

Sybille Hambach, Bodo Urban (Hrsg.)

Multimedia & Bildung

Beiträge zu den
4. IuK-Tagen Mecklenburg-Vorpommern

IRB Verlag Stuttgart

Inhaltsverzeichnis

Eingeladener Beitrag

- Die Selbstverständlichkeit des E-Learning 12
L.P. Michel, L. Görtz, MMB Institut für Medien- und Kompetenzforschung, Essen

Anwendung von E-Learning-Technologien

- eLearning in M-V – zwischen Euphorie und Wirklichkeit 20
A. Heinitz, VIRTUS – Institut für neue Lehr- und Lernmethoden, Rostock
S. Hambach, Fraunhofer IGD Rostock
M. Frentz, Frentz Cross-Cultural-Consulting GmbH, Köln
- Alternative e-Learning in der Anwendung 28
R. Schiemann, Bildungswerk der Wirtschaft gGmbH, Hasenwinkel
- Erfolgskonzepte für die Integration von E-Learning in Geschäftsprozesse kleiner und mittelständischer Unternehmen zur Schaffung von Mehrwert durch neues Wissen und Kompetenzen 35
J. Drews, H. Gerds, innoTech Ingenieurbüro GmbH, Neubrandenburg

Beispiele für multimediale Lerninhalte, Anwendungsbeispiele

- Standardgerechte interaktive Bildungsmedien zur Homöopathie und zur biologischen Krebstherapie 45
A. Mach, Institut für innovative Medizin, Forschung und Kommunikation, Greiz
V. Gries, ANOVA Multimedia Studios GmbH, Rostock
- Data Mining online trainieren 54
J. Strutz, J. Cleve, Hochschule Wismar
- Wissenswerkstatt Rechensysteme: Ein Beispiel zur Erstellung von e-Learning-Dokumenten auf XML-Basis 65
L. Kornelsen, K. Nölting, D. Tavangarian, D. Voigt, M. Waldhauer, Universität Rostock

Anwendungen Web-basierter Aus- und Weiterbildung

- Treffen der Generationen – Modellprojekt zur Entwicklung der generationenübergreifenden Computerbildung 72
A. Kellner, institut für neue medien rostock
- Mit Konflikten leben - Eine virtuelle Lernumgebung für die politische Bildung von Jugendlichen und jungen Erwachsenen in Europa 77
J. Tanneberg, institut für neue medien rostock

e-Learning im Strafvollzug	82
<i>J. H. Wick, Berufsbildungswerk GmbH (bfw) Rostock</i>	
<i>B. Hansen, Berufsbildungswerk GmbH (bfw) Neumünster</i>	

Erstellung von E-Learning Angeboten und Produktion von multimedialen Lerninhalten

Produktion von Lernsoftware für die Aus- und Weiterbildung – die Funktion didaktischer Konzepte	89
<i>H. Kruschel, VIRTUS – Institut für neue Lehr- und Lernmethoden, Rostock</i>	
Ein multimediales Lehr- und Lernsystem über die Erstellung von Drehbüchern für multimediale Lehr- und Lernsysteme	98
<i>H. Meißner, ANOVA Multimedia Studios GmbH, Rostock</i>	
Vorstellung einer Produktionstechnologie zur Contenterstellung	101
<i>A. Dorant, VIRTUS – Institut für neue Lehr- und Lernmethoden, Rostock</i>	
Content Sharing – Anspruch und Wirklichkeit	113
<i>M. Frentz, Frentz Cross-Cultural-Consulting GmbH, Köln</i>	
Kurs „Tele-Dozent“ – Qualifizierung im E-Learning	123
<i>U. Hinze, G. Blakowski, Fachhochschule Stralsund</i>	
Personalisierung als Schlüssel zum Erfolg	129
<i>M. Aehnelt, Fraunhofer IGD Rostock</i>	

E-Learning in der universitären Ausbildung

ProTeachNet – Eine aktuelle Bestandsaufnahme	141
<i>J. Hadler, K. Brökel, Universität Rostock</i>	
IuK-Technologien in der ingenieurtechnischen Ausbildung am Beispiel der Automatisierungstechnik im BMBF-Projekt CONTROL-NET	149
<i>M. Piontek, B. Hinte, B. Büchau, G. Gröbe, Fachhochschule Stralsund</i>	
Medien & Bildung – Gestaltung mediengestützter Lernarrangements	155
<i>K. Kosche, S. Malo, Universität Rostock</i>	

Technische Plattformen und Standardisierung

Die virtuelle Lernumgebung smartBLU	164
<i>K.-U. Graw, Fraunhofer IGD Rostock</i>	
Standardisiert lernen?	172
<i>S. Hambach, Fraunhofer IGD Rostock</i>	

Mobiles Lernen

- Lehren und Lernen an Notebook-Hochschulen – Das Projekt der Notebook-University Rostock (NUR) 181
D. Tavangarian, K. Nölting, Universität Rostock
- Technologie in der Schule – Die Rolle von "Educational Handheld" Technologie 188
T. H. Osburg, Texas Instruments Deutschland GmbH, Freising

Trends & Innovationen

- Optische Mimikanalyse 192
R. Göcke, J. Voskamp, Fraunhofer IGD Rostock
- Ein System zur Identifikation der Schreiber von historischen Musikhandschriften 197
R. Göcke, J. Voskamp, Fraunhofer IGD Rostock
T. Schwinger, E. Krüger, Universität Rostock, Institut für Musikwissenschaften
I. Bruder, A. Finger, A. Heuer, T. Ignatova, Universität Rostock, FB Informatik
- Angewandte Forschung in der Mensch-Technik-Interaktion 203
E. Berndt, Fraunhofer IGD Rostock
- Im Auge des Betrachters 213
K. Oertel, R. Schultz, Fraunhofer IGD Rostock
- GEMoDe – Eine Graphics Engine für mobile Endgeräte 222
S. Gabrecht, V. Leck, Fraunhofer IGD Rostock
- TellMaris – ein 3D Map Interface für Touristeninformationen auf mobilen Computern 233
M. Giersich, Fraunhofer IGD Rostock
- StepMan, sensorgestützte und situationsabhängige Audiomanipulation für mobile Endgeräte 243
G. Bieber, H. Diener, Fraunhofer IGD Rostock
- Autorenwerkzeug für die Erstellung von Java3D-Applets 250
M. Korten, L. Weger, Fraunhofer IGD Rostock
- Virtual Showcases, Presenting hybrid Exhibits 259
S. Mader, J. Voskamp, Fraunhofer IGD Rostock