 1971–1975.  4.1.1.1 Kalifornische Countercultures.  4.1.1.2 Projektgeschichte und Anliegen  4.1.1.3 Das soziotechnische System.  4.1.1.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.2 Die zweite Version: 1977–1988.  4.1.2.1 Der PC und seine Folgen in der Bay Area.  4.1.2.2 Projektgeschichte und Anliegen.	122 123 128 145 146 147 150
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!  4.1.1 Die erste Version von Community Memory: 1971–1975	122 123 128 145 147 147 150
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!  4.1.1 Die erste Version von Community Memory: 1971–1975	122 123 128 146 147 150 154
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!  4.1.1 Die erste Version von Community Memory: 1971–1975.  4.1.1.1 Kalifornische Countercultures.  4.1.1.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.1.3 Das soziotechnische System.  4.1.1.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.2 Die zweite Version: 1977–1988.  4.1.2.1 Der PC und seine Folgen in der Bay Area.  4.1.2.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.2.3 Das soziotechnische System.  4.1.2.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.3 Die dritte Version: 1989–1994.	122123128139145147150155165
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!  4.1.1 Die erste Version von Community Memory: 1971–1975.  4.1.1.1 Kalifornische Countercultures.  4.1.1.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.1.3 Das soziotechnische System.  4.1.1.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.2 Die zweite Version: 1977–1988  4.1.2.1 Der PC und seine Folgen in der Bay Area.  4.1.2.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.2.3 Das soziotechnische System.  4.1.2.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.3 Die dritte Version: 1989–1994.  4.1.3.1 Berkeley auf dem Information Highway	122
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!  4.1.1 Die erste Version von Community Memory: 1971–1975.  4.1.1.1 Kalifornische Countercultures.  4.1.1.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.1.3 Das soziotechnische System.  4.1.1.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.2 Die zweite Version: 1977–1988  4.1.2.1 Der PC und seine Folgen in der Bay Area.  4.1.2.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.2.3 Das soziotechnische System.  4.1.2.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.3 Die dritte Version: 1989–1994.  4.1.3.1 Berkeley auf dem Information Highway.  4.1.3.2 Projektgeschichte und Anliegen.	123 123 124 125 125 125 125 125 125 125 125 125 125
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!  4.1.1 Die erste Version von Community Memory: 1971–1975.  4.1.1.1 Kalifornische Countercultures.  4.1.1.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.1.3 Das soziotechnische System.  4.1.1.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.2 Die zweite Version: 1977–1988.  4.1.2.1 Der PC und seine Folgen in der Bay Area.  4.1.2.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.2.3 Das soziotechnische System.  4.1.2.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.3 Die dritte Version: 1989–1994.  4.1.3.1 Berkeley auf dem Information Highway.  4.1.3.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.3.3 Das soziotechnische System.	123123128128148147150155166166166166
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!  4.1.1 Die erste Version von Community Memory: 1971–1975.  4.1.1.1 Kalifornische Countercultures.  4.1.1.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.1.3 Das soziotechnische System.  4.1.1.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.2 Die zweite Version: 1977–1988  4.1.2.1 Der PC und seine Folgen in der Bay Area.  4.1.2.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.2.3 Das soziotechnische System.  4.1.2.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.3 Die dritte Version: 1989–1994.  4.1.3.1 Berkeley auf dem Information Highway.  4.1.3.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.3.3 Das soziotechnische System.  4.1.3.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.4 "What a Long, Strange Trip It's Been!"	122123128146147150162162163
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!  4.1.1 Die erste Version von Community Memory: 1971–1975.  4.1.1.1 Kalifornische Countercultures.  4.1.1.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.1.3 Das soziotechnische System.  4.1.1.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.2 Die zweite Version: 1977–1988  4.1.2.1 Der PC und seine Folgen in der Bay Area.  4.1.2.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.2.3 Das soziotechnische System.  4.1.2.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.3 Die dritte Version: 1989–1994.  4.1.3.1 Berkeley auf dem Information Highway.  4.1.3.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.3.3 Das soziotechnische System.  4.1.3.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.4 "What a Long, Strange Trip It's Been!".	122
4.1 Community Memory: Computer Power to the People!  4.1.1 Die erste Version von Community Memory: 1971–1975.  4.1.1.1 Kalifornische Countercultures.  4.1.1.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.1.3 Das soziotechnische System.  4.1.1.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.2 Die zweite Version: 1977–1988  4.1.2.1 Der PC und seine Folgen in der Bay Area.  4.1.2.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.2.3 Das soziotechnische System.  4.1.2.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.3 Die dritte Version: 1989–1994.  4.1.3.1 Berkeley auf dem Information Highway.  4.1.3.2 Projektgeschichte und Anliegen.  4.1.3.3 Das soziotechnische System.  4.1.3.4 Konfliktfelder und Probleme.  4.1.4 "What a Long, Strange Trip It's Been!"	122

4.2.3 Das soziotechnische System	188
4.2.4 Konfliktfelder und Probleme	200
4.3 Boulder Community Network: Western Frontier of the NII	206
4.3.1 Medien-Kapitale Boulder	207
4.3.2 Projektgeschichte und Anliegen	
4.3.3 Das soziotechnische System	
4.3.4 Konfliktfelder und Probleme	224
5. Eine Bewegung und drei Generationen von Community Networks.	233
5.1 Konstituierung einer Bewegung	233
5.1.1 Messen, Konferenzen und Diskussionsforen	233
5.1.2 Presse und Publikationen	
5.1.3 Kontakte und Beziehungen	234
5.2 Gemeinsamkeiten und Unterschiede	239
5.2.1 Referenzsysteme, Auslöser, Leitbilder, Ziele und Visionen	
5.2.2 Technik, Funktionalität, Inhalt und Zugangskonzept	
5.2.3 Organisation und Finanzierung	
5.2.4 Initiatoren, Träger und Zielgruppen	
5.3 Verbindungen zwischen den drei Generationen	255
5.4 Generationenmerkmale von Community Networks	259
6. Trends und Perspektiven	263
6.1 Kommerzielle Community Networks	263
6.2 Community Networks als Mainstream-Medien	277
6.3 Aktuelle Typen, Variationen und Entwicklungstendenzen von Community Ne	tworks 279
6.4 Was bleibt von Community Networks?	284
Literaturverzeichnis	287
Liste der durchgeführten Interviews	318
Verzeichnis der Abbildungen	321
Verzeichnis der Tabellen	322
Verzeichnis der Übersichtskästen	323
Verzeichnis der Abkürzungen	324