

Inhaltsverzeichnis

1. Natürliche und künstliche Intelligenz ... <i>was ist ein Expertensystem?</i>	1
2. Grundkonzepte von Expertensystemen ... <i>welche Ansätze sich als nützlich erwiesen haben.</i>	11
3. Mycin ... <i>wie das Paradebeispiel der Expertensysteme funktioniert.</i>	21
4. Logische Programmierung ... <i>warum man Expertensysteme meist nicht in traditionellen Programmiersprachen schreibt.</i>	37
5. Software für wissensbasierte Anwendungen ... <i>was ein professioneller Softwareentwickler von der Expertensystemszene übernehmen kann.</i>	53
6. Natürliche Sprache ... <i>wieso ein Computer eine Weltanschauung braucht.</i>	67
7. Dialog-Frontends und ihre Probleme ... <i>über die Wechselwirkung zwischen Hören und Verstehen.</i>	79
8. Problemkomplexität und Antwortzeit ... <i>suchet, so werdet ihr finden?</i>	89
9. Problemtypen und Lösungsmethoden ... <i>jedes Töpfchen hat sein Deckelchen.</i>	101
10. Die „Fünfte Generation“ ... <i>mit Wasser kochen alle, aber die japanischen Töpfe haben Deckel.</i>	115
Anhang	
I Kleines Lexikon der Schlagworte ... <i>womit ein „insider“ um sich wirft.</i>	127
II Prolog-Programmbeispiel ... <i>Knobeleyen mit Prolog gelöst</i>	135
III Sachverzeichnis	139