Inhaltsverzeichnis

Hat Spiel eine Moral? 7

Michael Conrad

Ist das Spiel schuld? Vorüberlegungen zur Verantwortung ludischen Handelns im Mittelalter 9

Mario Donick

Zwischen Spielmechanik und Atmosphäre
Moralische Entscheidungen in Open-World-Spielen am Beispiel der Darstellung von Rassismus und Flüchtlingen in *The Elder Scrolls: Skyrim* 31

Erik Eschmann

How to nuke Megaton
Spiel-Handlung als Gegenstand moralischer Urteile. 47

Stephan Härle

Quasi-moralische Entscheidungen vs. genuin-moralisches Handeln
Zu den Voraussetzungen moralischer Repräsentation im Computerspiel 65

Christian Klager

Die Moral des Als-ob
Video- und Computerspiele als Fortsetzung der Wirklichkeit 85

Lisa Schulmeister

Ist Doping überhaupt unmoralisch? – Ethik in der Spielwelt des Sports 99

Thomas West

Bad Player, good Gamer
Wann ist der Spieler ein moralisches Subjekt? 125

Bibliografische Informationen
http://d-nb.info/1154320464

digitalisiert durch DEUTSCHE NATIONAL BIBLIOTHEK