

Johannes Siedersleben, Debora Weber-Wulff (Hrsg.)

Software Engineering im Unterricht der Hochschulen

SEUH 8 – Berlin 2003

UNIVERSITÄTSBIBLIOTHEK
HANNOVER
TECHNISCHE
INFORMATIONSBIBLIOTHEK



dpunkt.verlag

Inhalt

Eingeladener Vortrag

- Software im Automobil – Anforderungen und Chancen** 1
Ulrich Weinmann

Neue Konzepte im SE-Unterricht

- Integration agiler Prozesse in die Softwaretechnik-
Ausbildung im Informatik-Grundstudium** 8
*Petra Becker-Pechau, Wolf-Gideon Bleek, Axel Schmolitzky,
Heinz Züllighoven*

- “Our educational institutions have failed ...”** 22
Andreas Spillner

- Die Einführung objektorientierter Gestaltungs-
prinzipien anhand von Rollenspielen** 30
Stefan Dißmann

- Konzeption und Analyse eines Softwarepraktikums im
Grundstudium** 41
Andreas Metzger

E-Learning

- VirtuOhm – Konzept einer virtuellen Lernumgebung** 49
Hans-Georg Hopf

Entwicklung eines E-Learning-Moduls für das Softwareprojektmanagement	59
<i>Axel Buhl, André Knuth, Ute Werner</i>	
MuSoft: Multimedia in der Softwaretechnik	70
<i>Klaus Alfert, Ernst-Erich Doberkat, Gregor Engels, Marc Lohmann, Johannes Magenheim, Andy Schürr</i>	
Erste Erfahrungen mit dem Virtuellen Softwareprojekt	81
<i>Ludger Bischofs, Wilhelm Hasselbring, Hans-Jürgen Appelpath, Jürgen Sauer, Oliver Vornberger</i>	
Zusammenarbeit mit der Industrie	
Erfahrungen mit einem Workshop-Seminar im Software-Engineering-Unterricht	89
<i>Horst Lichter, Ralf Melchisedech, Oliver Scholz, Thomas Weiler</i>	
Software Engineering kompakt: interne Schulungen bei sd&m	101
<i>Christiane Stutz, Axel Burghof</i>	
Räumlich verteilte Software-Entwicklung unter experimenteller Betrachtung verteilter Inspektionen – Ein Erfahrungsbericht	111
<i>Claudia Schlumpberger, Dietmar Ernst</i>	