

Inhaltsverzeichnis

Vorwort zur ersten Auflage	9
Vorwort zur zweiten Auflage	11
Über dieses Buch	12
Danksagungen	15
Über die Autoren	16
1. Einleitung	17
1.1 Usability – Eine Begriffsabgrenzung	18
1.1.1 Ergonomie	19
1.1.2 Usability	19
1.1.3 (Benutzungs-)Schnittstelle	21
1.1.4 User Experience (UX)	22
1.1.5 Usability Professional	23
1.1.4 Usability-Engineering	23
1.1.5 Usability-Evaluation	23
1.1.6 Usability-Probleme	25
1.2 Bezug zur Personal- und Organisationsentwicklung	26
1.3 Einsatzfelder der Usability-Evaluation und Interaktionsformen mit technischen Systemen	29
1.3.1 Hardware	30
1.3.2 Software	31
1.4 Normen, Gesetze und Verordnungen	34
1.4.1 DIN EN ISO 9241: Ergonomie der Mensch-System- Interaktion	35
1.4.2 ISO/IEC TR 25060 & ISO/IEC 25062	43

1.4.3	Weitere Normen mit Bezug zur Usability	45
1.4.4	Bildschirmarbeitsverordnung (BidscharbV)	46
1.4.5	Behindertengleichstellungsgesetz (BGG) & Verordnung zur Schaffung barrierefreier Informationstechnik (BITV)...	47
1.4.6	Bedeutung.....	48
2.	Psychologische Grundlagen für die Systementwicklung	51
2.1	Kognitive Aspekte.....	52
2.1.1	Wahrnehmung	53
2.1.2	Aufmerksamkeit und Leistung	57
2.1.3	Wissensrepräsentation	59
2.1.4	Gedächtnis	60
2.1.5	Weitere kognitive Phänomene	67
2.2	Arbeitspsychologische Aspekte	70
2.2.1	Handlungsregulationstheorie	71
2.2.2	Bewertung von Arbeitstätigkeit.....	72
2.2.3	Gestaltung von Arbeitstätigkeiten.....	74
2.2.4	Konzepte für den Einsatz neuer Technologien	77
2.2.5	Gestaltung von Mensch-Rechner-Dialogen.....	78
2.2.6	Qualifizierung.....	79
2.2.7	Wirkung von Arbeit	80
2.2.8	Arbeitsanalyse.....	82
3.	Usability-Engineering	87
3.1	Phasen des Usability-Engineerings	88
3.1.1	Prozessmodell der Daimler-Forschung	88
3.1.2	Der Usability-Engineering Lifecycle.....	89
3.1.3	Prozessmodell «Usability-Engineering».....	91
3.2	Integration des Usability-Engineerings in die System- entwicklung.....	103
3.3	Partizipation	107
3.3.1	Grundlegendes zur Partizipation	107
3.3.2	Nutzen der Partizipation	109
3.3.3	Gestaltung und Methoden der Partizipation.....	111

3.4	Interkulturelle Usability-Evaluation	113
3.4.1	Einfluss einer interkulturellen Testumgebung auf das Ergebnis von Usability-Evaluationen	116
4.	Methoden der Usability-Evaluation	119
4.1	Gestaltungsrichtlinien / Design-Guidelines	122
4.1.1	Hintergrund	122
4.1.2	Was sind Gestaltungsrichtlinien?	123
4.1.3	Vorgehen während einer Evaluation	125
4.1.4	Zwei prominente Beispiele für Guidelines.	126
4.1.5	Kritik	130
4.2	Formal-analytische Verfahren	131
4.2.1	Aufgabenanalytische Verfahren	131
4.2.2	Expertenleitfäden	134
4.2.3	Bewertung der formal-analytischen Verfahren	142
4.3	Inspektionsmethoden.	142
4.3.1	Heuristische Evaluation / Experten-Evaluation	144
4.3.2	Walkthrough-Verfahren	151
4.4	Usability-Tests.	162
4.4.1	Induktive und deduktive Usability-Tests.	163
4.4.2	Auswahl der Testpersonen.	167
4.4.3	Das Usability-Labor	168
4.4.4	Erhebungsmethoden im Usability-Test	169
4.4.5	Reliabilität und Validität	173
4.4.6	Blickbewegungsmessung (Eye-Tracking).	174
4.4.7	Remote-Usability-Tests	179
4.5	Fragebogen	181
4.5.1	ISONORM 9241/110-S	187
4.5.2	IsoMetrics	188
4.5.3	Questionnaire for User Interface Satisfaction (QUIS)	190
4.5.4	SUMI / WAMMI	191
4.5.5	AttrakDiff	193
4.5.6	User Experience Questionnaire (UEQ)	194
4.5.7	Nutzungstagebücher	194

4.6 Vergleich und Beurteilung der Methoden	196
4.6.1 Empirische Vergleichsstudien von Evaluationsmethoden . . .	196
4.6.2 Probleme eines direkten Vergleichs von Evaluations- methoden	198
4.6.3 Beurteilungskriterien	199
4.6.4 Weitere Hinweise zur Bewertung der Methoden	203
5. Planung und Durchführung von Usability-Evaluation: Fallbeispiele und Handlungsempfehlungen	207
5.1 Hinweise zur Durchführung	207
5.1.1 Kombination von Methoden im Usability-Engineering- Prozess	208
5.1.2 Das Evaluationspflichtenheft	209
5.1.3 Vorbereitung von Evaluationen	211
5.1.4 Evaluation bei knappem Budget	213
5.1.5 Ergebnispräsentation	214
5.2 Heuristische Evaluation	216
5.2.1 Das Praxisbeispiel	217
5.2.2 Planung	218
5.2.3 Phasen der Durchführung	218
5.3 Cognitive Walkthrough	227
5.3.1 Das Beispiel	227
5.3.2 Vorbereitungsphase	228
5.3.3 Analysephase	231
5.3.4 Auswertung und Lösungsfindung	233
5.3.5 Abschlussbemerkung	234
5.4 Usability-Tests	234
5.4.1 Das Praxisbeispiel	234
5.4.2 Vorbereitungsphase	235
5.4.3 Durchführungsphase	240
5.4.4 Auswertung und Bericht	244
6. Resümee	251
Literaturverzeichnis	253
Stichwortverzeichnis	269