

Vorwort 7  
Einleitung 11

### **Backstory: Was bisher geschah**

Kurze Geschichte der Computerisierung des Alltags 31  
Kurze Geschichte des Dings und seines Gebrauchs 41  
Und eine kurze Geschichte von Körper und Seele 59  
Momentaufnahme: I sing the body electric. Die Einführung  
der Apple Watch 77

### **Mein wunderbarer Digitalalltag**

Mein Kaffeeautomat denkt mit, oder: Wie sich die Küche in einen  
digitalen Bedeutungsraum verwandelt 81  
Die innere Akustik: Der Kopfhörer 87  
Die elektronische Befreiungskontrolle: Die Technologie in der Mode  
zwischen Fitness und Datenraub 101  
Gamification of the World: Die Datenbrille 110  
Immer und überall alles: Das Smartphone 117  
Die Thermiffee, oder die Rückkehr der Seele in die digitalisierte  
Küche 122  
Unterwegs! Digitalisiertes Jogging, Bildschirmshoppen: Hin oder fort  
vom Körper und seinem Begehren? 127  
Drohnen für alle! Superwaffen und Minispielzeug 146

### **Kulturtechniken Reloaded**

Die Paradoxien der künstlichen Intelligenz 157  
Das Internet der Dinge 161

Demokratie digital 172  
Self-Quantifying, Digital Health und andere Gesundheitsmaßnahmen 175  
Industrie 4.0, oder: Schöne neue Arbeitswelt 192  
Der Geldmensch, oder: Onkel Dagobert lebt hier nicht mehr 207  
Digital Brainwashing: Vom E-Book zum E-Learning und darüber hinaus 217  
Mein nigelnagelneues selbst fahrendes, mit allem verbundenes und mich perfekt unterhaltendes E-Mobil 225  
Mein Heim, meine elektronische Festung, mein ... was? 234  
Maschinensprache: Plaudern Sie mit Ihrem Roboter! 242  
Wirklichkeit 4.0 254

### **Das Ding an meinem Körper frisst mich auf:**

#### **Ein kritischer Abschluss**

Der Krieg zwischen Pop, Politik und Technologie 257  
Kawaii: Die Kultur der Niedlichkeit als Schnittstelle zwischen digitalem Alltag und künstlicher Intelligenz 265  
Das Selfie – und wie es die Welt sah 268  
Big Data – Little Helper 274  
Big Data als Wiederkehr des Laplaceschen Dämons 286  
Annäherungen zwischen Mensch und Maschine: Cyborgs und Social Bots 293  
Der kultivierte Cyborg, der unsterbliche Popstar und die lebende Wand des Wallpaper-TV 299  
Das absehbare Ende der freien Marktwirtschaft: Transformationen von Macht, Kapital und Konsum 305  
Künstliche Intelligenz und wie sie uns zu Leibe rückt 326  
Der Subjektkapitalismus 343  
Ein vorläufiges Resümee 353  
Wie weiter? Der digitalisierte (Schein-)Körper, der virtuelle Raum und die möglicherweise rettende Kritik 371